Nº83
NORMA Editorial
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
4,95 €
Febrero 2007
ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98
Shin chan
la Película
¡LOS ADULTOS CONTRAATACAN!
ZUMBAOS
¡EL CÓMIC MÁS GAMBERRO!
Y TUS MEJORES SECCIONES DE DIBUJO
SORTEAMOS
CONSOLAS Wii Y XBOX 360
© 2001 Usui Yoshito / Futabasha / Shin-ei Animation / TV Asahi

KONAMI

SHONEN JUMP'S YU-GI-OH! GX

¡REFUERZA TU MAZO CON EL PODER ANTIGUO!

@FAFNIR98

ESCANEO REALIZADO POR

SHONEN JUMP'S YU-GI-OH!

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

REVELACIÓN OSCURA™

Volumen 3

Las cartas más deseadas han vuelto para que las descubras. Revelación Oscura Volumen 3 te ofrece las mejores cartas de "Alma del Duelista", "Eternidad Llameante", "Auge del Destino" y las primeras cartas de GX de la expansión "El Milenio Perdido".

www.yugioh-card.com

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2004 NAS • TV TOKYO

UPPER DECK ENTERTAINMENT

La Pandilla de Dibu

Guión y dibujo: Alex López

¡Bienvenido! 83

¡Madre mía, qué resaca de turrones y polvorones! Y regalos... La Navidad se ha acabado y vuelven el cole, los deberes y la dura realidad. ¿Quieres que sea menos dura...? Pues no te pierdas ¡DIBUS!

Este mes, alucina pepinillos con los contenidos: las novedades televisivas más destacadas, con especial atención a una nueva serie de superperros; un reportaje 100% ¡DIBUS! sobre los mejores detectives de la animación; las últimas noticias y novedades; y las mejores secciones de dibujo. ¿Será suficiente para soportar la cuesta de enero...?

SUMARIO

8 EL NOTICIERO

Tele

10 EL MANDO

12 TELE X UN TUBO

¿Cómo conseguir que la vuelta al cole, los deberes y los primeros exámenes no te machaquen? Muy fácil, ¡viendo las nuevas series de los canales digitales!

Reportajes

18 SIGUE LA PISTA DE LOS MEJORES DETECTIVES

¿Te gustaría ver a los mejores detectives de la animación reunidos en un solo reportaje? ¿Conocer sus métodos, armas, objetivos, compañeros y secretos? Pues pasa directamente a la página 18

22 SHIN CHAN, ¡LOS ADULTOS CONTRAATACAN!

26 ESPECIAL SAN VALENTÍN

Personaje del mes

28 EL COYOTE

El *show* del Coyote y el Correcaminos es uno de los *cartoons* clásicos más famosos y divertidos de la historia. ¿Crees que lo sabes todo sobre el pobre Coyote? ¡Pon a prueba tus dibuconocimientos!

¡Me lo pido!

32 ESTRENOS DE VÍDEO Y DVD

34 COMICMANÍA

36 CARTAS EN JUEGO

Si te gustan los JCI y eres un seguidor de Pikachu, Ash y compañía, no te pierdas la sección de este mes: con las últimas extensiones del juego de cartas de Pokémon que acaban en el extranjero.

38 DIBUESCAPARATE

GAME

La Wii está siendo un exitazo: dicen que se ha vendido como churros y que el mismo día que se puso a la venta, se agotaron todas las unidades. ¿Quieres conocer sus juegos más cañeros? Pues mira, mira...

PASANDO EL RATO

Guión y dibujo: Alex López

Manga

60 DIBUMANGA Y LO + EN ANIME

Tu sección de novedades manga no deja de sorprenderte cada mes. ¡Verás lo que te tenemos preparado! XXXHOLIC, FRUITS BASKET, INUYASHA...

62 CÓMO DIBUJAR MANGA

¡A dibujar!

66 DIBUJUEGA A DIBUJAR

70 A TODO COLOR

72 CÓPIALO

Este mes tienes la oportunidad de aprender a dibujar, en cuatro facilísimos pasos, a los personajes protagonistas de dos series de animación que han subido como la espuma: IRON KID y CAZADORES DE DRAGONES.

Entretenimiento

78 DIBUPASATIEMPOS

82 DIBUHORÓSCOPO

¿Qué te deparan los astros este mes? Si quieres saber qué buena fortuna te depara el futuro, no te pierdas la sección más mística de la revista. ¡Suerte!

85 EL CLUB ¡DIBUS!

96 DIBUTIENDA

Dibu Concursos

6 ENCUESTA ¡DIBUS!

Si los Reyes Magos no te han traído la Wii porque dicen que se había agotado, no te preocupes, ¡DIBUS! te da la opción de conseguir una como ésta. Sólo tienes que contestar a nuestra encuesta.

39 EL CÓMIC DEL LECTOR

40 STABILO

Y si ya tienes la Wii, pero quieres una X-Box 360, más fácil todavía: dibuja a Swano, la mascotilla de Stabilo, con la camiseta de tu equipo de fútbol preferido.

57 SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ

77 ARTHUR Y LOS MINIMOYS

83 DEVIR

¡DIBUS! SOMOS...

NORMA Editorial

ANIVERSARIO 39 1973 2007

Director: Álex Fernández. Consejo de redacción: Manu Ansemil, Álex Fernández, Eduardo Quindós y Óscar Valiente. Jefe de maquetación: Manu Ansemil. Maquetación: Marta Riera. Dibuartistas: Manu Ansemil, Andrés Barzi, J.C. Bonache, LuisD, Olivier Dutto, Javier Escala, Álex López, Isidre Monés, Joan Moreno, Paula&Crego, David Ramírez y Carlos Vermut. Diburredactores: Marc Galante, Pau Planas, Lluís Puig y Mónica Larrubia. Corrige: Sergio Colomino Edita: Norma Editorial, S.A. Produce: Marià Martí y Laura Martínez. Internet: Juan Clemente. Redacción: Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com Marketing y Publicidad: Eduardo Quindós. Tel.: 93 303 68 36 Fax: 93 303 68 31 marketing@normaeditorial.com Dibutienda, suscripciones y números atrasados: Jose Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com Imprime: Litografía ROSÉS Distribuye: MODE SERVICE (Tel.: 91 658 64 48) Depósito legal: B-52787-2000 Distribución controlada por

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2007 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

ENCUENTROS EN LA 3ª FASE

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache

@FAFNIR98

LOS CÓMICS DE ¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

Nº 83

¿Quieres saber dónde están y de qué van los cómics de la revista? Pues toma nota, dibucolega...

LOS PEQUEÑOS DIABLOS 5

Tom y **Nina** son dos hermanos que se quieren... ¡hasta la muerte! Sus peleas y travesuras son antológicas.

Oliver y Benoît

ZUMBAOS 30

En Zumbaos conocerás los chistes más divertidos para luego dártelas de graciosillo con tus colegas.

Juan Carlos Bonache

PORQUINHO 58

Porquinho es el nuevo fichaje del Ciudad Remolacha, el peor equipo, y quiere ganar la Liga de Champiñones.

Àlex López

DINOKID 76

Dinokid es un superniño, capaz de transformarse en dinosaurio, con unos colegas realmente extraños.

David Ramírez

TXIRI 81

El día a día de una familia formada por una madre desquiciada, dos niños pequeños y un conejo revoltoso. ¡Txi, txi!

LuisD

LA PANDILLA DE DIBU 1

Dibu es el duende del dibujo, está casado con **Brochi** y vive unas divertidísimas aventuras en Mundo Dibu.

Àlex López

MINI MONSTERS 16

Villa Susto es una juerga desde que llegó la familia de vampiros vegetarianos de **Víctor Von Piro**.

David Ramírez

TOMMY ORFGÓN 35

Tommy es un aventurero de 12 años que viaja por todo el mundo buscando tesoros y resolviendo misterios.

Carlos Vermut

PANGIRL 65

Pangirl y sus amigos tienen mucha imaginación, juegan a las cosas más divertidas... ¡y sin consolas!

Paula & Crego

CAPUCHONCITA ROJA 76

Los personajes de los cuentos populares, con nuevos matices, aventuras y moralejas. **Pinocho**, **Caperucita**...

Javier Espila

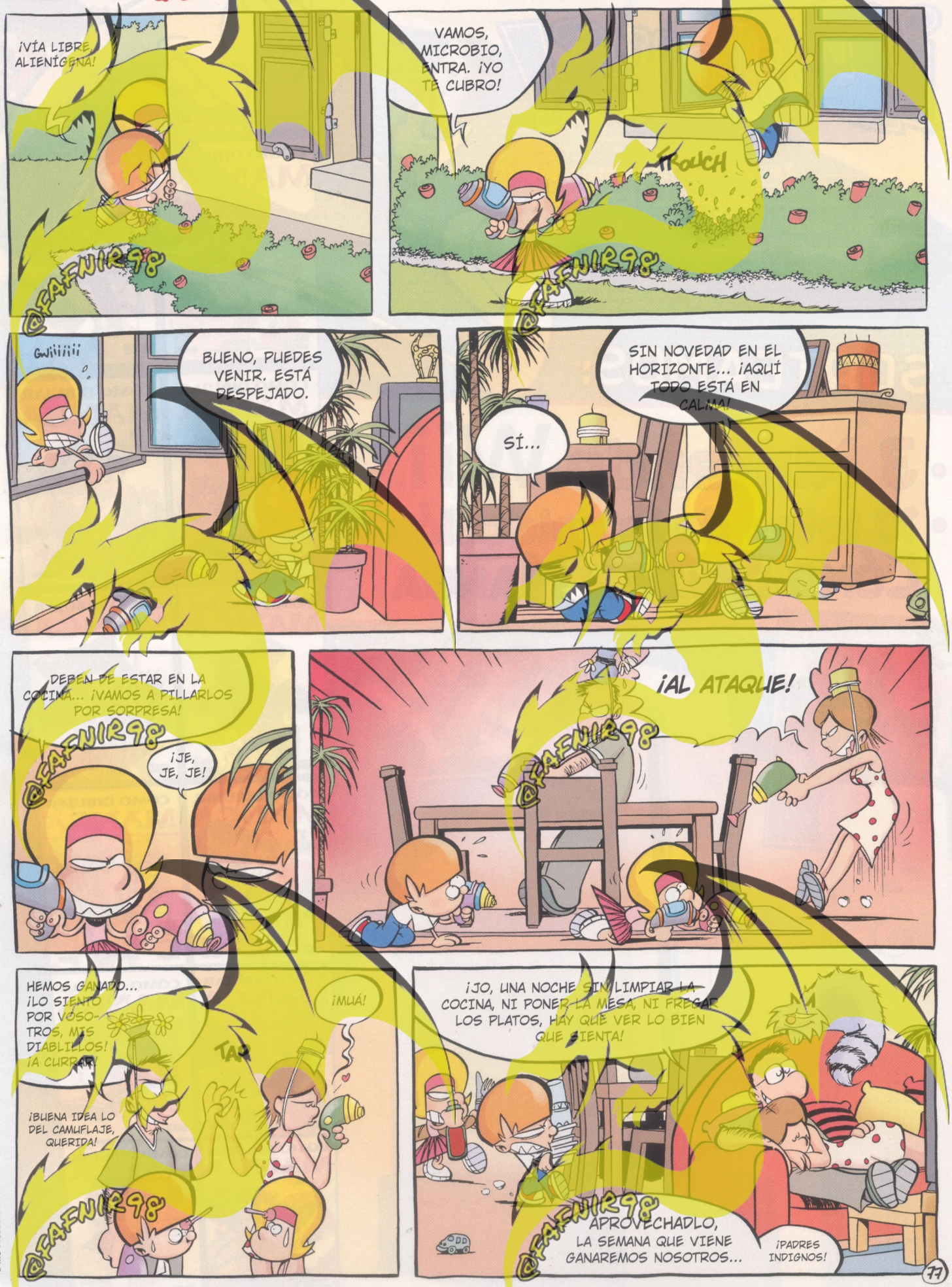
LOS DOMÍNGUEZ 84

Los Domínguez serían una familia normal, si no fuese por la vaca de casi una tonelada que vive con ellos en casa.

Andrés Barzi

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert



© MC Productions – Dutto.

ENCUESTA

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

Un año más, nos gustaría saber cuál es tu opinión sobre ¡Dibus! para poder hacer tu revista favorita, ¡aún más divertida! Y para que te animes a rellenar esta sencilla encuesta...

SORTEAMOS:

- 3 Nintendo Wii™
- 10 lotes de la colección CÓMO DIBUJAR MANGA

@FAFNIR98

1 ▸ ¿Cuál fue el primer número de ¡DIBUS! que compraste?

_____

2 ▸ ¿Cómo conociste ¡DIBUS!?
- ☐ Por un amigo.
- ☐ Me regalaron una en una feria.
- ☐ Por un anuncio en la tele.
- ☐ La vi en el quiosco y me gustó.
- ☐ Me la compraron mis padres.

3 ▸ ¿Por qué compras ¡DIBUS!?
- ☐ Por los cómics.
- ☐ Por las soluciones de dibujo.
- ☐ Por los reportajes.
- ☐ Por los concursos.
- ☐ Por los regalos que lleva.
- ☐ Porque me gusta.

4 ▸ Dinos 3 cosas que quitarías de la revista.

_____

_____

_____

5 ▸ Dinos 3 cosas que pondrías en la revista y que ahora no están.

_____

_____

_____

6 ▸ ¿Qué regalo de los que van en el cartón te gustaría que diéramos?

_____

7 ▸ ¿Cada cuánto compras la revista?
- ☐ Todos los meses.
- ☐ Sólo de vez en cuando.
- ☐ Es la primera vez que la compro.

8 ▸ Cuando no la has comprado, ¿cuál ha sido el motivo?
- ☐ La portada no me gustaba.
- ☐ El regalo no me gustaba.
- ☐ El precio me parecía muy caro.
- ☐ Otro motivo: _____

9 ▸ ¿Qué otras revistas compras?

_____

_____

_____

_____

_____

10 ▸ ¿Quién más lee la ¡DIBUS! que te compras?

Sólo yo:	☐			
Amigos:	☐ 1	☐ 2	☐ más	
Hermanos:	☐ 1	☐ 2	☐ más	

11 ▸ ¿Qué reportajes te gustan más?
- ☐ Los de películas.
- ☐ Los de las series de la tele.
- ☐ Los de manga y anime.
- ☐ Los de libros y cómics.
- ☐ Los de juegos de cartas.
- ☐ Los de videojuegos.
- ☐ Las entrevistas.

12 ▸ Ordena de 1 a 11 los cómics de ¡DIBUS! que más te gustan.

____ LA PANDILLA DE DIBU
____ LOS PEQUEÑOS DIABLOS
____ MINIMONSTERS
____ TOMMY OREGÓN
____ ZUMBAOS
____ DINOKID
____ CAPUCHONCITA ROJA
____ PORQUINHO
____ PANGIRL
____ TXIRI
____ LOS DOMÍNGUEZ

13 ▸ ¿Te gustaría que hubiera más secciones para aprender a dibujar?
- ☐ Sí ☐ No

14 ▸ Marca 2 temas de los que te gustaría que habláramos más:
- ☐ Videojuegos
- ☐ Pelis cine
- ☐ Música
- ☐ Deporte
- ☐ Juguetes
- ☐ Móviles
- ☐ Internet y Messenger
- ☐ DVD
- ☐ Series de la tele
- ☐ Manga
- ☐ Cómics
- ☐ Juegos de cartas
- ☐ Entrevistas

15 ▸ ¿Tienes teléfono móvil? ¿Para qué lo utilizas?
- ☐ No, no tengo.
- ☐ Sí, lo utilizo para: _____

16 ▸ ¿Te conectas a Internet?
- ☐ No, no tengo.
- ☐ Sí, pero acompañado de un mayor.
- ☐ De vez en cuando.
- ☐ Cada día.

17 ▸ ¿Tienes consola o Pc?
- ☐ Pc
- ☐ GCube
- ☐ GBA
- ☐ Nintendo DS
- ☐ N-Gage
- ☐ PS2
- ☐ PSP
- ☐ Xbox
- ☐ Xbox 360
- ☐ Wii

18 ▸ ¿Qué videojuegos te gustan más?
- ☐ Plataformas
- ☐ Deportes
- ☐ Eye-toy
- ☐ Otros: _____
- ☐ Carreras
- ☐ Acción
- ☐ Pokémon

19 ▸ ¿Qué programas de dibujos animados ves? Puedes marcar más de 1.
- ☐ Los Lunnis
- ☐ Zon@Disney
- ☐ Megatrix
- ☐ El de mi televisión autonómica
- ☐ La Hora Warner
- ☐ Birlokus Klub
- ☐ Cuatrosfera

20 ▸ ¿Qué canal digital ves más?
- ☐ Jetix
- ☐ Boomerang
- ☐ Toon Disney
- ☐ No veo ninguno
- ☐ Cartoon Network
- ☐ Disney Channel
- ☐ Nick

21 ▸ ¿Has comprado en la *¡Dibutienda!*?
- ☐ Sí ☐ No

Contesta todas las preguntas, rellena los datos del cupón, haz una fotocopia y nos la envías a:

Revista ¡DIBUS!
ENCUESTA ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

Tienes hasta el 28 de febrero

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

ENCUESTA ¡DIBUS!

✎ (Rellena con letras MAYÚSCULAS)

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

@FAFNIR98

EL NOTICIERO PLANET

¡Las noticias más frescas de la redacción de Tutus! Núm. 82

ESTRENOS/PELIS

TOP SECRET

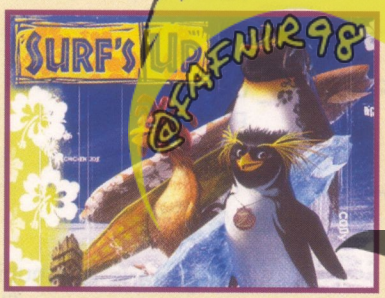
Ya queda menos para que lleguen dos fechas clave: el 15 de junio y el 27 de julio, los días elegidos para el estreno mundial de las nuevas pelis de **Los 4 Fantásticos** y **Los Simpson**. Y para que la espera se te haga un poco más llevadera, aquí van las primeras imágenes que nuestros servicios de espionaje han conseguido. ¡Esto promete, dibucolega!

El 15 de junio y el 27 de julio estreno mundial de Los 4 Fantásticos y Los Simpson.

PELÍCULA DE CORTO MALTÉS

Si te gustan los cómics de **Corto Maltés**, estás de enhorabuena, porque este mismo mes se estrena su película de animación en cines. Una historia llena de acción, en la que **Corto** perseguirá un tesoro, ayudará a una sociedad secreta, se reencontrará con **Rasputín** y se verá las caras con la reencarnación de **Genghis Khan**. ¡Una pasada!

LOCOS POR EL SURF



Después de pasar una Navidad pingüino-divertida con **Mumble** y sus colegas de **Happy Feet**, llega una nueva película de pingüinos: **Locos por el surf**. En esta ocasión, se trata de una historia de pingüinos *surferos* que sólo piensan en deslizarse por las olas como sus ídolos.

DORAEMON VUELVE AL CINE

No será hasta el próximo mes de septiembre, pero el Gato Cósmico, **Nobita**, **Suneo** y todos sus amigos volverán a asaltar los cines de todo el país con las aventuras más divertidas. El título: **Doraemon y el pequeño dinosaurio**.

@FAFNIR98

actualidad

CAMPEÓN DEL MUNDO DE SCRABBLE

El español Enric Hernández ha resultado campeón del mundo de SCRABBLE, el juego de construir palabras, en una competición que tuvo lugar en Montevideo, Uruguay. Enric ganó 16 de las 18 partidas que disputó, y se quitó la espinita que tenía clavada desde el año pasado, cuando perdió la final con otro colega: **Antonio Álvarez.**

mundo mágico

LOS SANTOS DE LA MUERTE

- A falta de la confirmación oficial de la traducción castellana, el título del séptimo y último libro de **Harry Potter** será éste. Según su escritora, **J.K. Rowling**, en la última aventura del joven mago morirán más personajes, y en ningún momento descarta que pueda llegar a ser el propio POTTER. Ahora sí que... ¡corren malos tiempos **Harry**!

- Pero esto no es todo lo que la actualidad de **Harry Potter** nos trae este mes, porque corren rumores por Internet de que se va a editar un cómic oficial sobre los hechos ocurridos entre el sexto y el séptimo libro. Interesante, ¿no?

Como ves, dibucolega, Harry vuelve a la primera plana de la actualidad. Y recuerda: ¡el próximo mes de julio llega su nueva peli!

actualidad

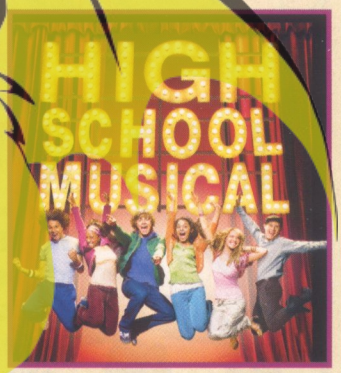
ESTILO RABBID

Después de invadir todas las tiendas de videojuegos, las consolas de todos los jugones y la revista del mes pasado, los locos **Rabbids** del último RAYMAN, han invadido el mundo de la moda y las figuritas. Fíjate qué diseños más chulos, ¡son la bomba!

música

HIGH SCHOOL DISCO DE PLATINO

Que la peli HIGH SCHOOL MUSICAL se iba a convertir en un fenómeno ya lo sabíamos todos, pero que el disco de su banda sonora llegaría a disco de platino, ha sido una de las mejores noticias de los últimos años.



tele

BLEACH EN BUZZ

Según nos informan nuestros entendidos en televisión y futurología, la serie de animación BLEACH se comenzará a emitir en breve en el canal digital Buzz, presente en muchas de las plataformas digitales. De momento, serán los primeros 52 primeros episodios. ¡Prepárate para combatir a los fantasmas más terroríficos con **Ichigo Kurosaki**!

El mando

Pokémon, Shin chan, Las tortugas ninja, Naruto, Superman... Febrero es uno de los mejores meses televisivos que recordamos. No te pierdas nada, consultando el mando.

POKéMON

TELECINCO

¿Conseguirá convertirse **Ash** en el entrenador **Pokémon** más competitivo y completo de su mundo? ¿Evolucionará **Pikachu** hasta convertirse en el **Pokémon** eléctrico más poderoso? ¿Y tú? ¿Vas a perderte su serie?

► **Emisión:** en Birlokus, sábados y domingos de 7.30 a 10.00.

SHIN CHAN

ANTENA 3

Shin chan, el niño más peculiar de Kasukabe, no sólo es famoso en los cines de todo el país por estrenar su película anual, sino también porque su serie de televisión es la más divertida que existe.

© 92/UY

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.00 y sábados y domingos a las 13.00.

LA HORA WARNER

1

Wile E. Coyote, uno de los Looney Tunes más carismáticos que existen, es el personaje más destacado de esta revista. Pero si quieres conocer a todos sus compañeros de *show*, no te pierdas su programa en La Hora Warner. Y otras series:

- Baby Looney tunes
- Looney tunes
- Superman animación
- Tom y Jerry
- Los Picapiedra

► **Emisión:** sábados y domingos de 8.00 a 9.00.

LAS TORTUGAS NINJA

2

Raphael, **Michaelangelo**, **Donatello** y **Leonardo** son las cuatro tortugas ninja mutantes más famosas del planeta. Viven en las alcantarillas de Nueva York con su maestro **Splinter** y se enfrentan a los villanos más malvados y peligrosos.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 18.00.

NARUTO

Las cosas se ponen al rojo vivo en La villa oculta de la hoja, pues **Naruto** y sus compañeros de grupo van a tener que enfrentarse a uno de sus adversarios más duros. ¿Lo superarán? ¿Ascenderán a *chuunin*?

► **Emisión:** sábados y domingos a las 10.45.

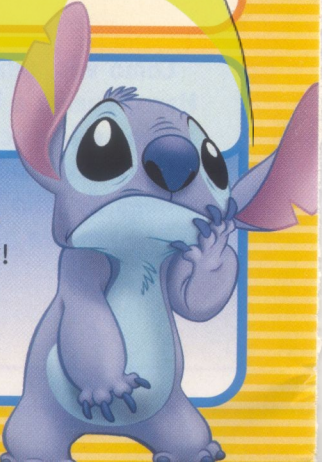
ZON@DISNEY

1

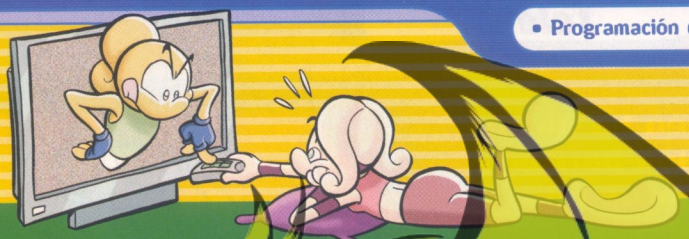
Lilo, una pequeña hawaiana que no para de soñar con **Elvis Presley**, y **Stitch**, un experimento extraterrestre que huye de las autoridades de su planeta, no paran de meterse en líos y vivir las aventuras más alucinantes. ¡Sigue su serie en Zon@Disney!

- Brandy & Mr. Whiskers
- Lilo & Stitch
- Dave el bárbaro
- Kim Possible
- That's So Raven

► **Emisión:** sábados y domingos de 9.15 a 11.45.



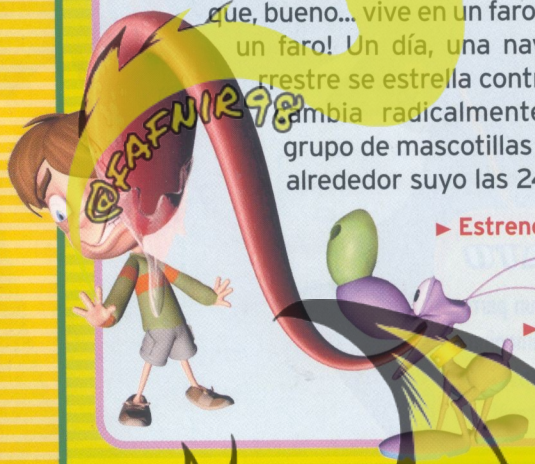
¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales



DIGITALES

MAXCOTAS

Tommy Cadle es un chico de lo más normal que, bueno... vive en un faro. ¡Sí, sí, en un faro! Un día, una nave espacial extraterrestre se estrella contra su... faro y su vida cambia radicalmente: ¡ahora tiene un grupo de mascotillas de lo más divertidas alrededor suyo las 24 horas del día!

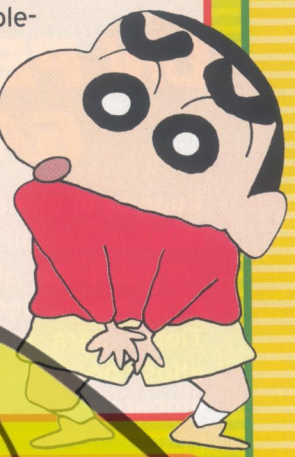


► **Estreno:** lunes 5 a las 18.35.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 18.35, y sábados y domingos a las 11.20.

NUEVOS EPISODIOS DE SHIN CHAN

A diferencia de los otros meses, febrero se ahorra unos días y termina el 28. Es un mes con jeta, ¿verdad, dibucolega? Pues más jeta, barra, cara y morro le vamos a partir del día 10 a las 10.10, porque se estrenan los nuevos capítulos del gamberrillo más sobresaliente del planeta: **¡Shin chan!**



► **Estreno:** sábado 10 a las 10.10.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.20 y a las 19.40, y sábados y domingos a las 10.10 y 13.50.

EL DÍA DE SAN VALENTÍN

El día del amor por excelencia se celebra de una forma muy especial en Toon Disney: ¡con un súper recopilatorio de los capítulos más amorosos de las series más *toon*! 101 DÁLMATAS, PATOAVENTURAS, HOUSE OF MOUSE y LA BANDA DEL PATIO.

► **Emisión:** miércoles 14 durante todo el día.

LOS SUSTITUTOS

Riley y Todd son dos hermanitos huérfanos que van a ver cómo su vida cambia de la noche a la mañana. Descubren una empresa, Fleemco, en la que encargan dos padres súper guays, **Agente K** y **Dick Daring**, y entran en el programa "Sustitución de Personas". No más problemas, la vida está resuelta...

► **Estreno:** viernes 23 a las 18.30.

► **Emisión:** viernes a las 18.30.

2ª TEMPORADA DE ZATCH BELL!

La esperadísima segunda parte de las aventuras de Kiyomaro y el pequeño Zatch Bell ya está a la vuelta de la esquina. El sábado 17 de febrero hazte unas palomitas, acomódate en el salón de casa y disfruta de los nuevos retos, *mamodos* y batallas de tu serie preferida.

► **Estreno:** sábado 17 a las 11.25.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 15.25 y 20.00, y sábados y domingos a las 11.25.

SAN VALENTÍN EN NICKERS

El amor invade Nick durante un día con los capítulos más románticos, amorosos y subiditos de las series más punteras de este canal. Y desde NICKERS, Dani y Anayte van a presentar a los tortolitos más geniales en las situaciones más comprometidas: Danny Phantom, Jimmy Neutron, Jaden, Doremi...

► **Emisión:** miércoles 14 a las 18.30.

TELE UN TUBO

¿Quién ha dicho que los perros y los gatos no pueden ser superhéroes? No te pierdas KRYPTO, EL SUPERPERRO, la nueva y divertida serie de Boomerang.

KRYPTO
EL SUPERPERRO

UN PERRO GALÁCTICO

Cuando el planeta Krypton está a punto de estallar en mil pedacitos y acabar con la sociedad más avanzada del Universo, **Jor-El** y su mujer deciden enviar a su hijo a la Tierra para que viva la oportunidad que ellos no tendrán. Pero antes, deciden embarcar a su perro, **Krypto**, en un vuelo de prueba. Una vez en órbita, el perro extraterrestre toca unos botones que modifican la órbita de la nave y lo hacen dormir... hasta que choca contra la Tierra.

¡Mira! ¡Arriba, en el cielo! ¿Es un pájaro? ¿Es un avión?... ¡No!... ¡¡Es Krypto, el superperro!!

SUPERVELOCIDAD

¿Te imaginas lo rápido que es viajar a la velocidad de la luz? Pues **Krypto** es capaz de eso. Es decir: "ahora lo ves, y ahora no lo ves".

SUPEROLFATO

¿No dicen que el olfato de un perro normal ya es súper? ¡Pues imagínate el superolfato de **Krypto**! Si huele a algo... ¡él lo encontrará!

LA LUCHA CONTRA EL CRIMEN

Cuando llega a nuestro planeta, descubre que tiene poderes alucinantes, igual que **Superman**, y conoce a **Kevin Whitney**, un niño de 9 años con el que se queda a vivir. **Krypto** se comportará como un perro normal dentro de la familia de **Kevin**, pero recurrirá a su identidad superruna secreta cuando las fuerzas del mal amenacen la Tierra. Y no actuará solo, ya que contará con el apoyo y la compañía de **Streaky**, el gato de los vecinos, **Ace**, el perro de **Batman**, y toda la **Patrulla Estelar Canina**. ¡Mascotas contra el crimen!

SUPERFUERZA

Ser el perro del Hombre de Acero es como si, realmente, fuera el Perro de Acero. Y eso significa tener más fuerza que un tanque. ¡Menudo bestia!

@FAFNIR98

SUPERVISTA

Además de poder ver a kilómetros de distancia, tiene visión calorífica, de rayos X y visión microscópica.

ANIMALES CON MALAS INTENCIONES

EMISIÓN

Boomerang

De lunes a viernes a las 14.15 y a las 18.55.

En el mundo de **Krypto** los villanos no andan erguidos sobre sus patas traseras y hablan de dominar el mundo, sino que son mascotas (perros, iguanas, gatos, lagartos...) que ladran y maúllan los planes más oscuros para acabar con la Humanidad y, sobre todo, con sus bobas mascotas. Ten cuidado y no te cruces con **Ignatius**, la iguana mimada de **Lex Luthor**; **Bud** y **Lou**, las despreciables hienas del **Jocker**; o **Isis**, la malvada y sensual gata siamesa de **Catwoman**. ¡Son terriblemente malvados!

Krypto apareció por primera vez en la revista Adventure Comics en el año 1955. ¡Un perro con solera!

SUPEROIDO

¿Alguien pide ayuda al otro lado del mundo? ¿O simplemente su amo **Kevin** lo llama porque es la hora de comer? Esté donde esté, **Krypto** lo oirá con su superoído.

ACE, EL PERRO MURCIÉLAGO

Es el pastor alemán que siempre acompaña a **Batman**. Combate el crimen usando las técnicas detectivescas de su amo y los *gadget* que lleva escondidos en su collar.

Aunque es un perro, Krypto puede hablar con Kevin gracias a un intercomunicador creado en Krypton.

VUELO ULTRASÓNICO

Y si corriendo es rápido, imagínatelo volando. Porque **Krypto**, al igual que **Superman**, puede levitar y moverse por el aire. ¡Alucinante!

STREAKY EL SUPERGATO

Es el gato de **Andrea**, la vecina de **Kevin**. Aunque al principio sólo es una mascota, recibe poderes como los de **Krypto** después de ser alcanzado por un rayo clonador.

LA PATRULLA ESTELAR CANINA

Son un comando intergaláctico de perros que lucha contra el crimen por todo el Universo. Cada uno tiene un poder diferente y, combinados, ¡son invencibles!

@FAFNIR98

THE GUARDIANS OF THE FOREST

MUSHIKING

¿Te dan miedo las arañas? ¿Te horrorizan las cucarachas? Pues ya puedes ir superando tus miedos, porque llega la bichomanía con MUSHIKING.

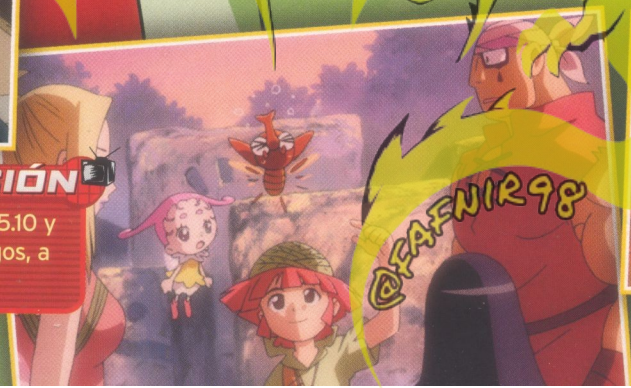
SOLO EN EL BOSQUE

Popo, el protagonista de esta nueva serie de animación, vive felizmente con su familia en el bosque más recóndito de un planeta secreto. Hasta que un día, una terrible explosión de energía cambia por completo, sus vidas y el destino su mundo. Ve cómo su padre marcha en busca de una salvación y nunca vuelve, y cómo su madre se convierte en una planta a causa de una extraña enfermedad. El pobre **Popo** se queda solo en el bosque.

Basada en el videojuego *arcade* número uno en Japón: MUSHIKING. THE KING OF BEETLES, de Sega.

EL SÍMBOLO DEL GUARDIÁN

Popo decide emprender una aventura por su planeta en busca de su padre y de un remedio para su madre, pero no irá tan solo como esperaba, pues su escarabajo **Chibiking** le acompañará siempre, y no tardará en hacer grandes amigos como **Pam**, **Soma** o el enigmático **Mushiking**, un escarabajo enorme que le ayudará siempre que esté en peligro. **Popo** se enfrentará a **Adder**, un malvado ser que intenta acabar con todas las criaturas del bosque y desea capturarlo para conseguir su poderoso amuleto: el Símbolo del Guardián. ¿Qué intenciones tendrá Adder? ¿Qué poderes guardará el amuleto? ¿Cuál será el futuro del planeta? ¡Descúbrelo en MUSHIKING!



EMISIÓN

De lunes a viernes a las 15.10 y 18.25. Sábados y domingos, a las 17.25 y 21.35.

@FAFNIR98

Mascotas con superpoderes, batallas de escarabajos y un escuadrón de cibermonos, ¡todo es posible en la tele! Llega... Super Robot Monkey Team Hyper Force Go!

EMISIÓN

JETIX

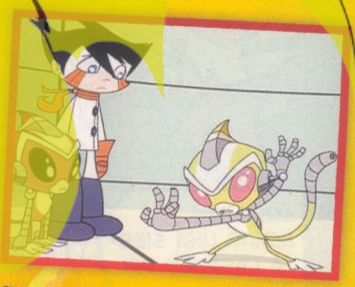
De lunes a viernes a las 13.25 y 18.00, y sábados y domingos a las 9.50.

LA ETERNA LUCHA

El Bien y el Mal continúan su eterna batalla por el poder. Una batalla que, actualmente, se encuentra en empate técnico (la mitad de los planetas están dominados por el Mal y la otra mitad por el Bien). Pero ese empate puede que no dure para siempre, porque el planeta Shuggazoom aún no se ha decantado por ningún bando...

TODOS CONTRA EL REY ESQUELETO

Chiro, el indiscutible prota de esta serie, descubre por casualidad un superrobot abandonado. Guiado por la curiosidad, entra para explorar su interior y activa, sin querer, a cinco Monos Robot que permanecían dormidos. A partir de ese momento, se convierte en el líder de un equipo invencible con una sola misión: salvar a Shuggazoom de los malvados guerreros del **Rey Esqueleto** y evitar que el planeta caiga bajo el control del Mal. ¿Serán capaces de pararle los pies al despiadado **Rey Esqueleto**? El destino del Universo está en sus manos.



NOVA

La más valiente del grupo, le encanta entrar en acción y sus puños son demoledores.

SPRX 77

El piloto del escuadrón es el componente más alegre y gracioso. Está enamorado de **Nova**.

ANTAURI

El 2º al mando del escuadrón. Sus ataques más fuertes son Garra destructora y Grito demente.

GIBSON

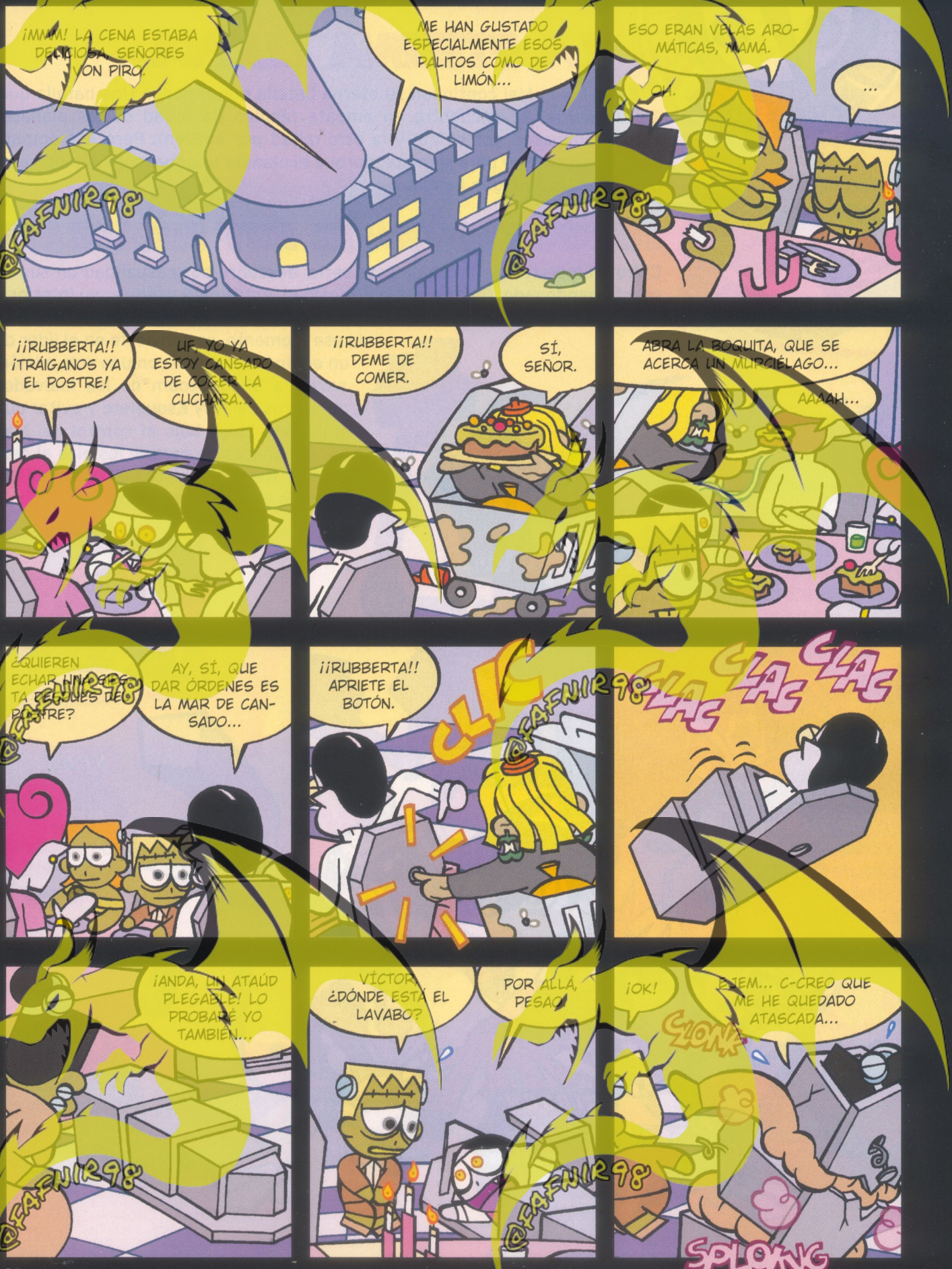
Es el científico del equipo y siempre busca la mejor manera de solucionar las situaciones de peligro.

OTTO

Es el mejor mecánico de todo el Universo, muy meticuloso y obsesivo con su trabajo.

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez



OYE... EL LAVABO ESTÁ OCUPADO...
¿EH? ¿POR QUIÉN?
¡ABUELA! ¡QUE ESO NO ES UN ATAÚD!
AY, YA DECÍA YO QUE ESTE FÉRETRO TENÍA GOTERAS...
¿N-NO TENÉIS MÁS LAVABOS EN EL CASTILLO?
ES QUE, NORMALMENTE, LO QUE HACEMOS NOSOTROS ES LLAMAR A LA CRIADA.
¡¡RUBBERTA!! ¡EL FEO ÉSTE TIENE GANAS DE IR AL LAVABO!
E-ESTO ES UNA GUARRADA.
¡TRANQUILO, QUE DESPUÉS TE LIMPIO BIEN!
¡¡NI HABLAR!!
GUAU, GUAU.
¿Y ÉSTE?
ES CHOPPED, MI MASCOTA.
¡QUÉ MONO!
¡PUES YO NO QUERÍA UNA MASCOTA MONA, QUERÍA UNA TERRORÍFICA!
SLURP
¡ESO ES FÁCIL DE ARREGLAR!
CORTAMOS POR AQUÍ...
ATORNILLAMOS POR ALLÁ...
UNAS BONITAS CICATRICES...
¿QUÉ TAL?
E-ES REALMENTE TERRORÍFICA...
...PERO ÉSA ES MI ABUELA, NO CHOPPED.
OH.
@KAFNIR98

SIGUE LA PISTA DE LOS MEJORES DETECTIVES

¡Temblad, criminales! Los mejores detectives de la animación están aquí para echaros el guante y poner fin a vuestros delitos. ¿Quieres conocerlos? Pues coge tu lupa y... ¡sigue la pista!

DETECTIVE CONAN

¿Sabías que... en la película LOS FANTASMAS DE BAKER STREET, Conan resuelve un misterio junto al mismísimo Sherlock Holmes?

Conan Edogawa es un niño de seis años que pasa la mayor parte del tiempo con sus amigos. Sin embargo, bajo esa apariencia de niño empollón, **Conan** oculta un gran secreto: en realidad es **Shinichi Kudo**, un joven detective que fue envenenado por unos malvados y convertido en el crío que ahora ves. Sin embargo, **Shinichi** continúa resolviendo casos con su nueva identidad... ¡Aunque nadie se dé cuenta y siempre sea otro quien se lleve el mérito!

Con ayuda de los amigos

Aunque se ve obligado a ocultar su secreto, **Conan** no duda en ayudar a **Kogoro Mouri**, el padre de su amiga **Ran**, a resolver los misterios que se le presentan. También se ve involucrado en algunos enigmas por culpa de los miembros de la **Liga de Detectives Júnior**, unos niños que tratan al pobre Conan como uno de ellos. ¡Y que no paran de meterse en líos!

- **SU MISIÓN:** Aunque se dedique a resolver cualquier caso con el que se cruce, el principal objetivo de **Conan** es encontrar a los misteriosos hombres de negro y volver a ser el que era.
- **SUS ARMAS:** Cuenta con todo un arsenal oculto que le ha proporcionado el profesor **Agasa**: un reloj lanza-dardos, un lazo de corbata para imitar voces... ¡y unas zapatillas con las que puede chutar con una fuerza increíble!
- **SUS COMPAÑEROS:** Aparte de **Ran** y su padre **Kogoro**, **Conan** forma parte de la **Liga de Detectives Júnior** junto a sus amigos **Genta**, **Ayumi** y **Mitsuhiko**. Y no olvidemos al profesor **Agasa**, el único que conoce su secreto.

THE BATMAN

Después de ver con sus propios ojos la muerte de sus padres a manos de un atracador, **Bruce Wayne** decide formarse física y mentalmente para combatir el crimen, convirtiéndose en **Batman**. Aunque no tiene más poderes que su astucia y fuerza física, el Hombre Murciélago es un auténtico superhéroe gracias a su conocimiento de los bajos fondos. ¡**Batman** es un supercetective!

Un murciélago con enemigos

Si bien su principal objetivo es proteger la ciudad de Gotham, en su lucha contra el crimen, **Batman** se enfrentará con igual afán de justicia a jefes de la mafia local como **Carmine Falcone**, villanos chiflados pero peligrosos como el **Joker**, o conspiradores a nivel mundial como el temible **Ra's Al Ghul**. Todos ellos se lo pondrán muy difícil a nuestro héroe, pero el Señor de la Noche es muy duro, y siempre logra salir victorioso. ¡Ánimo, **Batman**!

¿Sabías que... por culpa de un villano llamado Bane, Batman quedó lesionado y durante un tiempo su lugar lo ocupó un sustituto llamado Azrael?

@FAFNIR98

Por Sergio Colomino

SHERLOCK HOLMES

"Es un detective de lo más singular..." Con esta canción, los aficionados a los dibujos animados de los años ochenta conocieron a **Sherlock Holmes** en una original serie animada en la que el detective y sus amigos y enemigos eran perros. Y todo ello en unas historias llenas de persecuciones, porrazos y máquinas surrealistas.

Elemental, querido Watson...

La historia es la de siempre: **Sherlock Holmes** vive en Londres, en el 221B de Baker Street, junto a su amigo el **Doctor Watson**. Ambos colaboran con Scotland Yard y el **Inspector Lestrade**, e investigan los misterios que la policía se ve incapaz de resolver. Especialmente aquéllos en los que está metido el **Profesor Moriarty**, un perverso genio criminal...

¿Sabías que... la serie SHERLOCK HOLMES (MEITANTEI HOLMES en japonés) fue dirigida por Hayao Miyazaki, responsable de pelis como EL VIAJE DE CHIHIRO O EL CASTILLO AMBULANTE?

- **SU MISIÓN:** Desbaratar los planes del **Profesor Moriarty**, un villano capaz de idear los artilugios más extraños para robar. ¿Habrá pensado en ponerse a trabajar honradamente?
- **SUS ARMAS:** Principalmente, su inteligencia y su capacidad deductiva. Aparte de esto, siempre va vestido con su uniforme: gabardina, gorro con dos viseras y una pipa humeante.
- **SUS COMPAÑEROS:** Su gran amigo es el **Dr. Watson**, aparte del **Inspector Lestrade** de Scotland Yard. Y no nos olvidemos de la señora **Hudson**, siempre dispuesta a ayudarle con una buena cena.

- **SU MISIÓN:** **Batman** vio cómo sus padres eran asesinados y decidió que nadie volvería a pasar por lo mismo en su ciudad. ¡Temblad, criminales!
- **SUS ARMAS:** Todo un batarsenal a su servicio: el batarang, la batcuerda, el batplano... además de su cuartel general, la batcueva, y el increíble batmóvil.
- **SUS COMPAÑEROS:** Aunque tiene fama de solitario, **Batman** tiene grandes aliados: el comisario de policía **James Gordon**, **Robin**, **Alfred**, **Nightwing**, **Oráculo**, o el mismo **Superman**.

@FAFNIR98

Inspector Gadget

¿Sabías que... en la serie, la identidad del Doctor Gang nunca se revelaba? Pues años después, una compañía de juguetes sacó un muñeco de Gang al que se le podía ver la cara.

A veces, para convertirse en un gran detective no hace falta ser inteligente y despierto... basta con tener un buen puñado de aparatos incorporados y contar con la ayuda de unos buenos compañeros. El **Inspector Gadget** tiene todo eso, y encima triunfa siempre sobre el diabólico **Doctor Gang**. ¿Qué más se puede pedir?

Un inspector diferente

Gadget es un detective, y como tal, su misión es luchar contra el crimen... pero aunque le pone mucha voluntad, el pobre inspector es un torpe que lo único que consigue es caer en una trampa tras otra o acabar persiguiendo a su perro **Sultán**, que siempre trata de echarle una mano. Menos mal que **Sophie**, la sobrina de **Gadget**, está ahí para controlar la situación y librar a su tío de todos los peligros.

- SU MISIÓN: Derrotar a la organización criminal MAD y capturar a su líder, el misterioso **Doctor Gang**. ¡Por suerte, **Gang** no se ha dado cuenta de lo torpe que es en realidad **Gadget**!
- SUS ARMAS: El **Inspector Gadget** cuenta con un montón de inventos increíbles que oculta en su cuerpo, y que actúan automáticamente: el gadgetófono, el gadgetocóptero, las gadgetopiernas... ¡está lleno de *gadgets*!
- SUS COMPAÑEROS: Su sobrina **Sophie** y su perro **Sultán**, que siempre se lleva la peor parte. ¡Ah! Y el pobre jefe de **Gadget**, al que siempre le explotan los mensajes-bomba.

Mortadelo y Filemón

Aunque seguramente son los investigadores más patosos del mundo del cómic, no se puede negar que **Mortadelo** y **Filemón** merecen un lugar entre los detectives más famosos. Y es que los agentes de la TIA son incapaces de hacer nada a derechas, pero... ¡lo que nos podemos reír con sus trastadas!

Detectives de pacotilla

Filemón es el jefe, aunque no es mucho más listo que **Mortadelo**, que es el ayudante. Juntos forman una peculiar pareja de detectives que, a lo largo de sus aventuras, no dejan de recibir coches, porrazos, explosiones de bombas... por si fuera poco, al final de sus historietas siempre les aguarda una persecución, si no es que acaban entre rejas.

¿Sabías que... Mortadelo odia al Profesor Bacterio porque le dejó salvo a su hijo en él un precepelo de su invención?

@FAFNIR98

Por Sergio Colomino

MARTIN MYSTERY

¿Sabías que... este personaje y sus aventuras tienen origen en un cómic italiano de los años 80? MARTIN MYSTERE. INVESTIGADOR DE LO IMPOSIBLE.

Martin es un chico de 16 años muy aficionado a lo paranormal que estudia en el colegio Torrington junto con sus colegas **Diana** y **Java**. Es un gran detective, pero a diferencia de otros que han salido en este reportaje, **Martin** investiga todo lo que es extraño y misterioso. Si hay una raza alienígena que quiere invadir el planeta, **Martin** se ocupará de ella.

Detective de lo paranormal

Gracias a los chivatazos de **Billy**, un diminuto y gracioso alienígena, **Martin** y sus compañeros de El Centro, la organización de investigación paranormal que lidera, se ocupan de resolver extraños sucesos relacionados con criaturas como la **Reina de los Insectos**, la **Sirena**, la **Criatura del Caos**, el **Monstruo de Nieve** o la **Criatura del Pantano**.

- **SU MISIÓN:** Resolver todos los Expedientes X que caen en sus manos y enfrentarse a los **Hombres de Negro**, una organización rival que también investiga lo paranormal.
- **SUS ARMAS:** **Martin** tiene un reloj de pulsera que genera un montón de *gadgets*: gafas de infrarrojos, sables láser...
- **SUS COMPAÑEROS:** Siempre le acompañan sus inseparables **Diana**, **Java** y **Billy**. Juntos forman la organización de investigación paranormal El Centro.

- **SU MISIÓN:** Cumplir las misiones que les encargan en la TIA (Técnicos de Investigación Aeroterráquea), procurando no causar muchos destrozos... aunque es un poco difícil.
- **SUS ARMAS:** **Mortadelo** tiene mogollón de disfraces, con los que se transforma en lo que quiere, desde un pájaro hasta una vaca, una farola, un árbol... Y **Filemón**... bueno, los dos pelos igual le sirven de algo...
- **SUS COMPAÑEROS:** Lo chido es que en todas sus aventuras cuentan con la colaboración de los empleados de la TIA, como el **Súper**, la guapísima secretaria **Ofelia** o el **Profesor Bacterio**, siempre dispuesto a probar sus inventos en nuestros dos agentes.

Y EL CULPABLE ES...

Ha quedado claro que ser detective es una labor muy dura. Hay que saber observar, deducir, conocer la mente del criminal... Aunque algunos se bastan con la ayuda de amigos y cachivaches para ayudarse en su trabajo! Y tú, ¿te atreves a cazar criminales? Pues ya sabes... búscate unos buenos compañeros, a investigar y... ¡buena suerte!

@FAFNIR98

EL DOS DE FEBRERO LLEGA LA ÚLTIMA ENTREGA DEL NIÑO MÁS TERRIBLE E IRREVERENTE DE LOS DIBUJOS ANIMADOS: SHIN CHAN, LA PELÍCULA: LOS ADULTOS CONTRAATACAN. ¡PREPÁRATE Y DISFRUTA, DIBUCOLEGA!

Shin Chan se hace el héroe

Shin chan comandará al Ejército de Salvación de Kasukabe para liberar a sus padres de un hechizo. Para ello contará con la ayuda de sus amigos de parvulario, **Kazama, Nené, Boo-chan** y **Masao**. Hasta su hermana **Himawari**, de la que **Shin Chan** tendrá que cuidar, les ayudará para que sus padres recobren su edad y su cordura.

Un parque muy especial

En Kasukabe se inaugura un parque de atracciones que recuerda a una mítica exposición universal celebrada en los años 70. Un lugar ideal para que los padres recuerden tiempos pasados en los que eran felices y... ¡pequeños!

Y los papis se vuelven niños

Ken y **Chaco** son los creadores de este parque. Son unos nostálgicos de su niñez, por eso quieren devolver a todos los adultos a la infancia. Para hacerlo crean la Esencia del Pasado, una sustancia que convierte a los mayores en niños. Entonces los papis se desentienden de sus obligaciones y... ¡se ponen a jugar!

@FAFNIR98

ESTRENO:
2 DE FEBRERO

¡Shin chan se hace el mayor, pero sólo a medias... y los padres se ponen a hacer travesuras como nunca!

Gamberradas al por mayor...

SHIN CHAN: LOS ADULTOS CONTRAATACAN es una película donde los papeles se han intercambiado: sin embargo, nuestro protagonista estará más gamberro que nunca. Verás el baile del culito, la trompa de **Shin chan**, y serás testigo de cómo ruboriza a cada una de las chicas guapas con las que se encuentra. ¡Menudo gamberrete está hecho este niño!

SEGURO QUE YA CONOCES AL EJÉRCITO DE SALVACIÓN DE KASUKABE POR LOS CAPÍTULOS DE TU SERIE FAVORITA, PERO ESTA VEZ LES VERÁS ENFRENTÁNDOSE A SU PEOR ENEMIGO.

EL EJÉRCITO DE SALVACIÓN DE KASUKABE

EL GENERAL

Es **Shin chan**, que se comporta como todo lo que todos los padres querrían tener, un chico mayor, responsable, que cuida de su hermana, protege a sus padres de los peligros del parque, y guía a sus amigos para alcanzar la victoria y devolver a los mayores su condición de adultos.

EL COMANDANTE

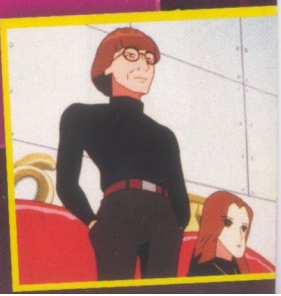
Kazama, el personaje más repelente, el que aporta todos sus conocimientos para que las cosas salgan bien. Él diseña la estrategia para vencer pensando en todos los detalles de la batalla. **Kazama** nunca se equivoca... ¿o sí? ¡Seguro que te gustaría verlo fallar!

LOS PRISIONEROS

Hiroshi y **Misae:** Los padres de **Shin chan** quedan atrapados por el hechizo de la Esencia del Pasado y se comportan como niños. Están acostumbrados a las trastadas de su hijo mayor, pero ahora serán ellos los que actúen como él, haciendo auténticas chiquilladas y bestialidades. Aunque en realidad, ¿no han sido siempre un poco niños?

LOS ENEMIGOS

Ken y **Chaco**: Para estos malosos, la infancia es la mejor época de la vida. Así que se proponen convertir a todos los adultos en niños, para poder volver a vivir de la manera que más les gusta. Para ello crean la Esencia del Pasado, con la que devuelven a los padres a la infancia. ¡Pero no contaban con que los niños son bastante listos!



@FAFNIR98

AUNQUE ERES UN FAN DE LA SERIE DE DIBUJOS, SEGURO QUE NO CONOCES MUCHAS DE ESTAS CURIOSIDADES... O A LO MEJOR SÍ... ¡PONTE A PRUEBA, DIBUCOLEGA!

Cosas de niños

Kazama mantiene en total secreto su afición por la serie de televisión de *Marichan*, y por *Las aventuras de la joven ninja Fubukimaru*, que es el manga preferido de **Masao**. Trata de disimular asegurando que es para chicas...

A la hermana de **Shin chan**, **Himawari**, le encantan los adornos caros y los chiches pompos.

Shin chan apareció primero en un cómic y luego en televisión.

Cosas de madres

La madre de **Boo-chan** solamente ha aparecido una vez en los cómics, pero nunca en televisión, hasta el punto que **Shin chan**, **Kazama**, **Nené** y **Masao** intentan imaginar cómo sería.

A la madre de **Shin chan** le encanta la ropa cara y siempre se la esconde a **Hiroshi** para que no vea en qué se gasta el dinero.

¿Cómo debe ser la madre de Boo-chan, dibucolega?

COSAS DEL ANIME

- La primera aparición de Shin chan no fue en dibujos animados, sino en un manga que lleva su nombre y que aquí encontrarás publicado por *Planeta DeAgostini*.
- El primer episodio de Shin chan para televisión fue emitido el 13 de abril del año 1992.
- Shin chan es una serie de dibujos tan popular en Japón que ya llevan casi seiscientos episodios ¡y cada semana se emite un capítulo nuevo!
- Hay doce películas de Shin chan, y la primera, SHIN CHAN: LA INVASIÓN, se pudo ver en Japón en el año 1993.
- Esta serie se emite en muchos países distintos, y no en todas partes los personajes tienen el mismo nombre. En Chile, por ejemplo, los papás de Shin chan no se llaman Hiroshi y Misae, sino Harry y Mitsi. Y allí al baile del culito lo llaman el "boogie de las pompas".

© 2001 Usui Yoshito, Futabasha / Shin-ei Animation / TV Asahi

DE UN PEQUEÑO HUEVO
PUEDE SALIR UN GRAN HÉROE
Disney
chicken little
AS EN ACCIÓN
@FAFNIR98
ALGUNOS INCUBAN PLANES MALVADOS...
Y OTROS ¡GRANDES HÉROES!
NINTENDO DS.
© Disney
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO
bvg
BUENA VISTA GAMES
7+
www.pegi.info

ESPECIAL SAN VALENTÍN: AMORES IMPOSIBLES

El 14 de febrero es San Valentín: el día en el que tienes que demostrar cuánto quieres a tu pareja o llenarte de valor y decírselo de una vez por todas. Pero hay amores que parecen imposibles, y si no lo crees... ¡mira estos casos!

DOS SON COMPAÑÍA, TRES MULTITUD

La serie del ninja más impactante del momento parece una telenovela de las tardes de Antena3, ¿que por qué? Pues porque su trío de protagonistas se trae un rollito muy raro.

¿QUIÉN QUIERE A QUIÉN?

Lo peor es cuando el amor no es correspondido, es decir, que tú quieres a una persona, pero esa persona no siente lo mismo por ti. Eso es lo que le pasa a **Naruto**: está perdidamente enamorado de **Sakura**, pero ella está coladita por el pequeño del clan Uchiha, **Sasuke**. Y para colmo, **Sasuke** sólo piensa en ser el mejor ninja y no le hace caso a ninguna chica. ¡Vaya lío!

© 2002 MASASHI KISHIMOTO

HAZTE DE SU CLUB, PARA ESTAR MÁS CERCA

En **Keroro**, el manga de humor y ranas extraterrestres que arrasó en el último **Salón del Manga**, los líos amorosos se complican por la vergüenza de sus protagonistas...

Nishizawa es una chica muy sensible y maja, pero cuando se enfada... ¡es capaz de cualquier cosa!

LA VERGÜENZA NO AYUDA, MOLESTA

El caso es que **Nishizawa**, una chica muy guapa, pero un poco rara, está enamorada de **Fuyuki**, el primer humano con el que contacta el **Sargento Keroro**. Pero su amor tiene un pequeño impedimento: **Nishizawa** es muy, muy vergonzosa, y no es capaz de decirle a **Fuyuki** que lo quiere con locura. Cuando está a punto, la traiciona una mala pasada y le pregunta cualquier tontería.

© MY/RSP, S, TX, N Ljc. by Lui

@FAFNIR98

Y CINCO, UN EQUIPO DE FÚTBOL SALA

Pues eso, las relaciones amorosas de esta serie no se centran únicamente en este trío, sino que van más allá: a la bella **Ino**, integrante del fantástico Equipo 10, también le gusta **Sasuke**, y **Rock Lee**, el ninja que mejor trabaja el combate cuerpo a cuerpo, se ruboriza cada vez que ve a **Sakura**. Y a **Naruto**, ¿quién quiere a **Naruto**...?

EN LA GUERRA NO HAY AMIGOS

En ZATCH BELL!, la serie de *mamodos* y batallas que arrasa en La2 y Jetix, puedes observar otro de los típicos problemas amorosos: ¡Más que en la guerra, ¡no hay amigos!

SÓLO UNO PUEDE SER REY

El objetivo de cualquier *mamodo* es sobrevivir a su terrible batalla para ser nombrado rey de su especie. Todos luchan contra todos, sin escrúpulos, pero algunos se conocían antes de que todo esto empezara. Es el caso de **Tia** y **Mars**, un muy buen amigo suyo que al llegar a la Tierra se olvidó de su amistad e incluso quería matarla. O del propio **Zatch**, que como perdió la memoria, no se acordaba de su novia *mamodo*: **Penny**. Y cuando uno se olvida de su novia... ¡no hay excusas que valgan!

AMORES DE INSTITUTO

Pero en ZATCH BELL! no sólo hay líos y desamores entre *mamodos*, sino que entre los humanos hay varios chismes bastante complicados. **Suzume**, la despistada compañera de instituto de **Kiyomaro**, está totalmente colada por el portador del libro rojo, pero como éste siempre está pensando en grandes empresas, ¡no se entera ni de un pepino! De todas formas, ella no se desanima y lo sigue allá donde vaya.

CUALQUIER MÉTODO ES BUENO

Como **Nishizawa** está colada por **Fuyuki** y éste tampoco se entera, ¡hay que ver cómo son los tíos!, decide manipular un poco la situación para pasar más tiempo cerca de él. Escoge el colegio donde va **Fuyuki**, renunciando a uno mejor, se apunta al Club de lo Paranormal, que su amor lidera, y es capaz de fingir que se ahoga en la playa para que el pequeño de los Hinata la rescate y le haga el boca a boca. Madre mía... ¡esta chica está loca!

Zatch le demuestra a Tia que, aunque son enemigos en su batalla por el trono, sí que pueden ayudarse entre ellos.

© 2003, 2007 Makoto Raiku / Shogakukan, Toei Animation

El Coyote

El personaje más destacado de este mes es un coyote realmente testarudo que sólo piensa en llevarse a la panza a un correcaminos.

Un coyote con historia

Wile E. Coyote es uno de los protagonistas de El Coyote y el Correcaminos, una serie de animación creada en 1949 por **Chuck Jones** para Warner Brothers. **Jones**, uno de los animadores más emblemáticos de los estudios Warner, creó entre otros a personajes tan famosos como la mofeta romanticucha **Pepe le Pew**, el extraterrestre invasor **Marvin el marciano** y la cabrona señoritinga **Michigan J. Frog**, y colaboró en el desarrollo de otros grandes personajes de Warner. Pero, sin duda, el **Coyote** y el **Correcaminos** fueron sus personajes preferidos.

Destinado al fracaso

El **Coyote** tiene un solo objetivo en la vida, capturar al **Correcaminos**, pero su única recompensa será una caída por un barranco, un aplastamiento por una roca, un golpe contra una montaña, un atropello por un camión... ¡vamos, un chasco! Se trata de una interminable batalla entre la velocidad de uno y la fuerza de la gravedad del otro, que siempre cae, y nunca mejor dicho, del lado de uno de ellos. Pobre Coyote...

EMISIÓN

Boomerang

Todos los días de la semana.

Mil formas de decir "coyote"

La serie siempre empieza igual: aparece el **Correcaminos** corriendo por el desierto y tras él, el **Coyote** preparado para comer. De repente, la acción se congela y una voz los define a ambos como "Accelleratti incredibilis" y "Carnivorous vulgaris". En cada capítulo la descripción de los personajes cambia, y cada vez resulta más divertido:

Coyote

- DOGICUS INGENORAMIUS
- EATIUS BIRDIUS
- APPETITUS GIGANTICUS
- CANINUS CLEVERUS REX
- ROAD-RUNNERUS DIGESTUS
- FAMELICUS VULGARIS INGENIUSI

Correcaminos

- DELICIUS-DELICIUS
- ULTRA-SONICUS AD INFINITUM
- VELOCITUS TREMENDUS
- SUPER-SONICUS-TONICUS
- SEMPER FOOD-ELLUS
- VELOCITUS INCALCULUS

@FAFNIR98

A.C.M.E.: soluciones a montones

El *show* de estos dos bribones no sería el mismo sin una compañía de envíos por correo que más tarde se haría superfamosa en el universo de Warner Bros: A.C.M.E. (American Company that Makes Everything; Compañía Americana que Hace de Todo) Cuando el Coyote no sabe cómo capturar a su "enemigo" pide uno de los artefactos de esta empresa. Y aunque en un principio parecen la solución definitiva, se acaban revelando como completamente inútiles y peligrosos para la integridad física del sufrido comprador. O acababa quemado, o aplastado, o en el fondo de un cañón. Otra vez, pobre **Coyote**...

En la peli LOONEY TUNES: BACK IN ACTION se explica cómo consigue todos los productos A.C.M.E. sin pagar: es un empleado de pruebas de la empresa.

Éstos son los productos A.C.M.E. más curiosos:

- Catapulta A.C.M.E.
- Cometa con cohetes A.C.M.E.
- Trampa para tigres birmanos A.C.M.E.
- Patines de propulsión a chorro A.C.M.E.
- Rocas deshidratadas A.C.M.E.
- Sables de luz A.C.M.E.

@FAFNIR98

¿Sabías que...

...esta serie fue ideada como una parodia de los dibujos tradicionales de "el gato y el ratón"?

...en uno de los capítulos el **Coyote** atrapa al **Correcaminos**, pero como antes ha sido reducido al tamaño de un ratón, no consigue comérselo?

...el **Coyote** aparece en un corto de **Bugs Bunny** (**OPERATION: RABBIT**) y puede hablar?

...en algunos capítulos el **Coyote** usó artículos de otras empresas, pero... tampoco funcionaron?

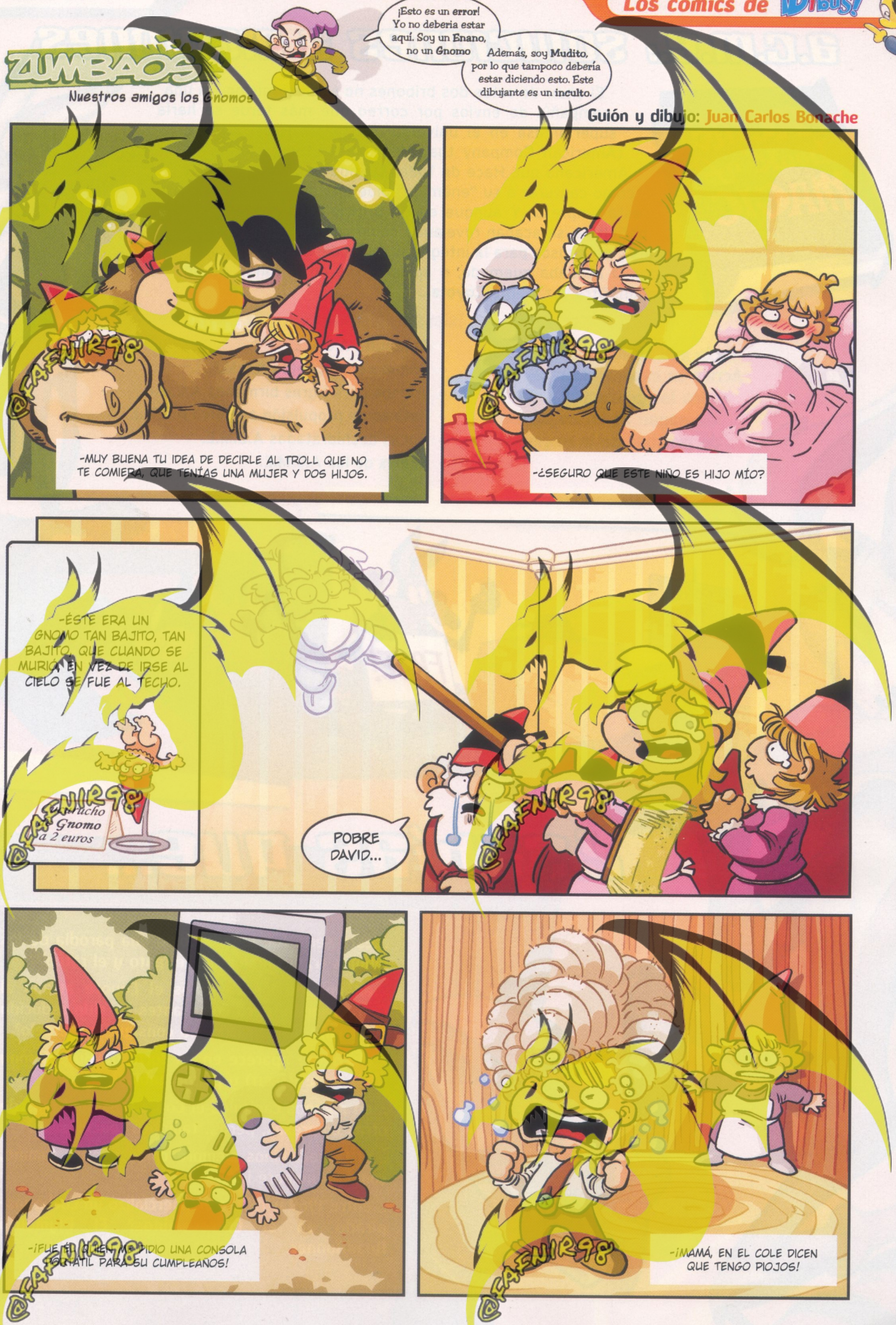
...el **Correcaminos** siempre corre por un camino, como su nombre indica?

...entre 1969 y 1980 se comercializó un coche inspirado en el **Correcaminos**? El Plymouth Road Runner.

ZUMBAOS

Nuestros amigos los Gnomos

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache



BLISS ISLAND™

Disfruta de 50 trepidantes minijuegos y utiliza el modo multijugador inalámbrico para competir con tus amigos.

Ábrete paso entre saltos, porrazos y volteretas por este emocionante juego.

Diversión y adicción, ¡es Bliss Island!

¡¡Un estallido de luz tropical en el universo de los juegos!! – Orange

¡¡UN REFRESCANTE BAÑO DE BURBUJAS!!

Adéntrate en el adictivo mundo de Bliss Island

YA A LA VENTA

COMPLETAMENTE EN CASTELLANO

PomPom GAMES

www.codemasters.com

3+ www.pegi.info

Copyright 2006 © Pompom Software Limited. Bliss Island™ is a trademark PomPom Software Limited. Patent applied for GB0419039.3. All rights reserved. Published and distributed by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). "Codemasters"® is a registered trademark of Codemasters. Funsta™ is a trademark of Codemasters. All rights reserved. All other rights are exclusive property of its Licensors. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. All Rights Reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. " " is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

Codemasters

ESTRENOS de vídeo y DVD

La tercera entrega de la historia del zapato de cristal, el Príncipe y la pobre Cenicienta llega para darle un giro radical: ¿qué pasaría si...?

Cenicienta
Qué pasaría si...

CLÁSICO REFORMADO

En esta nueva versión del clásico de Disney CENICIENTA, la malvada **Madrastra** consigue hacerse con la varita mágica del **Hada Madrina**, viajar hacia atrás en el tiempo y hechizar al **Príncipe**. Y te preguntarás, ¿con qué intenciones? Pues para conseguir que el **Príncipe** no se enamore de **Cenicienta** y sí de una de sus horrorosas y desagradables hijas. ¡Qué madrastra más mala!

¡POBRE CENICIENTA!

Por si la pobre **Cenicienta** no tenía suficientes problemas, en esta película tendrá que romper el hechizo de la **Madrastra** para recuperar al **Príncipe** de siempre. **Gus**, **Jaq** y el resto de personajes que ya conoces volverán a vivir una gran aventura llena de situaciones divertidas y apuradas. ¡No te la pierdas!

¿Qué pasaría si el zapato no fuera de la talla de Cenicienta? ¿Y si el Príncipe no se enamorase de ella?

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

EXTRAS DE CUENTO DE HADAS

Y en un DVD de Disney no podían faltar un montón de extras que lo convierten en algo más que una película. ¡Alucina, dibucolega!

- **Bibidiba-Bibidú**: un juego en el que, con tu propia varita mágica, podrás hacer de Hada Madrina por un rato.
- **Salón de baile de Cenicienta**: usa la máquina de discos para hacer tu propio baile y convertirte en toda una princesa.
- **Vídeo musical** de Aden Panattiere.

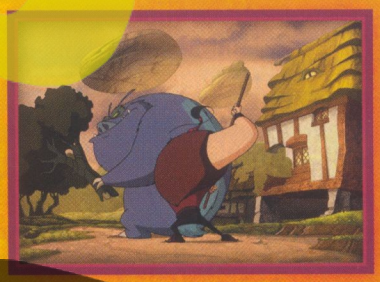
@FAFNIR98

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

CAZADORES DE DRAGONES

¿CREES QUE SERÍAS CAPAZ DE ATRAPAR UN DRAGÓN? ¿DEMASIADO GRANDE? ¿DEMASIADO PELIGROSO? PUES CONFÓRMATE CON VER CÓMO LO HACEN LOS PROFESIONALES.

Una plaga de las gordas



Por si no conoces esta divertida y entretenida serie, ahí va un mini-avance: en CAZADORES DE DRAGONES descubrirás las emocionantes aventuras de **LianChu**, **Gwido**, **Zaza** y **Héctor**, el más profesional grupo de cazadores de dragones que existe. Viven en un planeta formado por islas de tierra flotantes, donde la gente viste como en la Edad Media y pilota unas extrañas naves. Pero eso no es todo: ¡su planeta está infestado de dragones!

De momento, tienes disponible la primera temporada completa de esta serie (2 *packs* de 26 episodios) y... ¡ya están preparando la segunda!

LOS SIMPSON™

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

Ya queda menos para la primera película de cine de Los Simpson, y los amigos de Fox quieren darte la oportunidad de hacerte con sus mejores capítulos: ¡no pierdas detalle, dibucolega!

LAS MEJORES AVENTURAS

Si eres un *fan* de esta serie, no puedes perderte esta pedazo promoción: los mejores 24 DVDs recopilatorios. Desde PESADILLA EN SPRINGFIELD, con los mejores capítulos de Halloween, hasta NAVIDAD CON LOS SIMPSON y sus divertidos especiales navideños, pasando por LOS SECRETOS OCULTOS DE LOS SIMPSON, una recopilación de capítulos donde podrás descubrir todas las intimidades de esta familia. Imprescindible, dibucolega...

COMICMANÍA

TRANSFORMERS ARMADA

La peli cada vez está más cerca, y la primera parte de la miniserie ARMADA ya está aquí. ¡No te pierdas el origen de la batalla que tiene en jaque a todo el universo!

Welcome to Cybertron

En esta nueva miniserie de TRANSFORMERS, conocerás de primera mano todos los hechos que ocurrieron antes de que estallase la guerra por el control de Cybertron, y cómo acabó llegando hasta la Tierra. Descubrirás el secreto del poder ilimitado que parecen tener los Decepticons y la forma como **Optimus Prime**, el indiscutible líder de los Autobots, decide detenerlos. Emocionante, ¿no? Pues ya verás cuando te leas todo el cómic...

A LA VENTA EN LA BIBLIOTECA

DIBUDATOS

- **Editorial:** Norma Editorial
- **Autores:** Chris Sarracini y James Raiz
- **Número de págs.:** 80
- **Género:** Aventuras
- **Recomendado si te gustó:** TRANSFORMERS. LA NUEVA GENERACIÓN

LA LEYENDA DEL DRAGÓN

Unos meses después de que comenzase a emitirse por la tele, llega la versión en cómic de LA LEYENDA DEL DRAGÓN.

El Yin y el Yan son hermanos

Seguro que ya conoces la trágica historia familiar de los hermanos Leung, **Ling** y **Ang**. Los dos entrenaban para convertirse en el nuevo **Dragón Dorado**, pero sólo **Ang** consiguió el poder del brazalete de oro, y **Ling**... ¡no se lo tomó muy bien que digamos! Se enfadó tanto, que eligió el camino del mal para derrotar a su hermano y unificar su poder del Yin y el Yan. ¡Duelo a muerte entre hermanos!

DIBUDATOS

- **Editorial:** Planeta de Agostini Cómics
- **Autor:** Jaime Delano y Manuel M. Vidal
- **Número de págs.:** 24
- **Género:** Aventuras
- **Recomendado si te gustó:** La serie de televisión

@FAFNIR98

NO DIGAS AVENTURA, DI...

TOMMY OREGÓN

Guión y dibujo: Carlos Vermut

Cartas en Juego

Dibucolega, por fin ha llegado la hora que los *fans* de Pokémon estaban esperando: este mes te presentamos toda la información de tu juego de cartas intercambiables preferido. Así que no esperes más, prepara tus cartas y... ¡que empiece el juego!

• LOS POKÉMON QUE VIENEN:

Con la última ampliación del JCI favorito de **Ash**, **Pokémon: Rubí y Zafiro**, conocisteis a **Trochic**, **Mudkip**, **Treecko** y **Ralts.** Pero como ya sabéis, hay muchos más **Pokémon**, por eso aquí tienes en exclusiva las extensiones que ya triunfan en América, y que próximamente llegarán a nuestro país.

EXPLOUD

Esta ampliación se basa en los **Pokémon** acuáticos, psíquicos y normales. Entre ellos destacan **Slalie**, que es de los pocos acuáticos que soportan un ataque eléctrico, y **Grumpig**, con un golpe psíquico demoledor. Pero sin duda el más espectacular es **Exploud**, el **Pokémon** más versátil que existe, con 120 puntos de vida y capaz de hacer 100 puntos de daño.

Además, esta extensión viene con unas láminas ilustradas que contienen los secretos de los personajes de la serie de televisión.

HO-OH

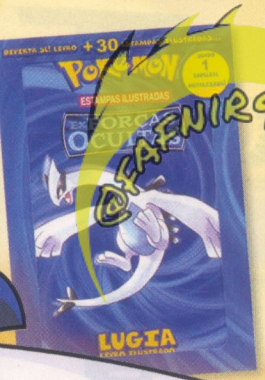
Estas cartas presentan el grupo de **Pokémon** más desconocido: los **Guardianes.** Sin duda el más relevante es **Ho-Oh**, un ave guardiana de fuego que fue el primer **Pokémon** que apareció. De hecho, el mismo **Ash**, antes de conseguir a **Pikachu**, decide hacerse entrenador porque ve volar sobre su cabeza un extraño ser, sin duda **Ho-Oh.**

Esta carta posee 80 puntos de vida, y puede hacer 60 puntos de daño. Pero lo más espectacular es que todos los **Guardianes** pueden efectuar sus ataques con cualquier tipo de energía.

@FAFNIR98

LUGIA

Con esta ampliación salen a la luz las Fuerzas Ocultas, y por eso reaparecen cartas básicas, renovadas y mejoradas. Aquí encontramos cartas peligrosas que pueden hacer mucho daño con muy poco coste. Puedes contar con **Meganium**, un poderoso **Pokémon** que combina sus ataques "Aroma de cura" y "Poder venenoso", capaz de dañar a los oponentes y al mismo tiempo curar tu equipo. Pero sobre todo, puedes utilizar a la legendaria ave **Lugia**, que posee 80 puntos de vida y que con su "Explosión aérea" puede llegar a dañar con 40 puntos.



Lugia es uno de los Pokémon más poderosos.

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

Estoy buscando un juego de mesa que sea un poco terrorífico. ¿Alguna idea?
José Joaquín Espeita, Sant Joan Despí (Barcelona).

ZOMBIES!!! es el juego que estás buscando. Tú y unos cuantos amigos os introduciréis en una ciudad infestada de zombis, y tendréis que hacer lo imposible para sobrevivir. Por desgracia, la única vía de escape es un helicóptero monoplaza, así que sólo uno saldrá vivo. No mires atrás y... ¡corre!

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a cartasenjuego@normaeditorial.com Si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡DIBUS!.

*Las cartas que aparecen en este reportaje corresponden a las versiones estadounidense y brasileña. Todavía no se han editado en castellano.

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

BARAJA DE ESTRUCTURA
—CÓLERA DE DINOSAURIO—

YU-GI-OH! SIN PARAR

Seguro que ya sabes que hay una nueva ampliación del JCI de Yugi, YU-GI-OH! DINOSAUR'S RAGE. Si así es, no puedes perderte la información de esta carta tan útil:

Esta carta se activa cuando uno de tus monstruos es destruido. En ese momento puedes elegir tres zonas del tablero de tu rival e inutilizarlas. El efecto de esta carta dura tres turnos, después debes destruirla y las zonas afectadas vuelven a ser útiles. No puedes afectar a una zona que se esté utilizando, de manera que no puedes bloquear una carta que esté en juego.

Si aplicas **Onda Expansiva Sísmica** al inicio de la partida, inhabilitas tres casillas de tu rival y le dañas de manera extrema. ¡Utiliza la cabeza, y seguro que ganas!

¡Onda Expansiva Sísmica, menuda carta!

@FAFNIR98

CÁMARAS WINX

¡La Winxmanía se apodera del planeta! Después de presentarnos su último juego para consolas, llega toda una colección de cámaras fotográficas y accesorios informáticos inspirados en las brujitas más famosas y *glamourosas* de la tele y los cómics.

Nenuco Peluquería

ROBOT EMILIO

Emilio, el primer robot doméstico, apareció en la década de los noventa y marcó un antes y un después en los juguetes infantiles. Ahora tienes la oportunidad de disfrutar de una nueva generación con más y mejores funciones y habilidades. ¡No te lo pierdas!

Giochi Preziosi

KUKUXUMUSU-BASQUERO

Ya ha llegado el mal tiempo, el frío, la lluvia y, a veces, la nieve. Y para que puedas seguir luciendo los diseños más chulos del verano, los de Kukuxumusu, llegan los chubasqueros más animados. ¡Mira cómo molan!

Kukuxumusu

LOLA & VIRGINIA

Ya te hemos hablado alguna vez de LOLA & VIRGINIA, una nueva serie de televisión que está pegando muy fuerte en los canales autonómicos. Pues ahora llegan los cómics oficiales de sus aventuras: de momento hay cinco historias, y prometen ser más.

Edebé

LA LEYENDA DEL DRAGÓN

Ya están aquí las figuras de acción de la serie de aventuras y artes marciales que triunfa en La2 desde hace unos meses. Recrea los combates más alucinantes con todos sus personajes: **Ang, Ling, Beingal**, el Maestro **Chin**...

Giochi Preziosi

SETS DE MAQUILLAJE

Se acerca el Carnaval, y llega el momento de prepararse para ir mejor disfrazado que nadie. ¿Cómo? Pues con los Sets de Maquillaje de Alpino. Hay para todos los gustos: Mega Fiesta, Princess, Monsters, Sport, Tatoo... ¡escoge el que más te guste, dibucolega!

Alpino

@FAFNIR98

CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganador Javier de Castro García, León.

Y el ganador del concurso *El cómic del lector* es... ¡**Javier de Castro García**! Nos ha enviado esta fantástica tira cómica, en la que nos explica el verdadero parecido entre los personajes manga más famosos. Y no es su técnica depurada, su determinación absoluta, o la capacidad de liderazgo... ¡sino su gran apetito! Disfruta de tus regalos, Javier. ¡Que te los has ganado!

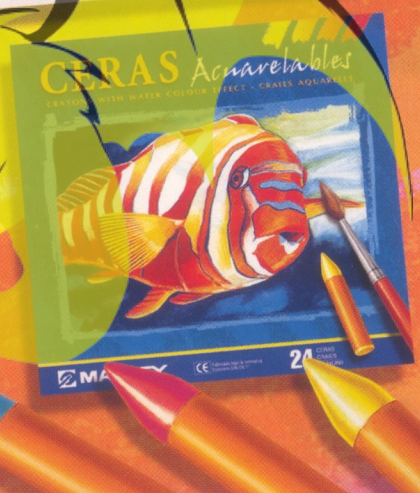
Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

MANLEY

www.manley.es

Las ceras de los artistas



DiBU CONCURSO

STABILO

Swano, la mascota de STABILO está que no para. No sólo escribe y pinta con los lápices, bolis y rotuladores más cañeros sino que, además, es un gran aficionado al fútbol. No tiene manías, todos los equipos le gustan. Y tú ¿de qué equipo eres?

SORTEAMOS:

1ER PREMIO (1)

1 CONSOLA XBOX360

+ (LA QUE LLEVA TODO ¡EH!)

LOTE DE PRODUCTOS STABILO

2º PREMIO (4)

LOTE DE PRODUCTOS STABILO

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A SWANO CON LA CAMISETA DE TU EQUIPO DE FÚTBOL PREFERIDO.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso STABILO
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 28 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO STABILO

Dibuja a Swano con la camiseta de tu equipo de fútbol preferido.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡DIBUS! te gusta más? _____

@FAFNIR98

¡LA SECCIÓN DE TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS!

QIEUGAME

FEBRERO 2007

STARFOX® DS

Y TAMBIÉN...
- BOMBERMAN PSP
- WARIO WARE SMOOTH MOVES Wii
- TOKOBOT PS2
- COOKING MAMA NDS
- POKéMON: HISTORIA DE UN FENÓMENO

¡Y MUCHO MÁS!

@FAFNIR98

GAME-notix

DRAGON QUEST EN Wii

>>Todas las grandes sagas tienen su lugar en las nuevas consolas, y en la nueva Wii de Nintendo no podía faltar una versión de DRAGON QUEST, la inolvidable serie japonesa. Aquí tienes unas imágenes, prepárate para un juego totalmente diferente: acción en primera persona, movimientos predeterminados y un control muy al estilo Wii.

VUELVE LARA CROFT

>>Para celebrar el décimo aniversario de TOMB RAIDER, se está preparando una nueva versión de las aventuras de **Lara Croft**. Saldrán durante la primavera de este año en formato Pc, PS2 y PSP, con un estilo gráfico parecido al de último juego y toda la emoción del primero.

FLASH NOTICIAS

>>Después de la buena acogida de **WII SPORTS**, se rumorea que los chicos de Nintendo están preparando una segunda parte con más deportes y novedades: *hockey*, natación, equitación, nuevas opciones para el tenis y el voleibol, e incluso, un modo *on-line*.

POKéMON
HISTORIA DE UN FENÓMENO

Este mes, la página de historia más divertida de toda la revista te enseñará cuáles fueron los inicios de uno de los fenómenos más importantes de los últimos años: POKéMON.

1970 DR. INSECTO

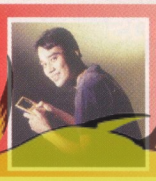
Durante la década de los setenta, un japonés llamado **Satoshi Tajiri** era muy aficionado a coleccionar insectos, una tradición muy arraigada en Japón. Sus amigos le llamaban **Dr. Insecto**.

1982 GAME FREAK

Años después, **Satoshi** traslada su pasión al mundo de los videojuegos y empieza a publicar, junto con otros amigos, una revista de trucos e claves para superar los juegos más conocidos: **GAME FREAK**.

1990 GAME BOY

Se lanza la Game Boy en Japón, y **Satoshi** compra una con la intención de desarrollar su propio juego: uno en el que poder coleccionar insectos e intercambiarlos con sus amigos mediante un cable. ¿Te suena...?



1992 NINTENDO

Como desarrollar un videojuego no es nada fácil, **Satoshi** y sus socios deciden vender la idea de su juego a Nintendo para poderlo hacer realidad. También crea otros juegos para esta compañía: **YOSHI'S EGG** y **MARIO & WARIO**.

1996 POCKET MONSTER RED/GREEN

En febrero de 1996, y después de más de 5 años de trabajo, se lanzaron al mercado japonés los dos primeros juegos. Fueron un exitazo: ¡más de 8 millones de cartuchos en 8 millones de hogares!

1997 POKéMON ADVENTURES

Un año después, propusieron a **Satoshi** y a sus compañeros de **GAME FREAK** la posibilidad de realizar una serie de televisión. Aceptó, pero obligó a los guionistas y dibujantes a pasarse todo el juego de Game Boy. ¡De principio a fin!

1998 EDICIONES ROJO Y AZUL

¡Y por fin nos tocó a nosotros disfrutar! Fue en octubre de 1999 cuando se lanzaron los primeros juegos en Europa: **POKÉMON EDICIÓN ROJO** y **POKÉMON EDICIÓN AZUL**.

>>Desde ese momento, la fiebre **POKÉMON** fue subiendo grado a grado hasta llegar a los más de 25 millones de juegos vendidas en todo el mundo, una primera película más taquillera que **TITANIC**, juegos de cartas, los popularísimos tazos, y nuevas versiones que están por llegar. ¿Quieres conocerlas todas? Pues no te pierdas el próximo *Dibugame*.

@FAFNIR98

>Fecha de salida:
15 de marzo

SPECTROBES

DESCUBRE LA GALAXIA

¿Te gustaría viajar por la galaxia descubriendo razas extraterrestres y secretos ancestrales?

Pues como para los viajes espaciales todavía quedan unos añitos, tendrás que conformarte con la llegada del próximo juego para NDS: SPECTROBES. El mes pasado ya pudiste ver las primeras imágenes y te desvelamos algunos secretos, pero eran muchas cosas para un solo número, por lo que ahora volvemos para entrar a fondo en materia.

Rallen y **Jeena**, agentes de la Patrulla Planetaria de Nanairo, viajaban por la galaxia cuando de repente recibieron una llamada de emergencia de nivel 3 en un planeta deshabitado. Allí se encontraron con los restos de una cápsula de emergencia y un anciano criogenizado.

Rallen será el único capaz de utilizar el Prizmod para comunicarse con los Spectrobes. ¡Es el elegido!

Cuando consiguieron reanimarlo, les contó que era un científico muy importante en su mundo, el Dr. **Aldous**, hasta que una raza extraterrestre muy violenta, los **Krawl**, atacaron su planeta y aniquilaron todas las ciudades. Pero antes de escapar, descubrió cuál era su punto débil: el poder de unos extraños seres, ya extintos, llamados **Spectrobes**. **Aldous** también encontró la forma de localizar sus fósiles, despertarlos y utilizar sus poderes para combatir a los **Krawl**. Pero mientras huía, se estrelló.

Después de este dramático relato, **Rallen** y **Jenna** deciden ayudar a **Aldous** y viajar a través del sistema Nanairo explorando sus planetas (Krollin, Daichi...), grupos de asteroides y vórtices espaciales en busca de todos los fósiles de **Spectrobes** que puedan encontrar. El destino de la galaxia está en sus manos... ¡y próximamente en tu NDS!

Toma el papel de **Rallen** y consigue desenterrar **Spectrobes** sin dañarlos.

Explora todos los planetas del sistema Nanairo en busca de fósiles.

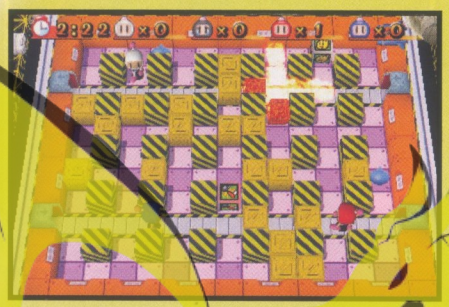
@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

BOMBERMAN

Gira la esquina, pon una bomba; avanza dos casillas, pon otra; escóndete bien y... ¡detónalas todas!

Vuelve **Bomberman**, el rey de la detonación, el señor de los explosivos y el personaje más al rojo vivo de las consolas. Y vuelve con una nueva aventura, pero a la vieja usanza: con los míticos niveles a vista de pájaro y la jugabilidad de antaño. ¡Bomba a la vuelta de la esquina!



Aunque hay un montón de modos de juego nuevos, el más divertido siempre ha sido, es y será el multijugador.

Si no sabes de qué va todo esto y **Bomberman** te suena a chino, no te preocupes. En este divertido juego encarnas a un personaje que tiene que superar niveles a base de bombazos. Su objetivo es eliminar a todos los rivales que se le aparecen en una especie de laberinto, recoger los ítems que encuentre y superar todas las fases sin ser capturado. ¡O achicharrado por sus propias bombas!

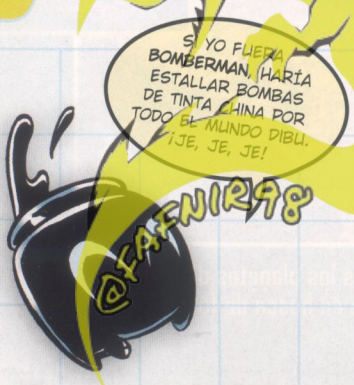
En esta ocasión la historia va de lo siguiente: unos robots atacan a los habitantes de su querido planeta, lavándoles el cerebro y creando el caos absoluto, por lo que nuestro héroe deberá embarcarse en una aventura intergaláctica para detener la amenaza y restaurar el orden. ¡Nadie lava el cerebro a los paisanos de **Bomberman**! Deberá visitar un total de 10 planetas (cada uno con 10 niveles diferentes) hasta conseguir pararle los pies a esos malvados robots lavacerebros. ¡Qué! ¿Le echas una manita al bueno de **Bomberman**...?

Todos los escenarios tienen un diseño parecido: como un laberinto.

¡Cuidado con lo que tocas, Bomberman! ¡Que la lías gorda!

VALORACIÓN

Género: Puzles Desarrollador: Hudson Soft Distribuidor: Konami Idioma: Textos en castellano Jugadores: 1-4



> GRÁFICOS Y SONIDO

Aunque el estilo, tanto gráfico como sonoro, es el mismo de siempre, el acabado final es mucho más moderno y actual. Los gráficos son en 3D, y los escenarios son variados y están bien diseñados.

> DIVERSIÓN

BOMBERMAN es la demostración más clara de que, en el mundo de los videojuegos, con una buena idea puedes conseguir un gran resultado. ¡Y pasártelo pipa durante un montón de horas seguidas!

@FAFNIR98

cuando el pasado se apodera del presente...
¡Solo Shin chan puede salvar el futuro!
Estreno en cines el 2 de febrero de 2007
Shin chan
La Película
¡LOS ADULTOS CONTRAATACAN!
luk internacional presenta shin chan: mouretsu otona teikoku no gyakushu Original Story yoshito usui (rakuda sha)
Directed and Written by keiichi hara
katsunori hara. noriyuki tsutsumi. masuo mamada
Art Direct
toru koga. toshiyuki shimizu Designer of Characters yuichiro sueyoshi.
katsunori hara Director of Photography toshiyuki umeda Clay Animation takuya ishida
Executive Producer hitoshi mogi. kenji ota. hidetaka ikuta
Music toshiyuki arakawa. shiro hamaguchi
©2001 usui yoshito / futabasha / shin-ei animation / tv asahi
DOLBY DIGITAL
www.luk.tv.com

> **Fecha de salida: ¡Ya disponible!**

STARFOX COMMAND

El Comandante Fox y toda su escuadrilla galáctica vuelven a la batalla, vuelve... ¡STARFOX COMMAND!

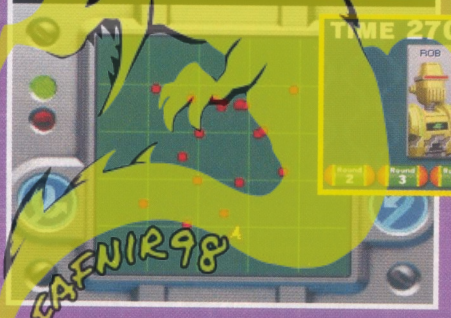
Fija el objetivo con tu mirilla y... ¡aprieta el gatillo!

Después de una larguísima espera y más de un año sin nuevas aventuras, el zorro espacial más famoso de los videojuegos regresa con nuevas misiones que cumplir y una nave a la que escoltar. Vuelve STARFOX COMMAND, el juego que revolucionó el mundo de los videojuegos con la introducción de los polígonos y la velocidad al límite con un nuevo título para NDS y la jugabilidad de siempre. ¿Te lo vas a perder, dibucolega?

En esta aventura, **Fox McCloud** y sus compañeros de escuadrón deberán guiar la nave principal de planeta en planeta protegiéndola de las posibles amenazas que, como descubrirás, son muchas. La acción siempre se desarrollará de una forma muy ordenada: el comandante dará la orden de atacar a unos o a otros, y entonces tendrás una serie limitada de turnos en los que dirigir tus cazas por el escenario mediante el *Stylus* de la consola, para detener a tus enemigos. Tienes un tiempo limitado y turnarás tus acciones con las del adversario.

Pero no todo son enemigos en este juego dibucolega, sino que encontrarás diferentes ítems por la pantalla que te facilitarán el trabajo: recargadores de vida, tiempo extra o misiles especiales. Ponte a los mandos de tu nave, piensa bien tu estrategia de ataque y... ¡a derribar enemigos!

Usa bien tus armas, piensa tu estrategia y no te fíes de tus adversarios.



> EL STARFOX

FOX MCCLOUD

Es el líder de la escuadrilla, y con su Arwing II es capaz de dar el golpe definitivo en la guerra de Anglar.

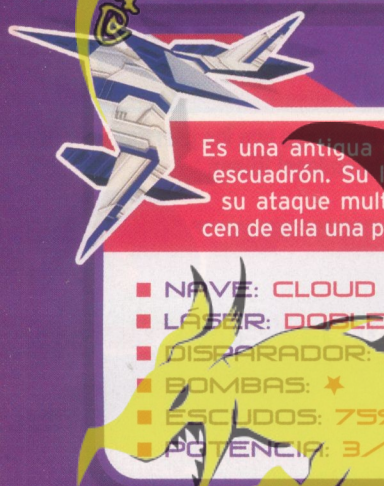
- NAVE: ARWING II
- LÁSER: SIMPLE
- DISPARADOR: SIMPLE
- BOMBAS: ✦ ✦
- ESCUDOS: 80%
- POTENCIA: 4/5

FALCO LOMBARDI

Su sistema multiobjetivo le permite acabar él solito con toda una escuadrilla de enemigos. Por suerte, está con Fox.

- NAVE: SKY CLAW
- LÁSER: SIMPLE
- DISPARADOR: MULTI-OBJETIVO
- BOMBAS: ✦
- ESCUDOS: 60%
- POTENCIA: 4/5

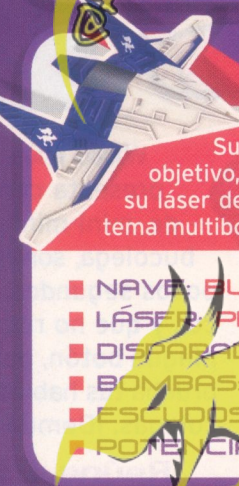
KRYSTAL



Es una antigua miembro del escuadrón. Su láser doble y su ataque multibombas hacen de ella una piloto temible.

- NAVE: CLOUD RUNNER
- LÁSER: DOBLE
- DISPARADOR: SIMPLE
- BOMBAS: ✦
- ESCUDOS: 75%
- POTENCIA: 3/5

SLIPPY TOAD



Su nave no fija un único objetivo, porque ataca con su láser de plasma y su sistema multibombas.

- NAVE: BULLFROG
- LÁSER: PLASMA
- DISPARADOR: NO
- BOMBAS: ✦ ✦ ✦
- ESCUDOS: 100%
- POTENCIA: 2/5

> A LOS MANDOS DE TU NAVE

Cuando entres en combate contra un enemigo, cambiará la vista del juego y dirigirás tus acciones únicamente con el *Stylus*. Haz trazos suaves sobre la pantalla táctil para mover la nave y presiona cualquier botón (la cruceta incluida) para disparar los láser. También tienes dos botones para piruetas y uno para lanzar las bombas, en la misma pantalla táctil.

Género: Matamarcianos **Desarrollador:** Nintendo **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-6

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Aunque los diseños de las naves son bastante simples y poligonales, los fondos, los enemigos y los movimientos están muy bien recreados. Además, los sonidos son buenos y las músicas pegadizas. ¡Un buen juego!

> DIVERSIÓN

Si te gusta la estrategia a tiempo real y apretar los botones de tu consola hasta que te duelan los dedos, éste es, definitivamente, tu juego. Horas y horas de diversión y emoción.

@FAFNIR98

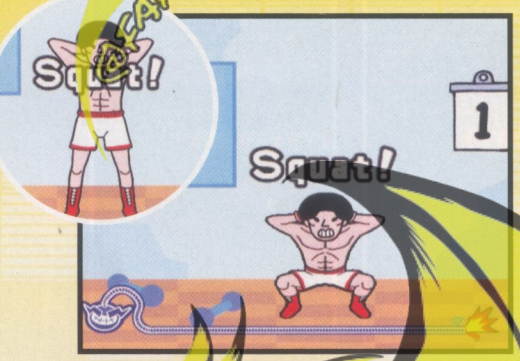
> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

WARIO WARE SMOOTH MOVES

¿Siempre te dicen que haciendo el payaso no llegarás a nada en la vida? Pues ahora, como mínimo ganarás unas partidas...

¡Hasta hay un minijuego con los perritos de Nintendogs! ¡Guau!

Desde hace unos años, el lanzamiento de una nueva consola de Nintendo va acompañado de un título que demuestra todo su potencial. Y esta vez, acompañando a la Wii, el escogido no es un juego protagonizado por **Mario** o **Link**, que también saldrán, sino una nueva entrega de las locuras de **Wario**, el malvado más divertido de los videojuegos.



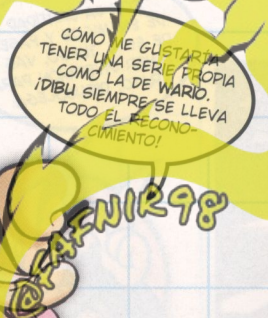
Wario Ware. Smooth Moves se presenta como un videojuego de mini-minijuegos. Sí, sí, dibucolega, son mini-retos de muy pocos segundos, rápidos, frenéticos y que no requieren tocar casi ningún botón, pero que pondrán a prueba tus habilidades y las de tus colegas. ¡Demuestra lo que vales!

Reúne a todos tus colegas, enciende la consola y... ¡a hacer el payaso con Wario!

El sistema del juego es muy sencillo: en primer lugar debes aprender a coger el mando de todas las formas posibles (encima de la cabeza, junto a la cadera...). Después toca enterarse muy bien del mecanismo de cada uno de los minijuegos (hacer sentadillas, equilibrios con la mano, mover el mando como si fuera un molinillo, mover el cuerpo como si tuvieras un hoolahop...), y finalmente... ¡prepárate para hacer el payaso como nunca antes lo habías hecho!

VALORACIÓN

Género: Minijuegos **Desarrollador:** Nintendo **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-8



> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de este videojuego siguen perfectamente la línea de esta saga: son muy simples, casi podríamos decir que son cutres, pero muy adecuados. ¿O crees que te iba a divertir más con mejores gráficos...?

> DIVERSIÓN

De todos los juegos que han salido para la Wii, éste es, sin lugar a dudas, el que mejor explota las virtudes de su nuevo mando y del dispositivo inalámbrico. Y si encima es divertidísimo... ¿qué más quieres!

¡Una aventura gigante para gente pequeña!

Dentro de poco podrás disfrutar de una aventura gigante. La de tres hermanos que suben por un tallo de habichuela enorme y se adentran en un país de gigantes que tiene su propia lengua.

JULIA DONALDSON

«Los niños amarán esta aventura miniaturizada llamada a convertirse en un éxito gigante» *The Herald*

El 23 de febrero en tu librería

www.losgigantesdegroil.com

Los gigantes de Groil es un best seller internacional que será llevado al cine por los productores de las películas de Harry Potter.

ALMUZARA

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

TOKOBOT PLUS
MISTERIES OF THE KARAKURI

¿Te acuerdas de unos minirrobots divertidísimos que invadieron la PSP hace unos meses?

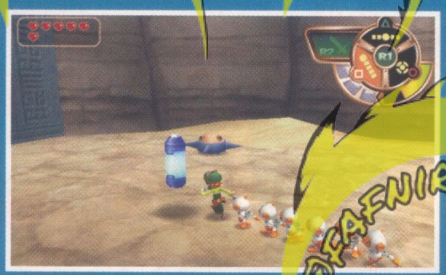
Pon todos tus Tokobots en línea y... "¡Churro, mediamanga, mangotero!"

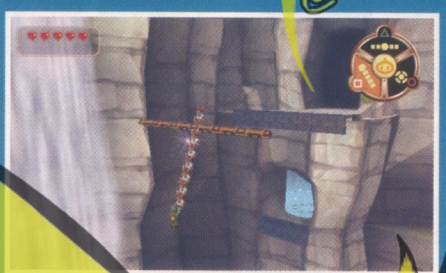
Te enfrentarás con unos jefes finales realmente chungos...

Pues ahora han desembarcado en la PS2 con nuevas aventuras, retos y un montón de diversión: ¡no te pierdas Tokobot Plus! Pero esta nueva versión no se trata de una simple conversión, hay mucho más detrás de ese "Plus"... ¡y en *Dibugame* te lo vamos a explicar!

Vuelven el fantástico estilo de juego y los personajes que ya marcaron un hito en su versión portátil.

El objetivo vuelve a ser el mismo: encarnarás el papel de **Bolt**, un chaval que descubre que unos buscadores de tesoros clandestinos quieren adueñarse del poder de unas criaturas, los **Tokobots**, que pertenecen a una civilización antigua. **Bolt**, junto con sus amigos **Tokobots**, decidirá detener su ambicioso plan.

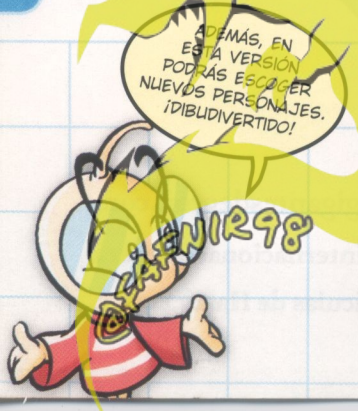


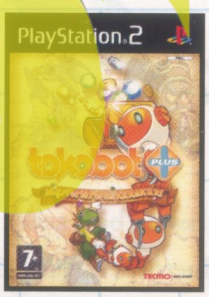


En el juego empezarás con 6 robots que deberás dirigir correctamente para que creen Combinaciones Karakuri y te ayuden a superar con éxito los problemas más complejos. Podrán hacer elementos simples como escaleras, columpios o planeadores, pero también armas muy poderosas activando el modo Overdrive. ¡Desde un megamartillo a un supertanque! Disfrutarás de los mayores retos a través de 10 nuevos niveles especialmente diseñados para esta versión, y no te pierdas el minijuego de búsqueda de tesoros: si lo superas con buena puntuación podrás mejorar el nivel de **Bolt** y de tus **Tokobots**. Y prepárate para enfrentarte a los más de 30 tipos distintos de enemigos (6 de ellos totalmente nuevos), y un mejorado y divertidísimo modo Contrarreloj.

VALORACIÓN

Género: Acción **Desarrollador:** Tecmo **Distribuidor:** Take Two **Idioma:** Textos en castellano **Jugadores:** 1





> GRÁFICOS Y SONIDO

Aunque no hay una gran diferencia entre esta nueva versión y la aparecida hace unos meses para PSP, Tokobot Plus tiene un nivel gráfico y sonoro digno de un juego de estas características.

> DIVERSIÓN

10 niveles, 16 jefes finales, nuevos modos de juego y una infinidad espantosa de retos y desafíos... ¿Divertido? ¿Entretenido? No hay adjetivos para calificar este juego...

@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

BLISS ISLAND

Hoy es el día libre de Hoshi, y eso significa... ¡diversión sin límites!

Ya está en todas las tiendas Bliss Island, el último juego de Codemasters para la portátil de Sony. No te pierdas su ritmo frenético, sus divertidos minijuegos y sus continuos desafíos.

Bliss Island, la isla más mágica del mundo, es el lugar donde habitan los seres más curiosos y juguetones. **Hoshi**, el prota de este juego, se dedica a soplar con su trompa para atraer las nubes blancas hacia la isla; es un héroe del medio ambiente. Pero el viernes, su día de descanso, se dedica a practicar sus pasatiempos favoritos. ¿Quieres acompañarlo? Pues coge tu PSP y entra en Bliss Island.

Hoshi es capaz de trasformarse en cualquier cosa... ¡mientras sea para jugar!

Como jugador, tomarás el control de Hoshi y sus amigos para superar juegos tan variados como liarse a golpes con babosas gigantes (¡puagg, qué asco!), alimentar a los hambrientos monstruos Jigoka (¡peligrosísimos!), y destruir oleadas de ladrillos malignos que no dejan de avanzar (¡¿ladrillos mutantes?!).

Podrás jugar a 4 de los minijuegos con otro colega, a través de la conexión inalámbrica.

Además, participarás en competiciones legendarias como Fluffy Football, el Brick Invaders, el Forest Frenzy o el Bee Racer. Los nombres son sugerentes, ¿no? Pues si quieres saber más sobre este divertido mundo... ¡visita Bliss Island!

Desplázate verticalmente, de rama en rama. ¡A ver si llegas hasta arriba!

¿Quieres aprender a jugar al Fluffy Football? Mira, mira...

Género: Minijuegos Desarrollador: Pompom Software Distribuidor: Codemasters Idioma: Textos en castellano Jugadores: 1-2

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Tanto los diseños de escenarios y mundos, como los de los divertidos personajes de este juego son muy variados y vistosos. Las animaciones son correctas y la música pegadiza. No desentona.

> DIVERSIÓN

¿Jugar al fútbol controlando a bolas de pelo con trompa en un campo lleno de pedruscos cangrejos molestos? Divertido no... ¡divertidísimo!

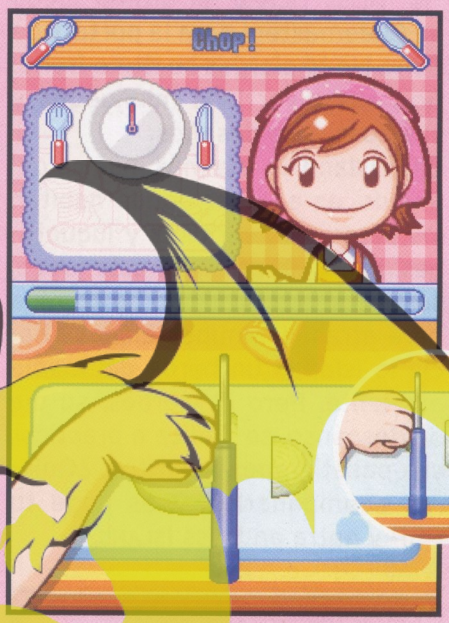
@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

COOKING MAMA

¿Te gusta ver a Arguiñano cocinando en la tele? ¿Y ayudar a tus padres con la comida? Pues ahora puedes entretenerte con Cooking Mama.

Desde hace unos meses venimos diciendo que los juegos de la Nintendo DS son interesantes por lo diferentes y novedosos que resultan. Jugando a ellos, puedes experimentar un montón de sensaciones que parecían imposibles hace unos años.



Sigue los consejos que te da la cocinera y llegarás a ser un chef de primera.

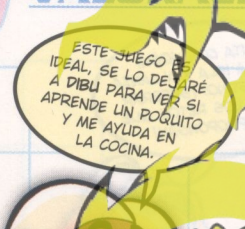
En Cooking Mama se lleva el uso de la pantalla táctil hasta su última expresión.

El caso del juego que nos ocupa este mes, Cooking Mama, es un buen ejemplo: ahora podrás jugar a ser cocinero de una forma realmente entretenida. Tendrás que preparar los ingredientes (pelarlos, cortarlos, batirlos...), hacer las salsas, remover bien las ollas, vigilar que no se peguen los alimentos en las sartenes, e incluso, darle la vuelta a las tortitas. Todo con la magnífica pantalla táctil y el *Stylus* de tu consola.

Tu misión es aprender a ser el mejor cocinero del mundo y conseguir preparar con éxito el mayor número de recetas: cuantas más sepas hacer, mejor serás. ¡Así de fácil! Nada más empezar el juego, podrás escoger entre varios platos; en la pantalla superior una experta cocinera te irá dando buenos consejos, y a medida que completes con éxito tus recetas, se desbloquearán otras nuevas. ¡Hay más de 70!

VALORACIÓN

Género: Cocina Desarrollador: Taito Distribuidor: Proein Idioma: Manual en castellano Jugadores: 1-2



> GRÁFICOS Y SONIDO

Seguro que no son los mejores gráficos que hemos visto para Nintendo DS, pero resultan muy divertidos, graciosos y coloristas. Además, las melodías son pegadizas y variadas.

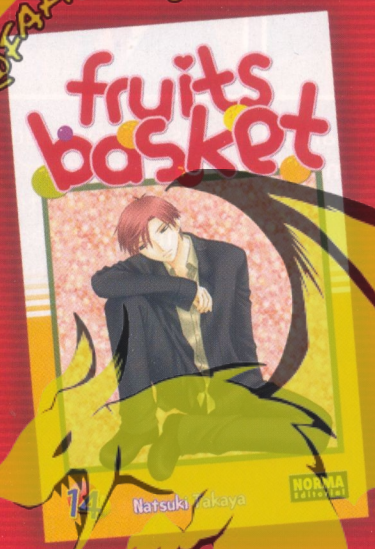
> DIVERSIÓN

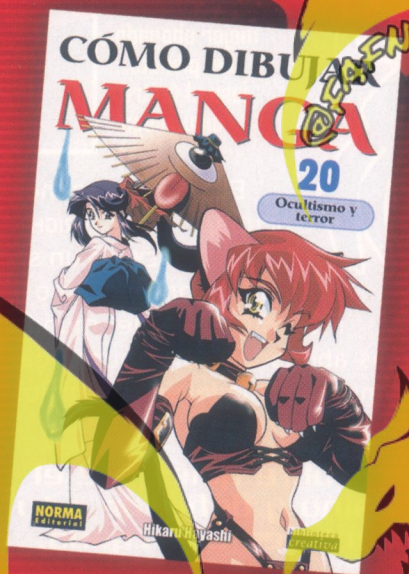
En la diversión está el punto realmente fuerte de este juego, y aunque no aprenderás realmente a cocinar ningún plato, te pegarás unos vicios alucinantemente largos.

@FAFNIR98

Quiero, quiero... ¡¡Quiero MANGA!!

@FAFNIR98





© 2002 HIROMU ARAKAWA / SQUARE ENIX. All Rights Reserved.

LOS MEJORES EN

NORMA Editorial

www.NormaEditorial.com

> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

PHOENIX WRIGHT ACE ATTORNEY

¿Conoces a Phoenix Wright? El abogado más implacable, suspicaz y valiente del planeta.

Para ser el mejor abogado del planeta... ¡usa el teatro dibucolega!

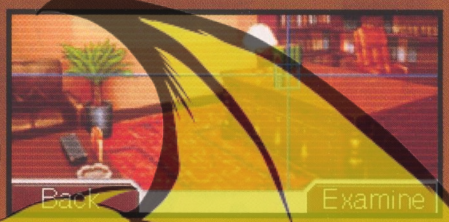
Con la llegada de la nueva portátil de Nintendo, la NDS, se abrió la puerta al desarrollo de un nuevo estilo de juegos: los *Touch! Generations*. Son ejemplos evidentes los BRAIN ACADEMY, TRAUMA CENTER, ELECTROPLANKTOM, NINTENDOGS... y una larga lista de juegos que aportan un estilo y una dinámica totalmente innovadores.

El que ahora nos ocupa, PHOENIX WRIGHT. ACE ATTORNEY, es un simulador completísimo y muy divertido del mundo de los abogados. ¡Sí, dibucolega! ¡Del mundo de la leyes, los juicios y los veredictos!.

Descubre quién fue el asesino y defiende a tu cliente en el juzgado.

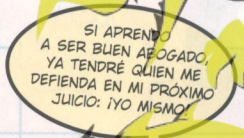
En realidad no es un simulador, sino más bien una aventura gráfica que combina acción, investigación y una gran cantidad de teatro para conseguir convencer al juez y al jurado de que tus pruebas y testigos son más concluyentes que los de tu rival. ¿Tienen su veredicto los miembros del jurado?

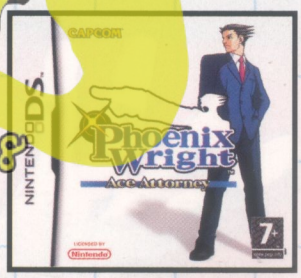
Así pues, tendrás que demostrar que eres el más minucioso y riguroso en el estudio de todas las pruebas, que no se te escapa ninguna evidencia en las escenas de los crímenes y que sabes llevar mejor que nadie las difíciles sesiones de un juicio. Incluso podrás usar el típico "¡protesto!" de viva voz a través del micro de la consola. Todo para defender a tus clientes y mantener viva la leyenda de **Phoenix Wright**, el abogado más implacable del planeta.



VALORACIÓN

Género: Aventura Desarrollador: Capcom Distribuidor: Nintendo Idioma: Manual en castellano Jugadores: 1





> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de este juego son de estilo manga, y están realizados con un nivel técnico bastante considerable. Además, la música acompaña y añade más emoción, si cabe, al desarrollo del juego. El único pero: los textos en inglés.

> DIVERSIÓN

Si te gustan las series de policías, detectives o abogados, que por cierto hay un montón, te gustará tomar el lugar de uno de ellos y participar en un juicio como la auténtica estrella. ¡Eres la ley, dibucolega!

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

ACTIONLOOP

Tetris DS, Pokémon Link, BustAMove DS y ahora ActionLoop... ¡es la invasión de los juegos de puzles!

Toda la emoción del arcade original en tu DS. ¡Estando DISPUESTA lanzar bolas!

Como muchos otros juegos del género, ActionLoop es la versión actualizada y mejorada de un clásico de las salas de recreativos de los 80: Puzz Loop. Han sido muchos los jugones que se han gastado la paga en aquella mítica recreativa, y ahora es tu turno. Pero de pagar... ¡nada de nada!

El mecanismo de juego es muy sencillo: una serie de bolas de colores, que forman una cadena, se desplazan hacia un agujero que hay en el centro de la pantalla. Si consiguen llegar hasta allí, ¡pierdes! Para evitarlo, tendrás que lanzar otras bolas, hacer grupos de dos o tres del mismo color y conseguir que desaparezcan.

Disfruta del modo Multijugador sin necesidad de otro juego, ¡reta a otro colega!

Hala... ¡a hacer grupitos de bolas! Es alucinante que una cosa tan sencilla como ésta pueda ser tan adictiva, y es que en ActionLoop hay 3 divertidísimos modos de juego que te cautivarán desde el primer momento: Desafío, Misiones y Puzle. En el primero tendrás que alcanzar el nivel 99 sumando puntos y haciendo desaparecer bolitas. En el segundo, prepárate para superar más de 50 escenarios donde las reglas se van modificando. Y en el tercero, sólo apto para los más hábiles, te enfrentarás al súper reto de dejar 60 escenarios bien limpios de bolas. ¿Te crees capaz de superar estos desafíos, dibucolega?

Las diferentes pantallas y los diferentes estilos de juego. ¡No pierdas detalle!

VALORACIÓN

Género: Puzles Desarrollador: Nintendo Distribuidor: Nintendo Idioma: Textos en castellano Jugadores: 1-2

> GRÁFICOS Y SONIDO

Como ya te hemos dicho muchas veces, no son la parte más importante de este tipo de juegos. Aunque a nivel técnico, hay que destacar el perfecto uso del *Stylus*. ¡Olvídate de los mandos convencionales!

> DIVERSIÓN

Si ya se divertían en los 80 con la recreativa, mucho más limitada y sencilla, imagínate hoy en día con un juego lleno de sorpresas, niveles, modos de juego y extras. ¡No creo que lo pierdas!

CONSIGUE VENTAJAS JUGANDO A LAS TRAGAPERRAS: UN RELOJ PARA PARAR EL TIEMPO O UNA BOLA ESPECIAL QUE DESTRUYE TODAS LAS DE SU COLOR.

@FAFNIR98

TRUCOS

> VIVA PIÑATA

>XBOX 360

SI QUIERES CONSEGUIR UNOS CUANTOS ACCESORIOS EXTRA, ATENTO A ESTE TRUQUILLO:

• Crea un jardín que se llame Bullseye o bullseye y recibirás unos cuantos cuando la tienda de mascotas esté disponible.

> LA LIGA DE LA JUSTICIA HÉROES

>PLAYSTATION 2

SI ESTÁS HARTO DE DAR PATADAS EN LOS CULOS DE HOJALATA DE LOS ROBOTS DE BRANIAC, PULSA PAUSA, MANTÉN PULSADO LOS BOTONES L Y R E INTRODUCE:

- Conseguir 20 escudos: ↑, ↑, ↓, ↓
- Conseguir todos los aumentos: ←, →, ←, →
- Invencible: ←, ↓, →, ↑, ←, ↓
- Conseguir todas las habilidades: ↓, ↓, →, ↓
- Energía ilimitada: ↓, ↓, →, ↑, ↑, ←, ←
- Desbloquear todo: ←, ↑, →

> DRAGON BALL Z. BUDOKAI TENKAICHI 2

>PLAYSTATION 2

¿QUIERES SABER CÓMO DESBLOQUEAR ALGUNOS PERSONAJES NUEVOS?

- Maestro Roshi: vence a Raditz con Goku.
- Perfect Cell: supera la saga del Cell.
- Goku Super Sayan 2: vence a Majin Vegeta.
- Goku Super Sayan 3: vence a Buu (gordo) Super Sayan.

> SUPERMONKEY BALL. BANANA BLITZ

>Wii

¿ESTÁS CORRIENDO A TOPE CON JAI Y SUS COLEGAS EN TU NUEVA Y FLAMANTE Wii? PUES OJO A ESTOS TRUCOS:

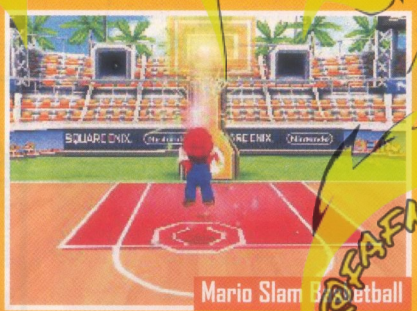
- Desbloquear al Abuelo: completa todos los niveles recogiendo todas las bananas.
- Desbloquear los créditos en el menú Opciones: completa el primer mundo.
- Desbloquear nuevos mundos: completa los mundos 1 a 8 para conseguir el noveno, y éste para conseguir el décimo.

PRÓXIMAMENTE...

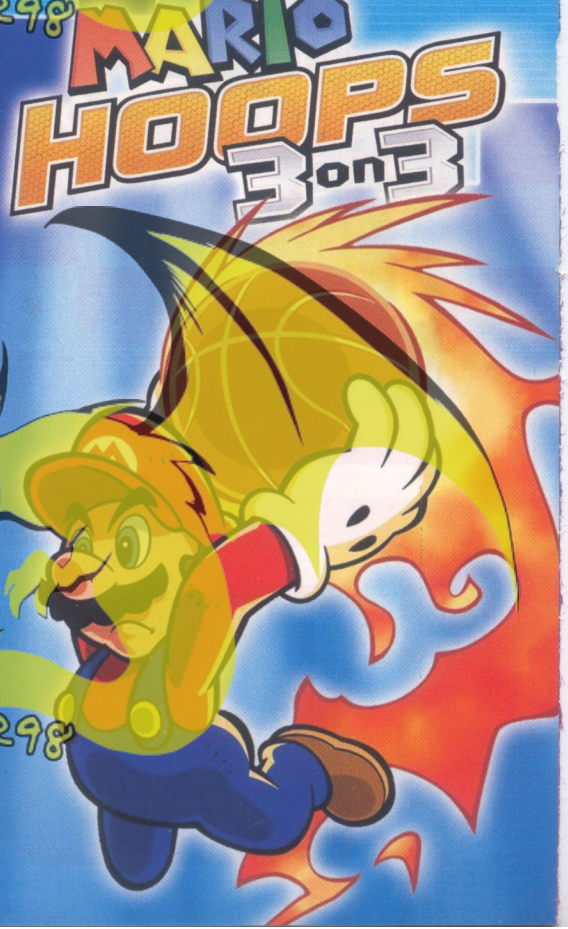
Kim Possible

Yu-Gi-Oh GX

>>Y el mes que viene, en la sección más interactiva de la revista... ¿Llegarán definitivamente Castlevania y Chicken Little? ¿Disfrutaremos del nuevo juego de Kim Possible? ¿O de los novedosos Yu-Gi-Oh GX para portátiles y el esperadísimo Mario Slam Basketball? Seguro que si salen... ¡estarán en *Dibugame*!



Mario Slam Basketball

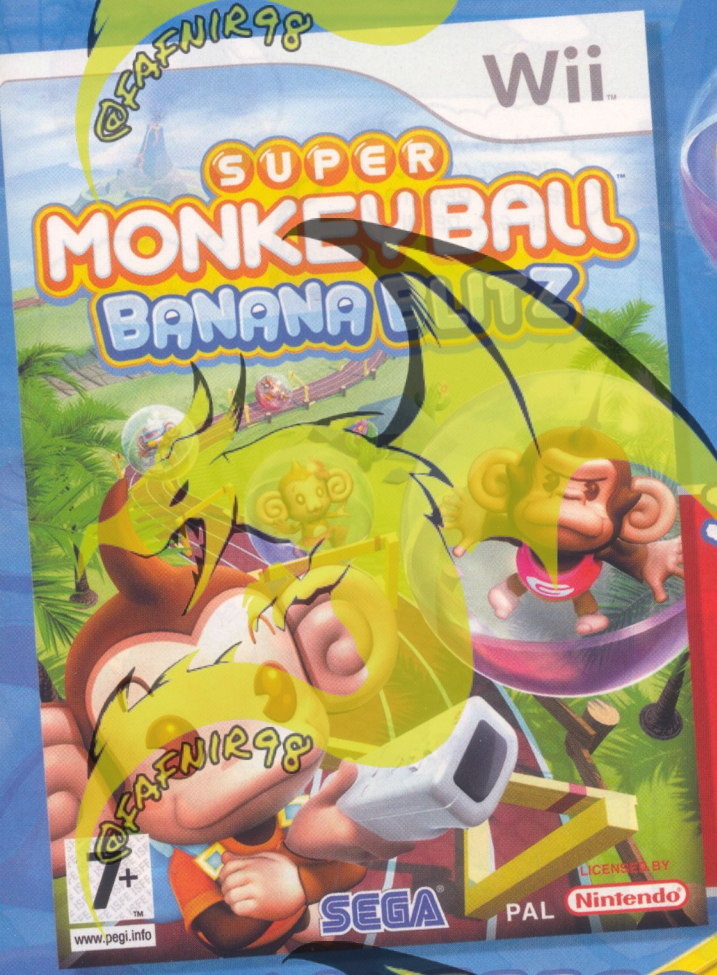


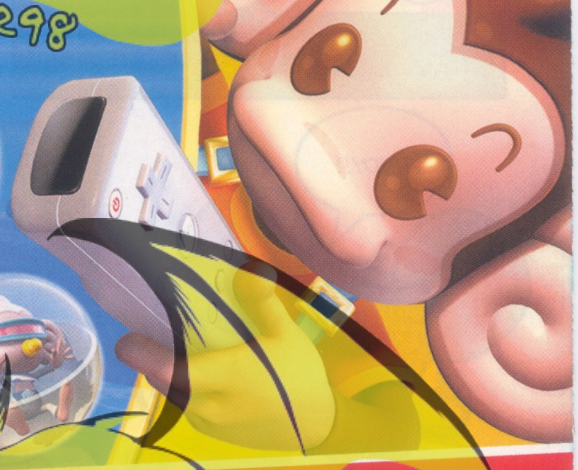
@FAFNIR98

DiBU CONCURSO

SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ

¡Salta a la acción con Super Monkey Ball Banana Blitz! Es uno de los primeros juegos para Wii, la nueva consola de Nintendo. Ya sabes, aquí eres tú el que mueves el mando, así que prepárate para los más de 50 minijuegos. Usa el mando de la Wii como bate de beisbol, una cuerda para saltar a la comba o un volante. ¡Es la risa!



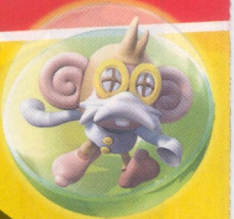


SORTEAMOS:

10 SUPER MONKEY BALL PARA Wii

SEGA Wii

© SEGA. SEGA, the Sega logo and Super Monkey Ball are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved.



¿QUIERES GANAR UNO? DIBUJA A TU MONO PREFERIDO ENCIMA DE UN PLÁTANO GIGANTE.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Super Monkey Ball
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 28 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO SUPER MONKEY BALL

Dibuja a tu mono preferido encima de un plátano gigante.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... e-mail: .....

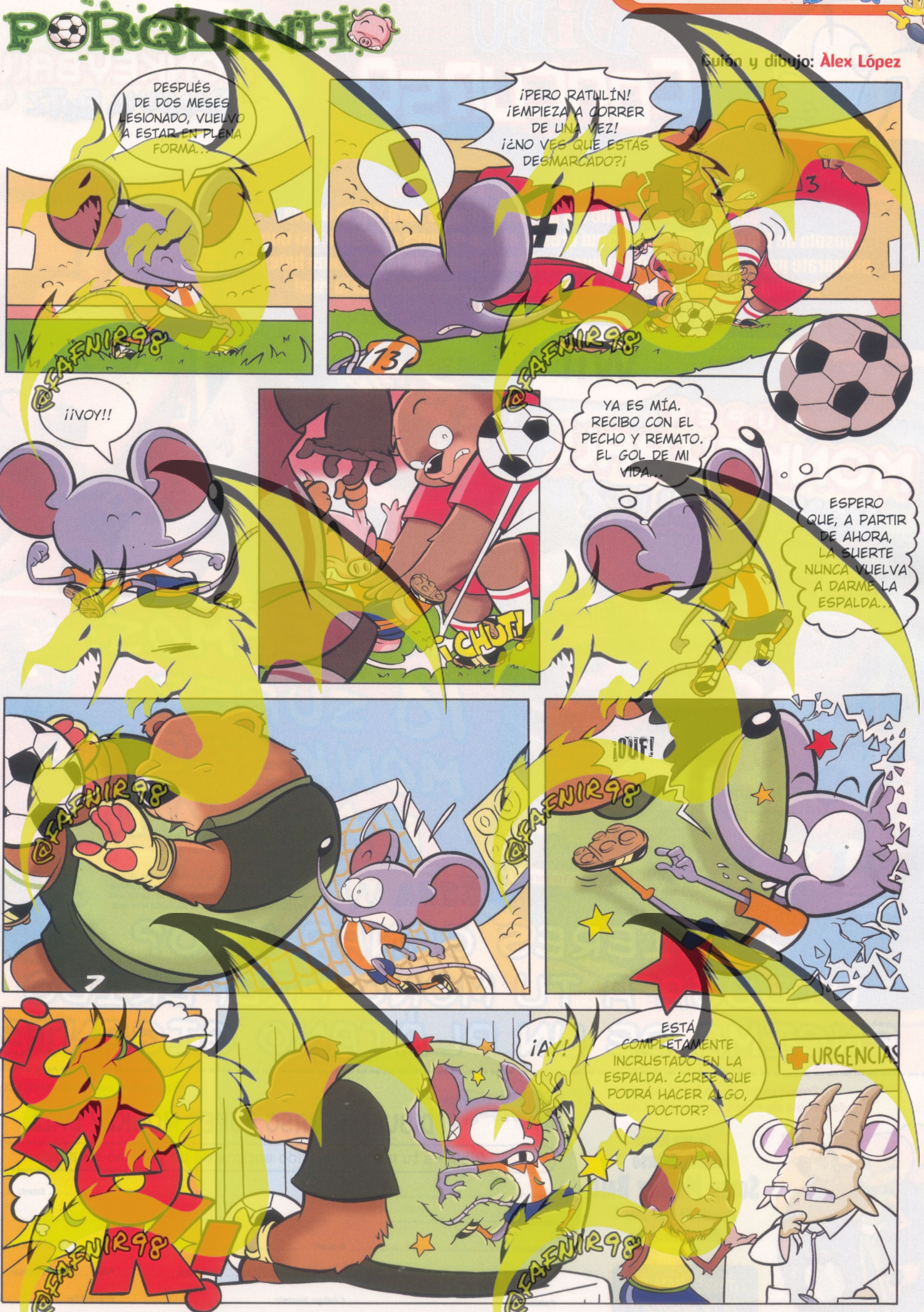
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más? .....

PORQUINHO

Guión y dibujo: Àlex López



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

... ¡Dibus! cumple 7 años.
84 números con los mejores reportajes, secciones de dibujo, cómics, concursos y regalos.

¡No te lo puedes perder por nada del mundo!

- Una nueva sección de dibujo manga: ESCUELA DE MANGA
- Todo sobre la nueva expansión del JCC de DRAGON BALL
- Las últimas novedades de la tele, las consolas y los DVDs
- Y... un superreportaje sobre los **9 nuevos Pokémon**

¿Nuevos Pokémon? ¿Qué no tenías ni idea? ¿Que te gustaría mogollón capturarlos?

El próximo mes, sólo en ¡Dibus! La revista de los jóvenes artistas

@FAFNIR98

漫画 DIBUMANGA

XXXHOLIC 8

Ya está aquí el octavo tomo de esta fantástica serie de las Clamp, ¿quieres descubrir lo que le pasa a Watanuki en este número?

Norma Editorial Manga

EN OCASIONES, VEO MUERTOS

Kimihiro **Watanuki**, un joven y atractivo estudiante, tiene un problemilla: puede ver monstruos y fantasmas que otros ni siquiera perciben, por lo que nadie le hace caso y lo toman por loco. Un día, el joven entra en una tienda donde venden deseos, y la dueña, la bruja **Yuko Ichihara**, le ofrece la posibilidad de acabar con su problemilla de ultratumba. En principio, el trato es que deberá pagar por la energía gastada en el hechizo en horas de trabajo en la tienda, pero pasan los días y nunca acaba de pagar su deuda. ¡**Watanuki** está preso en la tienda!

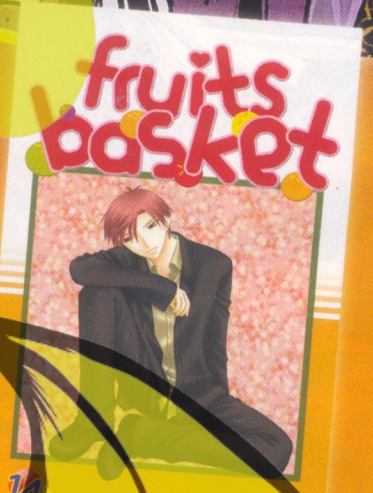
UN TOMO REALMENTE PROVECHOSO

No pierdas más tiempo, relée todos los números anteriores y prepárate para este alucinante volumen. Piensa que no es un número cualquiera, pues está muy relacionado con otra serie de las Clamp, TSUBASA: RESERVOIR CHRONICLE. Y además, esta última entrega explica cómo **Kimihiro** es enviado en busca del Espectro de las Casas Japonesas, y revela quién esconde el secreto de su ojo derecho. ¿Conseguirá salir con vida de esta aventura? ¿Recuperará su ojo? La solución a estas preguntas, en el tomo número ocho.

fruits basket

El número 14 de la serie manga más tierna ya está en las tiendas, ¿vas a perderte una nueva historia de FRUITS BASKET?

¿Solas contra la maldición de los Soma?



Norma Editorial Manga

Nuestra protagonista, la positiva y enérgica **Tooru**, se lleva una tremenda sorpresa al encontrarse a su amiga **Rin** en casa de **Shigure**, totalmente hecha polvo por la ruptura con su novio **Hatsuharu**. Como es una buenaza, no puede evitar abrazarla y demostrarle todo su cariño, pero... una duda planea sobre sus corazones, ¿estarán solas en su lucha contra la maldición de los Soma?

LO + EN ANIME

.hack//SIGN

¿Te acuerdas del manga de aventuras y ciencia ficción .Hack? Pues si te gustó, prepárate para su versión anime en DVD.

ATRAPADO EN LA RED

Sin hacer demasiado ruido en el mundillo, aparece la tercera entrega de esta fenomenal serie de anime, y aún quedan cuatro más que irán saliendo mensualmente hasta junio de este año para completar la historia. En .Hack//Sign descubrirás las aventuras de **Tsukasa**, un jugón que queda atrapado en The World, el juego en red que arrasa por todo el planeta. Otros jugadores intentarán ayudarle o imitarle, pero lo que pocos saben es que la extraña fuerza que retiene a **Tsukasa** en el juego puede estar relacionada con la leyenda de la Llave del Crepúsculo. ¡Descubre todos los secretos de The World y el futuro de **Tsukasa** en .Hack//Sign!

Bear y Mimiru, los únicos jugadores en los que confía Tsukasa, intentarán ayudarle pero ¡The World les reserva muchas sorpresas!

So Good Ent.
DVD

A LA VENTA EN LA DISCOTECA

InuYasha LA PELÍCULA 2 EL CASTILLO DE SUEÑOS EN EL INTERIOR DEL ESPEJO

Después de mucho tiempo de espera, la segunda peli de tu serie de anime preferida ya está en todas las tiendas: El castillo de sueños en el interior del espejo.

UN ENEMIGO TRAS OTRO

Selecta
DVD

Tras salir victoriosos en la batalla definitiva contra el malvado **Naraku** y certificar su desaparición, **Miroku** queda libre de la maldición del vórtice, **Sango** recupera a su hermano perdido y el grupo acaba disolviéndose. Pero el final de este demonio no significa la destrucción del Mal, porque la princesa **Kagura**, atrapada por un poderoso sello en el interior de un espejo, puede volver para aterrorizar el mundo y sólo el poder de cinco reliquias sagradas la separan de ello. ¿A que no sabes quién tiene algunas de ellas (ñubucolega...?

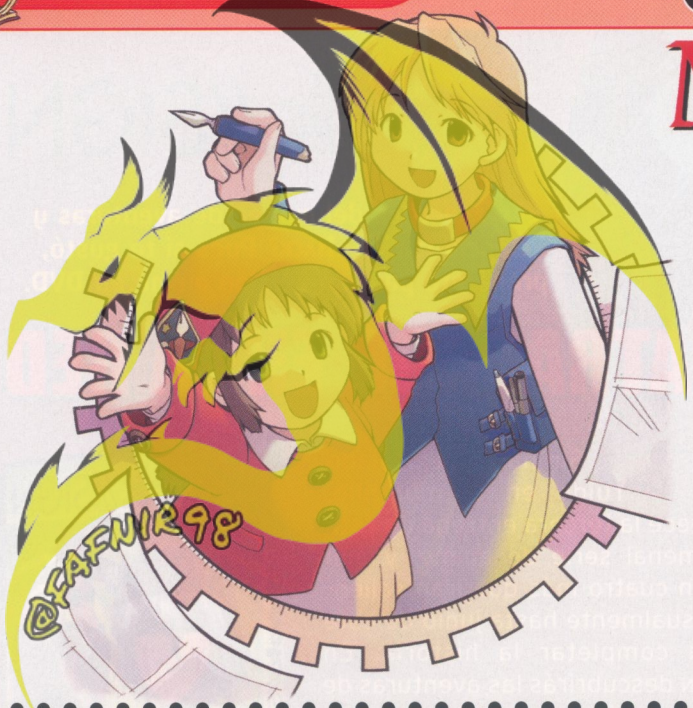
@AFNIR98

CÓMO DIBUJAR MANGA

TRUCOS MANGA

Después de enseñarte mogollón de cosas durante las últimas 19 lecciones, este mes aprenderás los truquillos más útiles. ¡Son *top secret*, dibucolega!

Para ser un buen dibujante manga tienes que dominar unas técnicas especiales muy concretas que te aportarán mayor agilidad a la hora de trabajar y un acabado mucho más profesional: cómo calcar, enmascarar, cortar y pegar, documentarte para hacer un dibujo... Si quieres ser capaz de inventarte un personaje de la nada y ser un artista manga de primera... ¡atento, dibucolega!

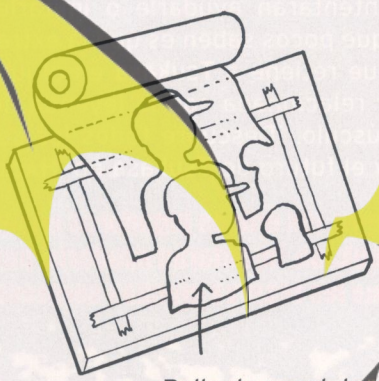


APRENDE A ENMASCARAR

Enmascarar es cubrir las zonas del dibujo que no vas a colorear como medida de protección.

1 Enmascarar

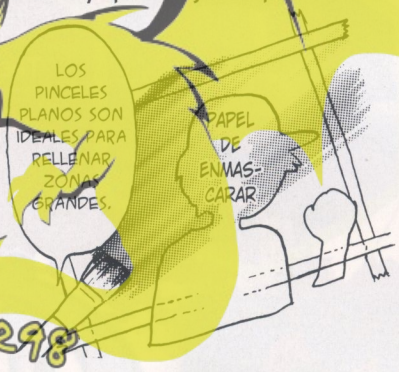
Utiliza papel transparente, papel cebolla u otro material para enmascarar todas las áreas del dibujo que no vas a colorear. Elige el material dependiendo de los pigmentos que hayas empleado en el dibujo.



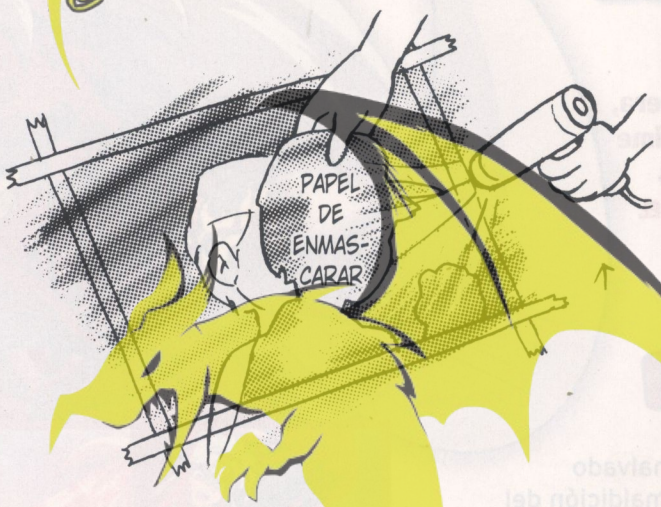
Rollo de papel de enmascarar

2 Colorear

Hay que intentar aplicar el color de manera regular. Si se quiere conseguir un efecto difuso, sólo hay que mojar el pincel con agua.

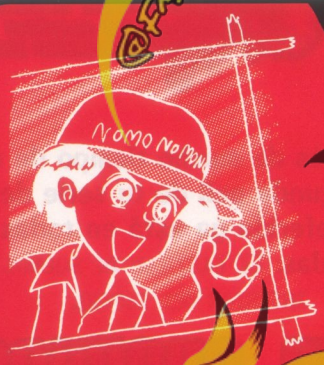


3 Quitar el papel de enmascarar



Se puede usar un secador para aplicar calor sobre el papel de enmascarar mientras se retira. Así será mucho más fácil, y además se evita que se estropee el original.

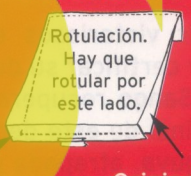
TOQUES FINALES



El paso definitivo de esta técnica no es otro que el de añadir los detalles del dibujo que has protegido en un principio. Ahora ya puedes acabarlo sin miedo.

Ve con cuidado para no dañar la copia a color

Se cubre la copia a color con papel de calco o acetato. Hay que tener especial cuidado para que se mantenga en perfecto estado.



CALCAR NO SÓLO ES COSA DE NIÑOS

Calcar es copiar el original a otro papel superponiendo este último sobre el primero. Una vez domines esta técnica, te resultará muy fácil copiar cada línea.

Si no se ve bien lo que intentas calcar, ponlo contra el cristal de una ventana o una pantalla de televisor.
Cuando quieras calcar un original, un boceto o una imagen del revés, es mejor que las líneas estén bien marcadas. Hay muchos dibujantes que no calcan hasta tener el dibujo entintado.

El papel de calco es un material muy barato. El proceso es el siguiente: primero, calca el dibujo que quieras copiar con el papel de calco. Después, dale la vuelta y borra el lápiz que haya alrededor del dibujo.

A continuación, coloca el calco boca abajo sobre el papel artístico y sigue las líneas del mismo para marcarlas en el papel en cuestión. Así se consigue que el dibujo se transfiera de un papel a otro.

HAZTE UNA MESA DE LUZ

Aunque puedes calcar en la pantalla o la ventana, lo mejor es hacerlo con una mesa de luz. Si no tienes una caja o mesa de luz, puedes hacerte una tú mismo.

Si no tienes una mesa de cristal, puedes hacerte una mesa de luz con unos cuantos libros, una linterna y una placa de cristal.

Intenta no trabajar durante mucho rato seguido con la mesa de luz, porque puede dañarte los ojos.

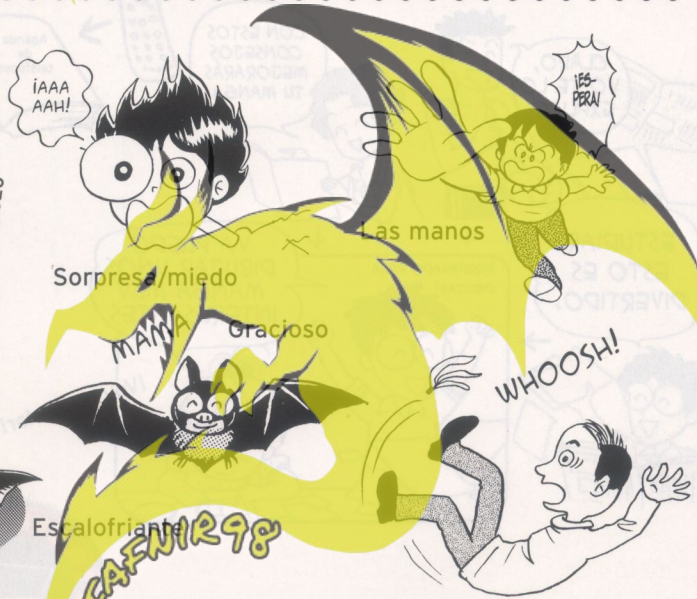
Puedes hacerte una mesa de luz poniendo una luz fluorescente debajo de una mesa de cristal.

CÓMO EXAGERAR EXPRESIONES

En ocasiones, en el manga, para dar expresión a una persona o a un animal, el dibujante no tendrá en cuenta la estructura de la figura del boceto preliminar y deformará los rasgos del personaje. En el manga humorístico, la personalidad del personaje o la situación que está viviendo se exagera dibujándole las manos o la boca grandes de una manera antinatural, consiguiendo que la figura tenga una apariencia aún más cómica.

Ojos desbordándose de lágrimas

Escalofriante



CORTAR Y PEGAR

Si te has equivocado en un dibujo difícil de corregir y has utilizado pintura *gouache* o similar, la solución está en hacer un "cortar y pegar". Recorta la zona en la que está la equivocación y sustitúyela por un dibujo nuevo. Pega el trozo nuevo por detrás con cinta adhesiva y haz los retoques necesarios con pintura *gouache*.

1 Este truco es muy sencillo, sólo tienes que recortar un trozo de papel un poco mayor que el tamaño de la viñeta que tienes que sustituir. Después, pégalo a la copia original y, finalmente, vuelves a dibujar la viñeta que quieres mejorar.

2

Intenta que todos tus trabajos tengan el mejor acabado posible. Pega el trozo nuevo al dorso de la copia original, siempre con un tamaño mayor que el de la viñeta a reemplazar. Un truco: puedes pegarlo con cinta adhesiva de pintor.

3 A continuación, haz un trozo nuevo del tamaño original de la viñeta que has sustituido. Colócalo en el hueco de la copia original y sujétalo con cinta adhesiva. ¡Ya está arreglado!

RECOPILACIÓN DE MATERIALES

Para dibujar un manga bien desarrollado no se puede limitar sólo a las cosas que se conocen. Si se hiciera eso, habría muy poca variedad. Si hay algún tema sobre el que te gustaría dibujar, te puedes informar sobre él. Ahora te explicamos cómo se hace.

@FAFNIR98

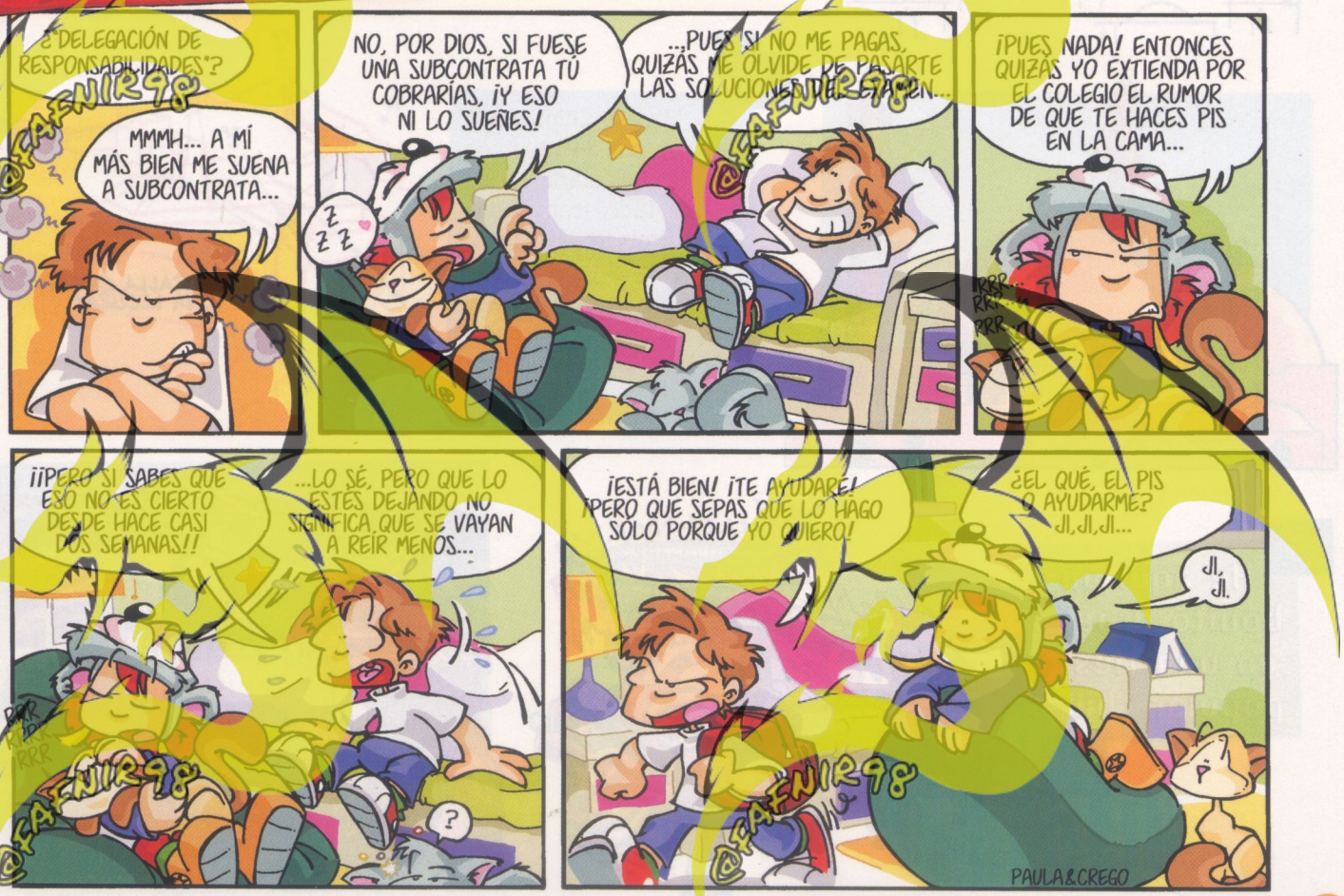
Materiales extraídos del libro didáctico CÓMO DIBUJAR MANGA: volumen 11 y 13.

PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego

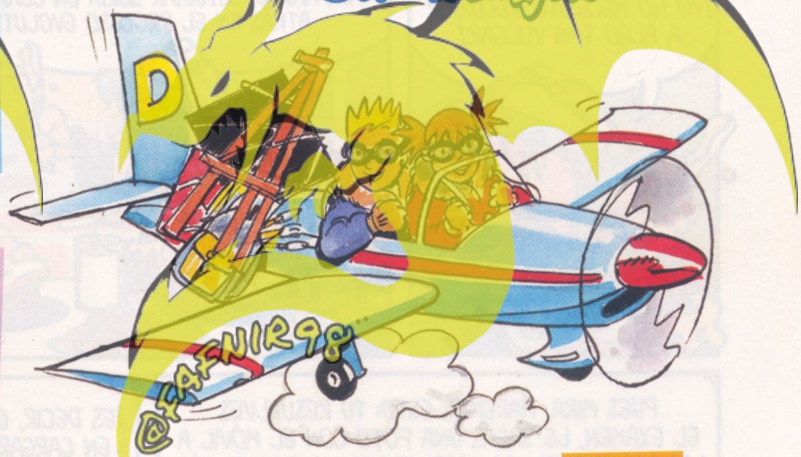
PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego



Dibujuega a dibujar

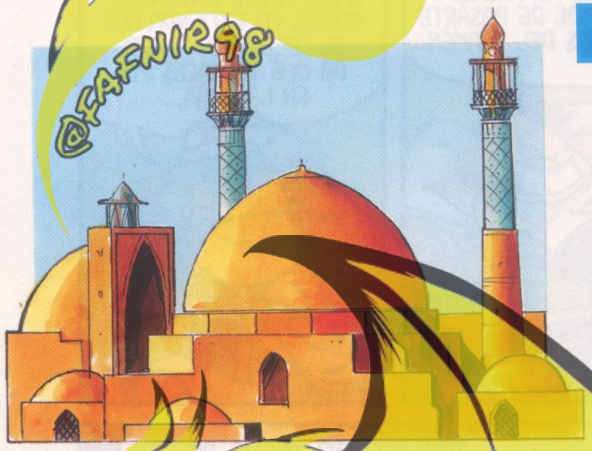
Hola colega, este mes te propongo que te conviertas en DIBUTURISTA. El turista ("o guiri") es alguien que viste raro, viaja en grupo y lleva una cámara a cuestas. Sin fotos o sin vídeo, no hay turista, dibucolega.
Y me pregunto... ¿llevaban cámara **Marco Polo** o **Colón** cuando fueron de turistas a China o a las Américas?



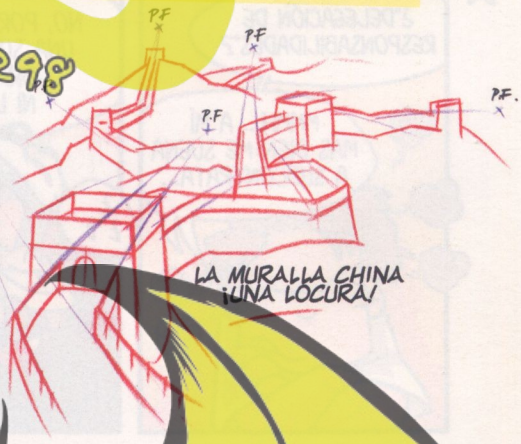
Y si no fue así, ¿cómo podían enseñar, a su vuelta, las maravillas que habían visto?
Recuerdos y lo que traían, que tontos no eran, pero... ¿y la foto de **Marco Polo** en la selva o **Colón** pisando tierra?
La solución es muy sencilla: siempre viajaban con DIBUARTISTAS, que dibujaban en cuadernos todo lo que veían.

Pues eso, hoy vamos a pasearnos por Asia con el lápiz y el cuaderno.
Veremos su arquitectura, su fauna y su gente, y cómo dibujar todo eso. ¡En marcha!

Una mezquita en Irán; admirándola te das cuenta de la base geométrica de toda su arquitectura. Dibuartista, recuerda siempre que antes de cualquier edificio, objeto o máquina, hay siempre un plano o un boceto, o sea... un DIBUJO.



La Muralla China nada menos que 2450 km de pared... dibujarla no es nada fácil, con todos esos problemas de perspectiva, la muralla que serpentea, que sube y baja siguiendo el perfil de las montañas... Fíjate bien en el esquema.



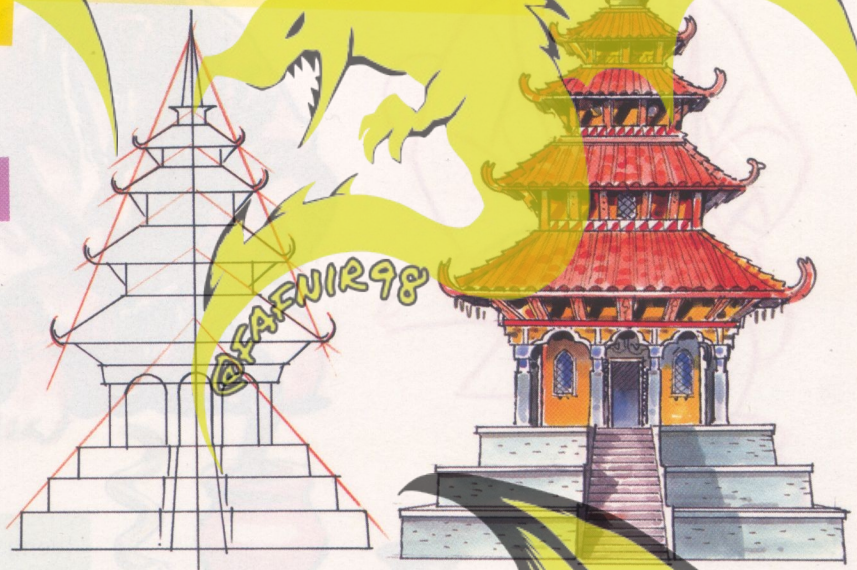
He aquí un bonito dragón en una fiesta popular china.

El norte de Asia, la Siberia, es muy frío y despoblado. Lo cruza el tren Transiberiano... en varios días.
En cualquier tren, si miras hacia la locomotora, los vagones, al alejarse, se ven cada vez más pequeños, ¿son para enanitos? Nada de eso, es cosa de la perspectiva.

Japón es la cuna de las artes marciales, aquí debes echar mano de tus conocimientos de anatomía.

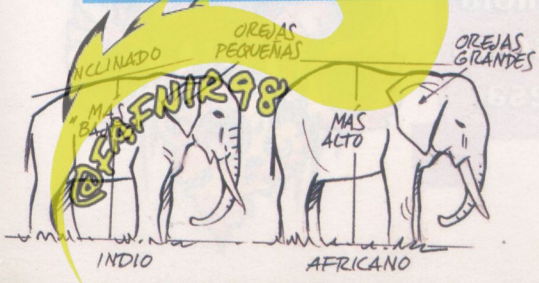
En China y por todo el sudeste asiático se navega en JUNCOS; su forma ha cambiado muy poco con el paso de los siglos. Observa la elegancia de las líneas curvas.

Una bellísima pagoda: geometría pura, simetría perfecta, ni más ni menos que nuestras catedrales góticas.



Una imagen tibetana de **Buda**: no es anatómicamente perfecta; como en el arte románico europeo lo importante era la expresión y la belleza, no el realismo.

En la India encontrarás bichos espectaculares. Observa las diferencias entre un elefante indio y uno africano.



El mono más grande es el tigre; es mayor que el león, aunque sus rayas se parecen mucho a las de nuestros gatitos.

Y no nos olvidemos...

...de las personas: aquí no veremos a las que visten con camiseta y vaqueros, como en cualquier ciudad del mundo, sino que buscaremos los trajes típicos de cada país. Y es que en todas partes se conservan (y que sea por muchos años) vestidos y peinados originales para celebraciones o espectáculos.

Una bailarina tailandesa, observa el encaje.

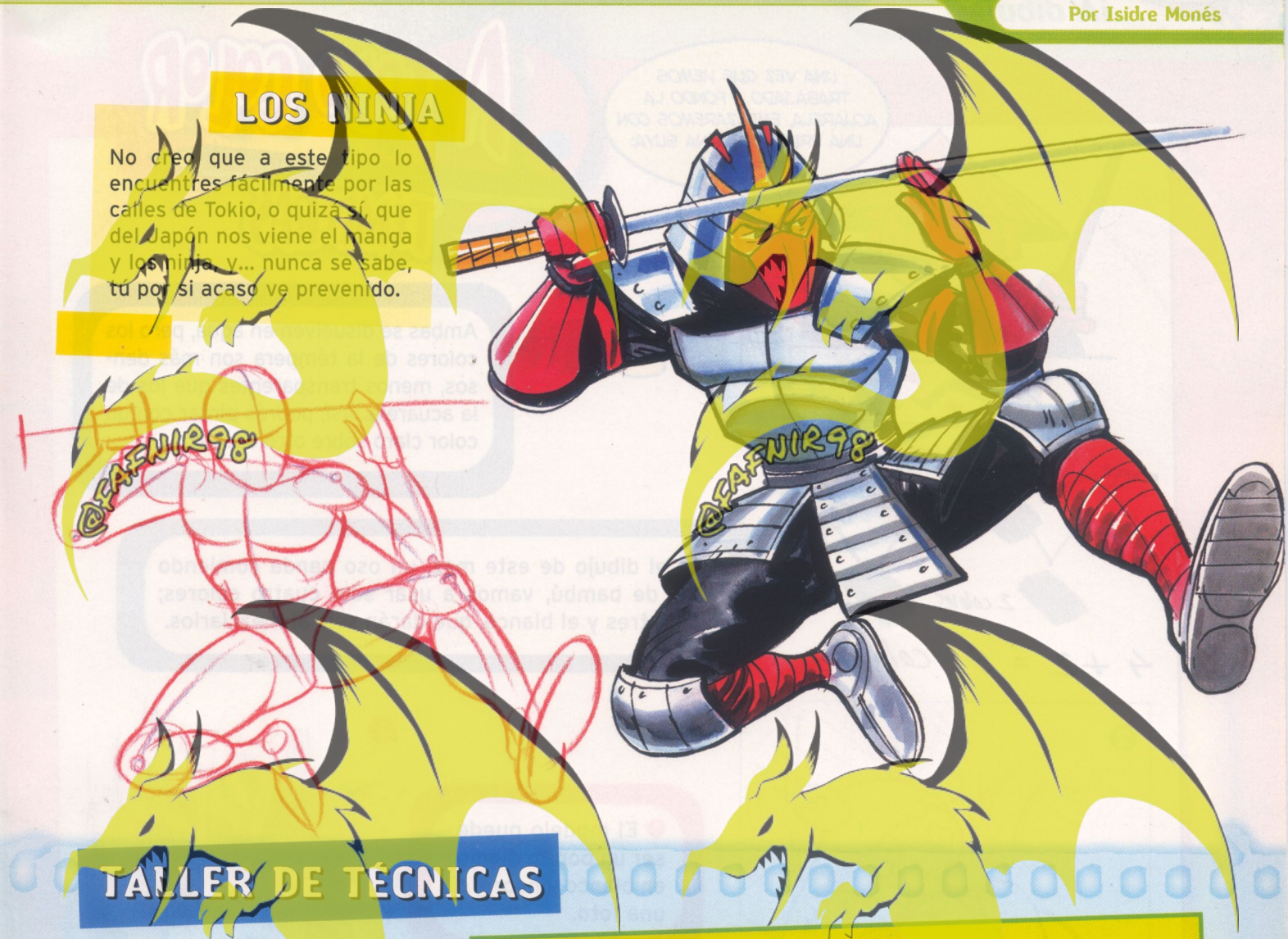
Un encantador de serpientes de la India, ¡no te acerques demasiado!

¡Venga, también puedes hacer fotos! Luego en casa, con tiempo, podrás componer escenas y realizar dibujos más acabados, como éste a lápiz.

¿A que mola esta máscara tailandesa?

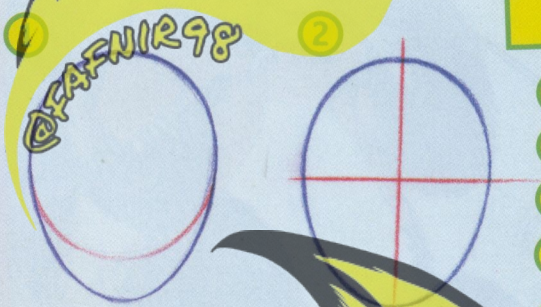
LOS NINJA

No creo que a este tipo lo encuentres fácilmente por las calles de Tokio, o quizá sí, que del Japón nos viene el manga y los ninja, y... nunca se sabe, tú por si acaso ve prevenido.

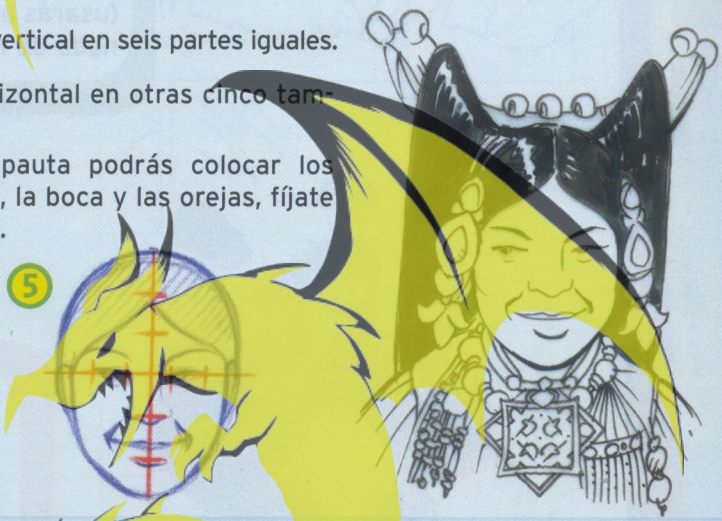


TALLER DE TÉCNICAS

Ningún peinado o adorno complicado debe hacerte olvidar la anatomía. Una cara, de la raza que sea, responde a un esquema parecido, ¡atención!



1. Dibuja algo parecido a un huevo.
2. Divídelo en cuatro con una cruz.
3. Divide el eje vertical en seis partes iguales.
4. Divide el horizontal en otras cinco también iguales.
5. Sobre esta pauta podrás colocar los ojos, la nariz, la boca y las orejas, fíjate en el modelo.



Y eso sirve tanto para esa chica del Tíbet como para un vecino de Zaragoza, fijo... bueno, más o menos. El próximo mes, ¡de safari por Kenia y a visitar las pirámides de Egipto! Venga, que nos vamos a África.

¡A practicar, dibuartista!

A TODO COLOR

TÉMPERAS

Ambas se disuelven en agua, pero los colores de la témpera son más densos, menos transparentes que los de la acuarela. Así, podrás pintar con un color claro sobre otro oscuro.

Para el dibujo de este mes, un oso panda comiendo hojas de bambú, vamos a usar sólo cuatro colores; bueno, tres y el blanco, que darán seis al mezclarlos.

❶ El modelo puede ser un bonito dibujo en blanco y negro, o una foto.

❷ Dibuja el perfil en un papel semigrueso (usarás agua) y a lápiz, nada de rotulador.

❸ Pinta con negro las manchas del bicho: para conseguir un color plano, necesitarás un par de capas. Cubre también las zonas de luz sobre la mancha negra, luego iremos a por ellas.
Con gris, (mezcla de blanco y negro) pinta las zonas de sombra sobre el pelaje blanco. Prepara color para todo el gris que necesites, si no difícilmente conseguirás el mismo tono.

@FAFNIR98

STABILO CarbOthello
4
@FAFNIR98
4 Con un tono de gris parecido, pinta las zonas de luz sobre el pelaje negro. Ten cuidado, porque el color negro habrá cubierto las líneas de lápiz y no te permitirá verlas al trasluz; solución: lo copias y listo. ¡Ojo!, todas las manchas tienen unos límites que imitan textura de pelo, son para que nuestro panda parezca real y no de plástico.
5
5 Vamos a por el fondo. Como sólo hemos usado negro y gris, un cielo azul (color también frío) no parece muy conveniente; uno amarillo irá de perlas.
6
6 El azul, mezclado con el amarillo, nos dará un verde para el suelo y el bambú.
7
7 Un poco de azul para las sombras del follaje, y un verde con más amarillo y un punto de blanco para las hierbas del primer plano.
Para finalizar, un toque de blanco para el brillo del ojo y el de alguna uña y... ¡listo!
HASTA EL PRÓXIMO MES, COLEGAS. SEGUIREMOS CON LA TÉMPERA.

Cópialo

¡Dibuja a... Iron Kid!

Iron Kid es una de las series nacionales más chulas del momento. ¿Quieres conocerla aún mejor? Pues... comienza aprendiendo a dibujar un par de personajes, en concreto a **Buttons**, el perro robot más majo de la animación, y a **Marty**, el prota que pasa de ser un chico normal y corriente a ser el salvador de toda la Humanidad. ¡Por casualidades de la vida!

Buttons

1 Dibuja un gran círculo para hacer la cabeza. Ahora traza otro círculo un pelín más grande para crear el cuerpo. Después de estos pasos básicos, añade un eje en la cara y marca dos círculos muy suavemente para hacer los ojos, y un óvalo para situar la nariz. Sobre la cabeza, añade una especie de setas (orejas). Y acaba añadiendo las patas y una bolita para la cola.

2 En el siguiente paso, dibuja todos los detalles. Detalla la cara de este simpático perrito robótico. Fíjate en la boca y los dientes que tiene, no tienen ninguna complicación. Continúa dibujando las patas y acaba creando el collar.

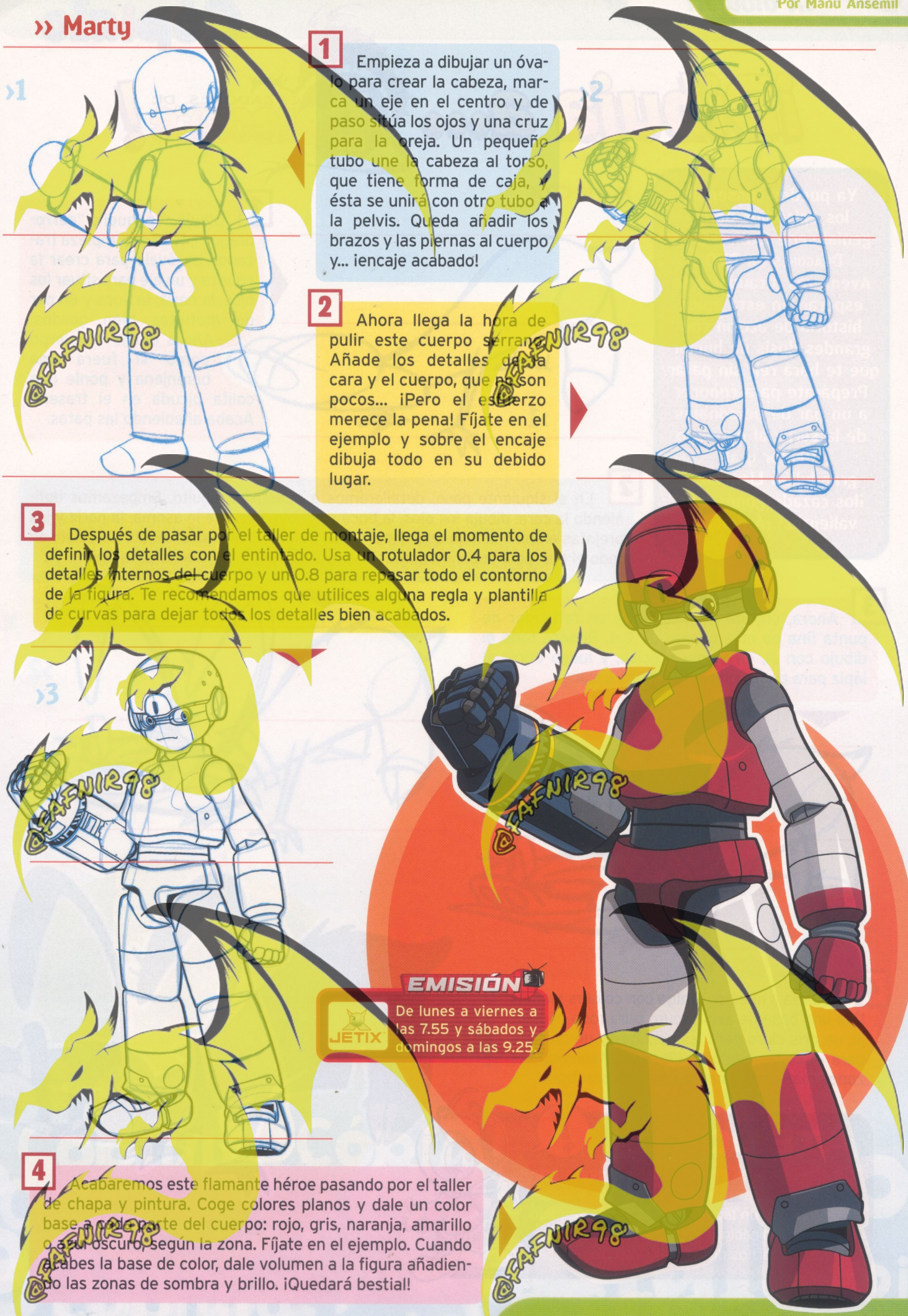
3 Llega el momento de pasar a tinta a **Buttons**. Usa un rotulador de punta fina 0.4 para todos los detalles internos del dibujo y un 0.8 para hacer el contorno exterior de la figura. De esta manera, le darás más fuerza a tu dibujo y un aspecto más moderno.

4 Para ir acabando esta mascota tan simpática, tendrás que pintarla con colores planos. Usa colores vivos y brillantes para que **Buttons** sea más llamativo. Usa una base de azul para toda la chapa del cuerpo, menos las zonas de la nariz y la separación de las extremidades con el cuerpo, que serán de azul marino. El interior de la boca es granate, y las orejas son de color naranja.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Buttons** y **Marty**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» Marty



© BRB-Screen 21-Designstorm-Daiwon-Manga Ent.-TVE

Cópialo

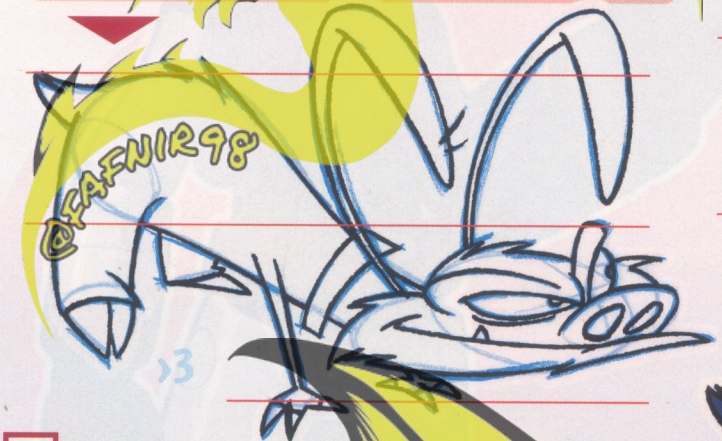
¡Dibuja a... Cazadores de Dragones!

Ya puedes conseguir los episodios de la genial serie Cazadores de Dragones en DVD. Aventuras a raudales te esperan en esta épica historia de acción con grandes dosis de humor que te hará reír sin parar. Prepárate para conocer a un par de personajes de la serie: al pequeño Héctor y al grandullón LianChu... ¡los cazadragones más valientes! ¡A dibujar!

Héctor

1 Dibuja al pequeño "perro-dragón", **Héctor**. Empieza trazando un óvalo para crear la cabeza y un eje para situar los ojos, la nariz, la boca y un par de mofletes bien gordos. Ahora dibuja el cuerpo como si fuera una berenjena y ponle una colita picuda en el trasero. Acaba añadiendo las patas.

2 En el siguiente paso, detallaremos a nuestro amiguito. Empezamos definiendo la cara: dibuja los ojos, la boca y el colmillito que le asoma, la nariz y las orejotas en plan conejo que tiene. Como detalle final, haz el efecto de pelaje en todo el cuerpo añadiendo puntas triangulares por el contorno de la figura.



3 Ahora, entinta a **Héctor** con un rotulador de punta fina no más grueso de 0.4. Repasa todo el dibujo con él, de forma precisa, y luego borra el lápiz para poder pintar tu dibujo a placer.

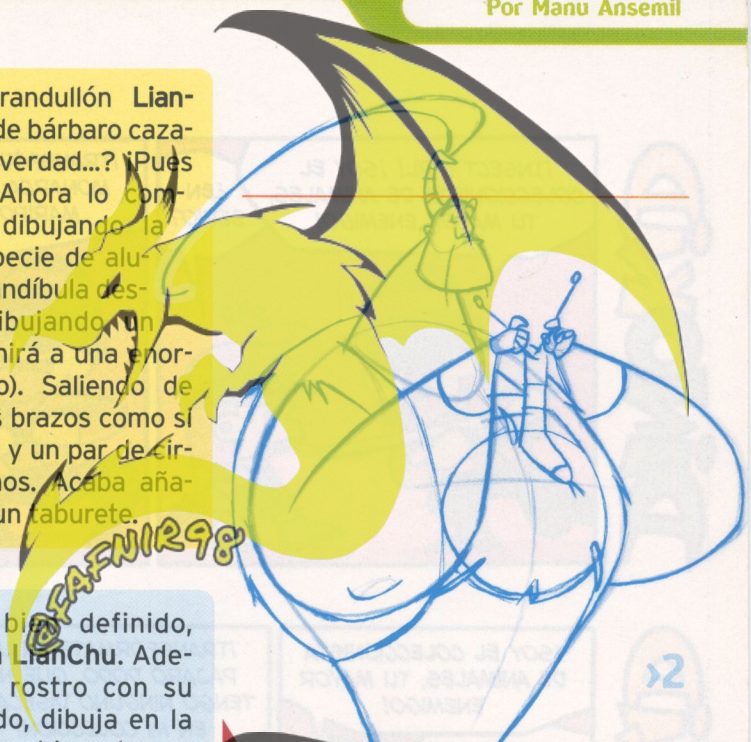
4 Colorea a nuestro amigo con colores planos. Usa una base de azul oscuro para todo el pelaje, un gris claro para las pezuñas y un granate para el collar perruno. Finaliza añadiendo las zonas más oscuras para crear las sombras.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Héctor** y **LianChu**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» LianChu

1 Todos toman al grandullón **LianChu** por una especie de bárbaro cazador sin escrúpulos, ¿verdad...? ¡Pues están equivocados! Ahora lo comprobarás. Empieza dibujando la cabecita con una especie de alubia, y añádele una mandíbula desmesurada. Sigue dibujando un gran cuello que se unirá a una enorme bombilla (cuerpo). Saliendo de esta bombilla, haz los brazos como si fuesen patas de pollo y un par de circulitos para las manos. Acaba añadiendo las piernas y un taburete.



2 Con el encaje bien definido, empieza a detallar a **LianChu**. Además de trazarle el rostro con su bigote mongol y todo, dibuja en la cabeza una coleta bien larga. Luego, dale caña a la ropa y fíjate que está haciendo calceta, en concreto un calcetín. ¡Vaya cazador!

3 Con el dibujo a lápiz más que acabadito, coge tu rotulador de punta fina y empieza a repasar todas las líneas. ¡Esto es pan comido! Ya sabes, con un pulso bien firme y un poco de práctica, esto lo harás con los ojos cerrados.

4 Colorea al grandullón que hace sus labores. Usa colores planos. Los tonos marrones predominan, sobre todo en la ropa. El calcetín, para ser más ridículo si cabe, píntalo de naranja y verde. ¡Qué mono!

© MMIV Futurikon - France 3 (All rights reserved)

DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez

@FAFNIR98

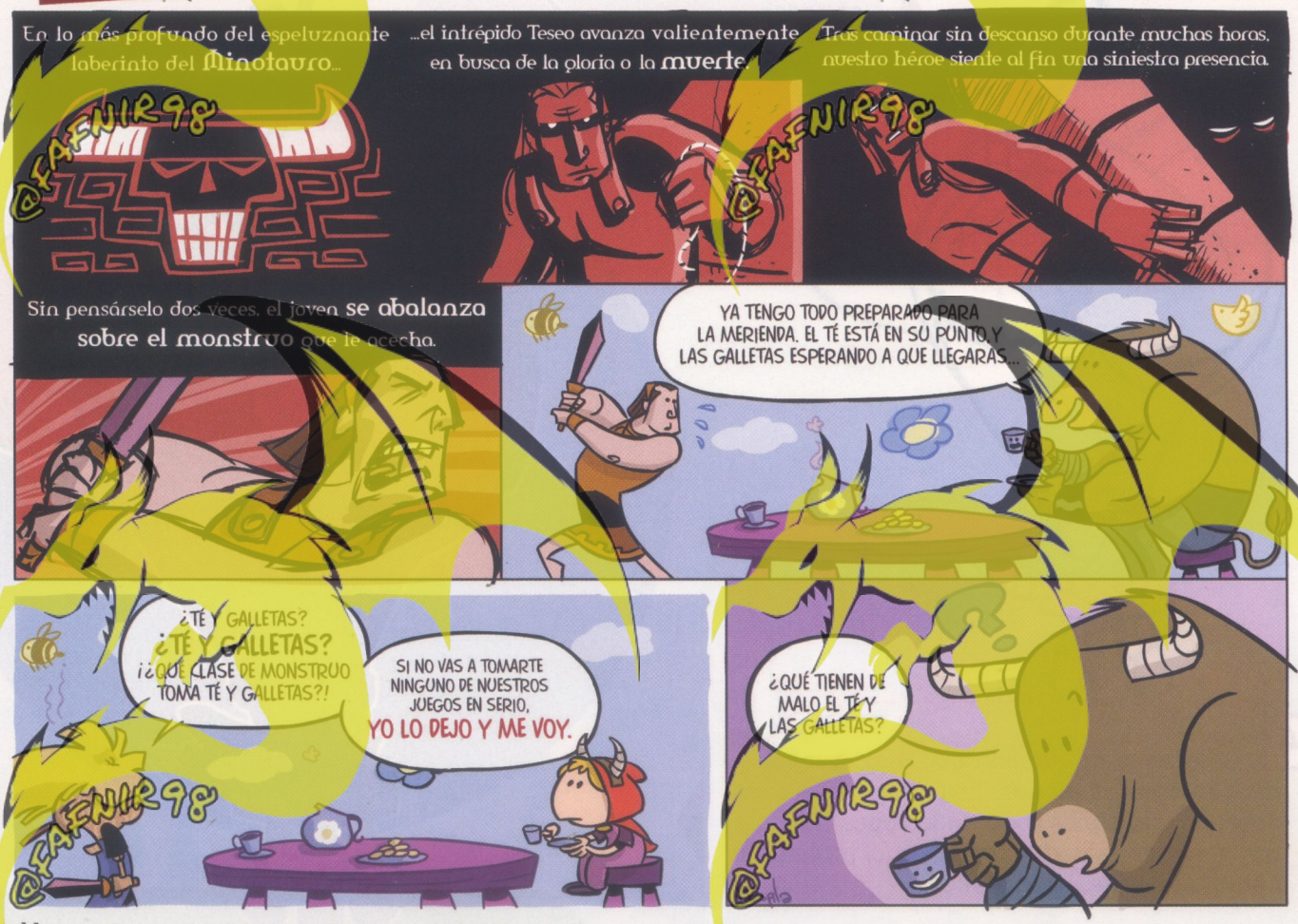
DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez

@FAFNIR98

Caperucita Roja

Guión y dibujo: Javier Espila



@FAFNIR98

DiBU Concurso

ARTHUR Y LOS MINIMOYS

El valiente Arthur se acaba de convertir en un minimoy al querer ayudar a su abuela para que no le quiten la casa. Conviértete en Arthur y vive un montón de aventuras en el chulísimo videojuego de la peli Arthur y los Minimoys. Aventuras aseguradas con la ayuda de Selenia y Betamèche.

SORTEAMOS 10 VIDEOJUEGOS DE ARTHUR Y LOS MINIMOYS PARA PS2.

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A ARTHUR ENCIMA DE UNA FLOR ENORME.

www.atari.com/arthur
www.es.atari.com

© 2006 Atari Europe SAS. All rights reserved. Europacorp - Avalanche productions - Apipoulaï Prod

étranges libellules

ATARI

PlayStation 2

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
ARTHUR Y LOS MINIMOYS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 28 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO ARTHUR Y LOS MINIMOYS

Dibuja a Arthur encima de una flor enorme.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡DIBUS! te gusta más? .....

DIBUPASATIEMPOS

A

Ayuda al granjero Dibu a encontrar el nombre de los 6 animales de su granja que aparecen en la sopa de letras.

V	N	E	S	O	T	G	A
O	L	L	A	B	A	C	V
E	T	F	O	L	Q	E	N
V	R	A	L	I	T	R	E
A	M	I	J	O	S	D	B
C	N	A	F	E	L	O	C
A	B	R	U	S	V	B	E
T	U	L	P	A	T	O	R

B

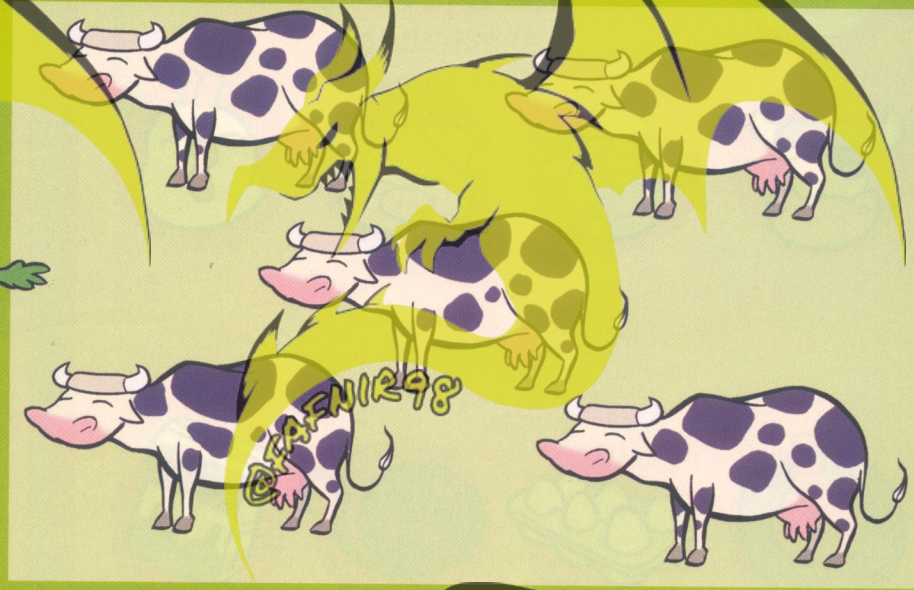
El Pato Renato siempre se esconde para que no lo cocinen. A ver si descubres dónde se ha escondido esta vez.

¿Cuántas gallinas andan sueltas por la granja de Dibu?

@FAFNIR98

D

Hay dos vacas exactamente iguales. ¡Encuéntralas, dibucolega!



E

Si la mamá de la oveja Dorita tiene 5 hijas y se llaman:

1. DALLY
2. DELLY
3. DILLY
4. DOLLY

¿Cómo se llama la 5ª hija?

5. _____

F

¿Qué está diciendo la gallina? Completa la frase con vocales.

¡H_ P_ _ST_ _N H_ _V_!

@FAFNIR98

Por Àlex López

G

Une con flechas y coloca cada animal con el producto que de él extraemos.

H

Combina adecuadamente las letras y descubre qué tiene que ir a recoger Borrón después de dar de comer a los cerdos.

QUIZ GRANJA

1. ¿Cuál de estos animales no encontraremos en una granja?
   - A. Conejo.
   - B. Ballena.
   - C. Gallo.
2. Solo uno de estos alimentos no se fabrica con leche. ¿Cuál?
   - A. Yogur.
   - B. Queso.
   - C. Miel.
3. ¿En qué lugar guardarías los caballos?
   - A. En el corral.
   - B. En la cuadra.
   - C. En el invernadero.
4. ¿Qué le darías de comer a las gallinas?
   - A. Grano de maíz.
   - B. Alcachofas.
   - C. Pollo.
5. ¿Cuál sería el animal ideal para conducir rebaños de ovejas?
   - A. Un lobo bien hambriento.
   - B. Cualquier perro.
   - C. Un perro bien adiestrado.
6. ¿Qué es un animal ovíparo?
   - A. Que nace del vientre materno.
   - B. Que nace de un huevo.
   - C. Que tiene escamas.
7. Las vacas tienen...
   - A. Cuatro estómagos.
   - B. Dos corazones.
   - C. Tres pulmones.
8. ¿Cuál de estas herramientas no usarías para trabajar en el campo?
   - A. Una cortadora.
   - B. Una hoz.
   - C. Una azada.
9. El caballo relincha, la vaca muge y la oveja...
   - A. Berrea.
   - B. Bala.
   - C. Canta.
10. Y para acabar... ¿cuál es el animal de granja más deportista de la revista ¡Dibus!?
    - A. La vaca de los Domínguez.
    - B. Txiri.
    - C. Porquinho.

Guión y dibujo: LuisD

DIBUHORÓSCOPO

FEBRERO

SIGNO DEL MES: ACUARIO

Los Acuario, el signo que llega con el nuevo año, suelen ser símbolo de la amistad, las fraternidades y el amor colectivo. Tienden a demostrar su humanidad siempre que pueden, y buscan desarrollar nuevos sistemas que hagan avanzar la tecnología, el progreso y el bienestar. En definitiva, buenos chavales dispuestos a ayudar.

- **Te atraes con:** Aries, Sagitario y Libra.
- **Tu futuro está en:** todos los trabajos en los que te sientas libre.
- **Un defecto:** a veces eres un pelín egoista.

ARIES
Del 21 de marzo al 20 de abril

Has empezado el año con mucha energía, pero no la malgastes. Curra a tope e intenta seguir bien con los estudios y las notas. Ya sabes: "quien bien empieza el año, bien lo acaba".

TAURO
Del 21 de abril al 20 de mayo

Te has pasado la Navidad cantando villancicos, y ahora no puedes parar de tararearlos. ¡Estás hecho todo un cantante! El año empieza como debería empezar: en positivo.

GÉMINIS
Del 21 de mayo al 21 de junio

Eso de no verte durante casi un mes con tus compañeros de cole te ha ido muy bien. Os habéis olvidado de todos los malos rollos y volvéis a reíros como siempre.

CÁNCER
Del 22 de junio al 22 de julio

Después de una temporada muy familiar en casa, vuelves con las pilas superrecargadas al cole. Destacarás por alguna idea o proyecto que dejará a todo el mundo "flipado".

LEO
Del 23 de julio al 23 de agosto

Leo, es hora de quedar con tus coleguillas, ir a dar una vuelta y al cine, hay grandes películas en cartelera: HAPPY FEET, ERAGON, SHIN CHAN. Los adults contratacan.

VIRGO
Del 24 de agosto al 23 de septiembre

Eres un artista en potencia, y qué mejor forma para demostrarlo que participando en todos los concursos de la revista. Atento, dibuvirgo, este mes hay grandes premios.

LIBRA
Del 24 de septiembre al 23 de octubre

Prepara tus habilidades amorosas, porque este mes es el más indicado para que busques a tu media naranja. Quién sabe, un/a compañero/a de clase, de inglés, de karate...

ESCORPIO
Del 24 de octubre al 22 de noviembre

Sé justo con tus amigos y familiares, y ayúdales a resolver esos problemillas que llegan con el inicio del año y la vuelta a las obligaciones naturales: el cole, el trabajo...

SAGITARIO
Del 23 de noviembre al 22 de diciembre

Este mes será el mes de la suspicacia para los Sagitario: creerás ver cosas donde no las hay, y conspiraciones donde no pasa nada. Intenta no hacer caso a tu instinto.

CAPRICORNIO
Del 23 de diciembre al 20 de enero

Aunque molan mazo, no puedes pasarte la vida leyendo cómics y jugando a la consola en casa: queda con tus colegas para jugar al fútbol, al baloncesto o a lo que quieras.

ACUARIO
Del 21 de enero al 19 de febrero

Has disfrutado mogollón con las reuniones familiares durante esta Navidad, ¿eh? Pues ahora, no dejes pasar un año entero para volver a reunirte con ellos. ¡Queda con todos!

PISCIS
Del 20 de febrero al 20 de marzo

Desde que viste HIGH SCHOOL MUSICAL, lo tienes más claro que nunca; tu futuro está en el mundo del espectáculo: el baile, la música o la interpretación. ¡Pues manos a la obra!

AMISTAD COLE DIVERSIÓN

DiBU CONCURSO

POKéMON TRADING FIGURE GAME

¡Hay otra forma de jugar a POKéMON! Devir te propone que juegues con unas figuras hiperrealistas de tus personajes preferidos, pero esta vez sobre un tablero. Ataques, defensas y transformaciones en vivo. Una aventura increible, ya sabes ¡hazte con todos!

SORTEAMOS:

10 SUPER LOTES POKéMON TRADING FIGURE GAME:

2 SETS DE INICIO

+ 2 SETS DE AMPLIACIÓN

(TOTAL 12 FIGURAS)

devir

www.devir.es

¿QUIERES GANAR UNO?

CONTESTA LA SIGUIENTE PREGUNTA: ¿PIKACHU ES UN POKéMON DE TIPO?

A ELÉCTRICO
B FUEGO
C PLANTA-VENENO

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso POKéMON
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 28 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO POKéMON

Contesta la siguiente pregunta: ¿Pikachu es un Pokémon de tipo?

A ☐ B ☐ C ☐

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

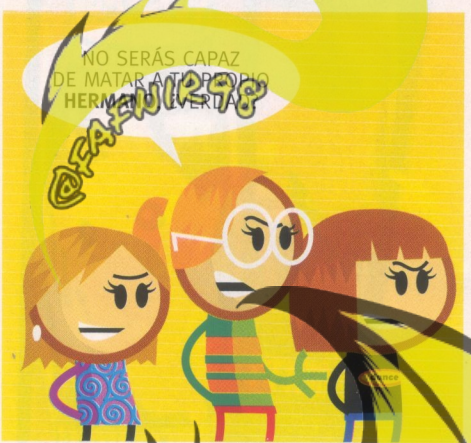
Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡DIBUS! te gusta más? .....

@FAFNIR98

Los Domínguez

Guión y dibujo: Andrés Barzi



Bienvenido a...

EL CLUB ¡DIBUS!

Finalistas

Cristina García, Madroñera (Cáceres).
Como si de un cartel de cine se tratara, los personajes creados por **Cristina** posan listos para la acción.

Laura Arnao Solera, Madrid.
Los cerezos lucen preciosos en el paseo de estas dos amigas, protagonistas de un manga creado por **Laura.**

Ana Cristina Sánchez Cano, Abarán (Murcia).
No, no han salido de una revista de moda: esta atractiva pareja es creación de la dibuartista **Ana Cristina.**

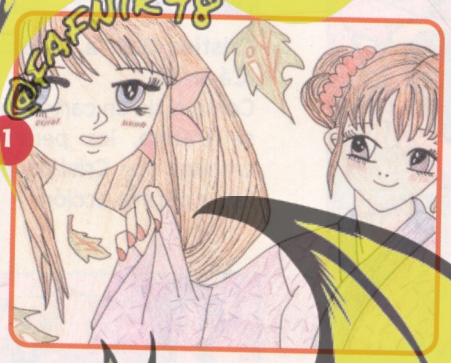
EL DIBUJO DEL MES POR:

- **María Puigcerver Mas,** Xaló (Alacant).
- Nos han hipnotizado los ojazos de esta princesa oriental. Los colores, las sombras y todos los detalles (flores, cabello, joyas...) son una auténtica pasada. Por eso, éste es el dibujo ganador del mes. ¡Felicidades, **María**!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Una nueva versión de tu personaje preferido, tu compañero de clase, tu mascota o un personaje creado por ti. ¡Hay tantas cosas que dibujar! Recuerda que para ser un gran dibuartista sólo hay un secreto: practicar muchísimo... ¡y pasarlo genial dibujando! ¿Te animas a compartir tus obras de arte con nosotros?

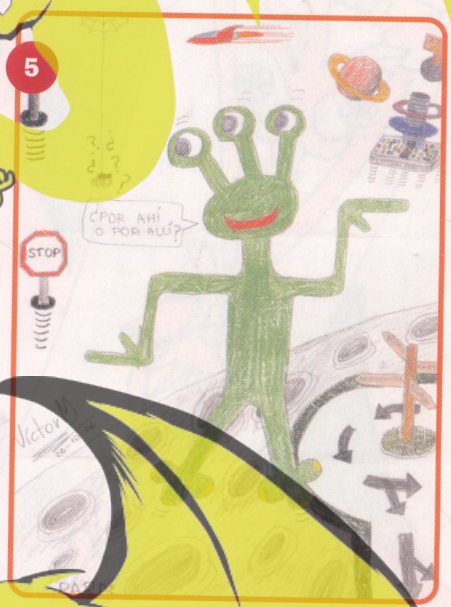


1 Domingo César Santos, La Laguna (Tenerife).
Caen las hojas, y a esta bella dama en quimono se le aparece alguien misterioso. ¿Quién será esa joven de la flor en el pelo? Nosotros tampoco lo sabemos, pero sí podemos decir que el coloreado les sienta a las dos estupendamente. Este dibujo estilo manga de **Domingo**, de 11 años, está muy bien delineado, especialmente en las ropas y cabellos.

2 Itziar Domínguez, Valencia.
¡El sueño dorado de **Naruto** hecho realidad! **Itziar** se ha esmerado mucho en representar esta romántica escena entre los dos ninja. Las hojas verdes y los pétalos rojos envuelven a la pareja y consiguen un efecto muy bonito. La expresión de **Naruto** es realmente divertida. Su cabello parece estar más de punta que nunca por el efecto del beso de **Sakura**.

4 Elena Bosch, Sevilla.
Elena, de 13 años, nos cuenta que encontró este dibujo suyo hace poco. Nos lo envió porque pensó que estaría mejor con nosotros. ¡Genial, porque ahora pueden verlo todos los dibulectores! **Elena** ha dibujado a sus amigos de vacaciones, con mucha vida y simpatía. También está ella misma en medio de la escena, felizmente rodeada por todos. ¡Un auténtico homenaje a la amistad!

3 Gonzalo Mozo, Huertas de la Villa (Bilbao).
Burbuja aparece eufórica entre esos corazones y las burbujitas de su mismo nombre. La supernena más tierna está que se sale de contenta en este dibujo de **Gonzalo**, un dibucolega de 9 años. **Gonzalo** la ha coloreado requetebién, por eso **Burbuja** está tan radiante. ¡Preparada para salvar el mundo antes de irse a dormir!



5 Víctor Martínez, Madrid.
Orientarse en la galaxia es realmente complicado. Por eso, **Víctor** le ha dado de todo a este simpático extraterrestre para que no se pierda por el camino: señales de tráfico, indicaciones... Pero aun así, tiene que preguntarle a la arañita. La pobre no tendrá ni idea de dónde están los planetas, pero tejiendo telas en el espacio sideral es un hacha...

¡Todos los dibujos comentados en *El Club ¡Dibus!* recibirán esta fantástica camiseta de regalo!

Recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

6

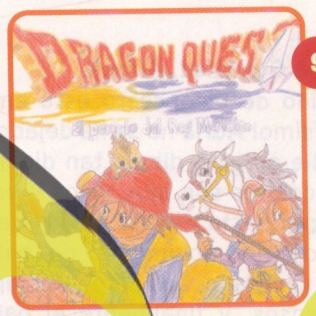
6 Carlos Iglesias, A Coruña.
¿Por qué está tan contento el pequeño detective **Conan Edogawa**? ¿Habrá resuelto un nuevo caso, o estará mirando a **Ran**? Este **Conan** tan feliz nos lo envía **Carlos**, de 2 años. No se ha dejado un detalle: las gafas, el flequillo rebelde... ¡hasta la pajarita modificadora de voz!

7

7 Andrés Carratalá, Villavieja (Castellón).
¡Menuda fiesta se han montado los personajes preferidos de **Andrés**! Llegan todos juntos como caídos del cielo en este dibujo tan divertido: **Yoshi**, **Shin chan**, **Mirmo**, **Sonic**... ¡menuda variedad, no falta ninguno! Es evidente que son los favoritos de este dibucolega, porque le han quedado la mar de simpáticos.

8

8 Jesús Martín, Madrid.
Toda la fuerza de los Saiyan es poca para salvar el planeta Tierra. Por eso, **Jesús** los ha dibujado a todos juntos, irradiando una energía sobrehumana. **Son Goku** está a la cabeza, a punto de hacer un *kamehameha* que este dibucolega ha coloreado muy bien. ¡Enhorabuena por un dibujo tan potente, **Jesús**!



9

9 Sandra Tirado, Elche (Alicante).
Este dibujo tan currado de **Dragon Quest** lo ha realizado **Sandra**, de 12 años. El coloreado y el detalle con el que ha dibujado a los personajes son espectaculares. Los héroes tienen todas las armas para atrapar a aquél que esté al acecho. Sin duda, esta dibucolega ha hecho un gran trabajo con el realismo de la ropa y el perfilado de las líneas.

10

10 Jesús Herrero, Albuixech (Valencia).
¡Listo para el combate! **Seiya** está preparado para luchar con esta armadura de brillo metalizado que le ha dibujado **Jesús**. La puesta en escena es espectacular, con esos colores plateados y dorados de la armadura del protagonista de **Saint Seiya** (más conocido por aquí como **Los caballeros del Zodiaco**). ¡Un gran trabajo, dibucolega!

11

11 Alejandra Pareja, Las Rozas (Madrid).
Alejandra dedica este retrato de **Chi** a todos los dibucolegas. La verdad es que el dibujo es una preciosidad, pero el cabello y los detalles de la ropa le han quedado especialmente bien. La protagonista de **Chobits** luce unas flores preciosas y unos bonitos encajes con sombreado. ¡Ojalá todos los ordenadores fueran tan monos como este!

TOP 10 ¡Dibus!

1

SON GOKU (Dragon Ball)
¡El Saiyan más famoso vuelve a la cima! Aunque el despegue más fuerte ha sido para **Bart Simpson**, el mayor gamberro de la tele. Y tenemos nueva estrella en el *Top 10*: ¡el alquimista **Edward Elric**!

2 ▼ **Harry Potter** (Harry Potter)

3 ▲ **Bart Simpson** (Los Simpson)

4 ▼ **Shinnosuke Nohara** (Shin chan)

5 **Naruto** (Naruto)

6 ▼ **Sakura Kinomoto** (Sakura, la cazadora de cartas)

7 ▼ **Cornelia** (W.I.T.C.H.)

8 ▼ **Inu Yasha** (Inu Yasha)

9 ▲ **Luffy** (One Piece)

10 ▲ **Edward Elric** (Fullmetal Alchemist)

¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

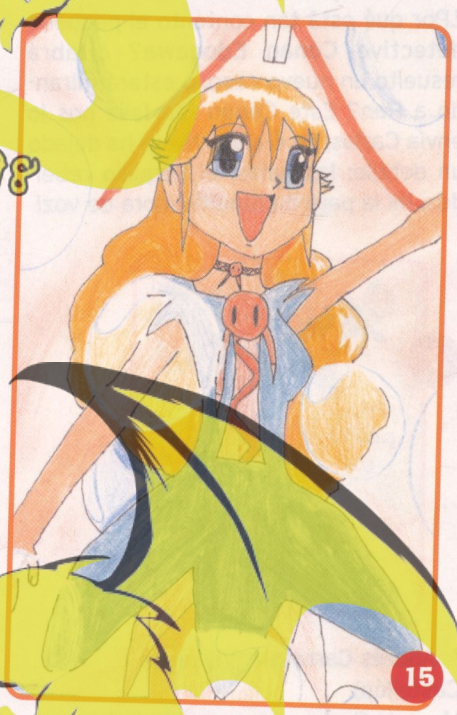
O mandanos una carta a:
Revista ¡Dibus!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

12 José Francisco Sánchez, Torrelavega (Cantabria).
Este dibujo tan chulo de **Jake Long** nos lo envía **José Francisco**. En él vemos las dos caras de **Jake**: la de despreocupado estudiante de instituto y la de aguerrido dragón rojo. **José Francisco** ha coloreado muy bien las dos versiones del protagonista de AMERICAN DRAGON, y ha logrado plasmar las distintas personalidades de este personaje de dibujos animados.

13 Adrià González, Girona.
¡El partido de baloncesto está emocionantísimo! **Adrià** no se ha dejado ni un detalle en este dibujo tan dinámico. Los colores son muy vivos y adecuados para esta escena deportiva, y el efecto en el movimiento del balón está muy logrado. Los jugadores aparecen tensos, y finalmente el balón entra en la canasta. ¡Un trabajo fantástico, dibucolega!

14 Iris Magallón, Madrid.
Y los ganadores son... ¡la pandilla de Dibu! No sabemos si habrán recibido algún premio, pero **Iris Magallón**, de 11 años, los ha dibujado de lujo. Todos están de lo más elegante con sus trajes de etiqueta y sus vestidos de noche. Con este coloreado tan guapo y este estilismo tan *fashion*, la gala de los premios ¡Dibus! es un éxito seguro.

15 Helena Blay, Tarragona.
Detrás de este dibujo tan bonito hay una historia de amistad también muy hermosa. **Helena** ha dibujado así de guapa a una amiga artista de circo que fue a su clase. **Emily**, la protagonista de este retrato de estilo manga, fue a su colegio durante el tiempo que el circo estuvo en su ciudad. El efecto de las pompas de jabón le ha quedado espectacular a esta dibucolega.



@FAFNIR98

>> CONEXIÓN ¡DIBUS!

¿Quieres compartir tu afición por el dibujo y tus series favoritas? Entonces, no lo dudes: estás en la mejor sección. Éste es tu punto de encuentro con otros dibucolegas como tú.

¿Te gusta el juego de cartas de YU-GI-OH!? Si es así, puedes apuntarte al club de **Alejandro Martínez**. El club tendrá *web* y regalos para los socios. Puedes contactar en: alexmasteryugioh@hotmail.com o: C/ Amargura 43. 11510 Puerto Real (Cádiz).

La pasión de **Javier García** y sus amigos es la música. Tienen un grupo y su sueño es tocar en un escenario. Si quieres conocer a **Javier**, **Cristina**, **Diego**, **Virginia** y **Malvina**, puedes escribirles a esta dirección: C/ Puerto 16. 05146 Mancera de Arriba (Ávila).

A **Ana de Carranza**, de 13 años, le encanta el manga y el anime, y quiere compartir su afición con dibucolegas de todas las edades. Sus series preferidas son INU YASHA, LOVE HINA y DETECTIVE CONAN. Su dirección es: C/ Tajo de los Ríos 4. 29017 Málaga.

Begoña Moreno es una fiel lectora de la revista y le gustaría conocer a muchos amigos. Tiene 11 años y es seguidora de la serie REBELDE. Puedes contactar con ella en esta dirección: Begui_utrera_porsiempre@hotmail.com

Alberto Valbuena, de 12 años, quiere conocer amigos de 11 años en adelante. Con ellos quiere intercambiar información de series como ONE PIECE, ZATCH BELL! o NARUTO. También le gusta jugar a videojuegos online. Su correo electrónico es: alberto.valbuena@extremadura.es

Elena Guerrero acaba de crear un club de anime sobre series como SAILOR MOON, SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS, SLAYERS y otras muchas. Para contactar con esta dibucolega de 12 años, apuntad esta dirección: mireille_ai@hotmail.com

Ania Pinillos quiere conocer a colegas de 7 a 13 años con gustos tan variados como los suyos. Le encantan los animales, practicar deporte y jugar a los videojuegos. Es *fan* de Shakira y de Harry Potter. Si quieres, puedes escribirle a: ania_pinillos@hotmail.com

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

FANS DE PIKACHU

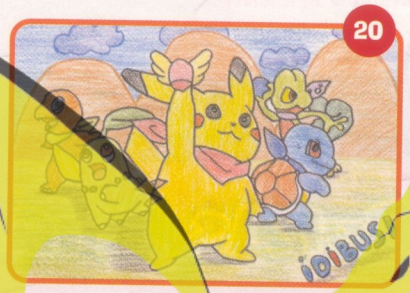
El Pokémon más electrizante y famoso está de enhorabuena. Los dibucolegas le han rendido homenaje en sus dibujos y le han sacado más guapo y enérgico que nunca. Seguro que si viera estas obras de arte diría: *¡Pika-pika-chu!*

16 Soledad Romero, Badajoz.
Ni los **Pokémon** de agua ni los de tierra hacen sombra a este **Pikachu** tan colorido que nos envía **Soledad**. El paisaje que ha creado esta dibuartista con colores de madera y toques de rotulador es realmente bonito. Por eso, el primer **Pokémon** de **Ash** no va a desperdiciar este día tan soleado. ¡Ha llegado la hora de entrenar!

17 Guillermo José Escudero, Sevilla.
¡Hop! ¡Qué potencia de salto tiene **Pikachu** en este dibujo! Nos lo envía **Guillermo José**, de 8 años. Además, dedica este dibujo a la revista en letras bien grandes. ¡Muchas gracias, dibucolega! Al **Pokémon** eléctrico también se le ve muy contento con esa gran sonrisa y esos ojos y coloretes tan enormes.

18 Alejandro Aragón, San Fernando (Cádiz).
¡Guau! ¡Este dibujo está cargado de energía! **Pikachu** se ha unido a **Charizard** para llenar el papel con la luz de sus descargas eléctricas y el fuego de su compañero de batallas. **Alejandro** ha delineado muy bien las líneas con rotulador. También ha sabido combinar los colores de los poderes de ambos **Pokémon**. ¡La lucha se presenta de lo más emocionante!

19 Cristina del Portillo, Madrid.
Los **Pokémon** dejan sus diferencias a un lado por un ratito en este maravilloso dibujo de **Cristina**. Esta dibuartista ha representado a un montón de **Pokémon** pasándolo pipa entre las Pokéballs. El perfilado en negro da más sensación de volumen a esta pandilla tan mona liderada por **Pikachu**. ¡Un gran trabajo, sin duda!



20 Fernando Varela, Sangenjo (Pontevedra).
¡Y **Pikachu** lo vuelve a conseguir! ¿Verdad que está de lo más elegante con ese pañuelo al cuello? **Charmander** y los demás **Pokémon** también se apuntan a esta aventura en las montañas. La composición y el color son de lo mejorcito en esta obra de **Fernando**. Los **Pokémon** no están en su estado más poderoso, pero este dibucolega los ha dibujado adorables.

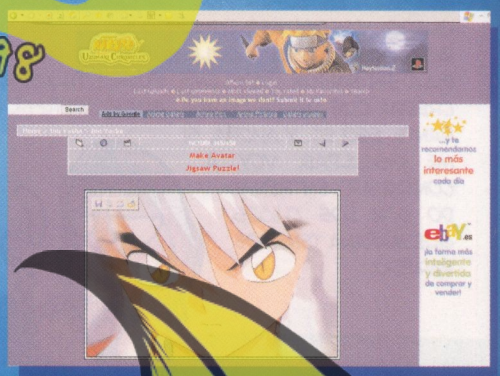
DIRECCIONES QUE MOL@N

Todo un mundo de divertidas mascotas virtuales y una gigantesca galería de anime. ¡Navegar por la red nunca fue tan divertido!

Tamagotchi Fun
http://groups.msn.com/TamagotchiFun/

Son adorables, divertidos y quieren que les mimes y cuides. ¡Son los Tamagotchi! En esta página del dibucolega **Enzo Boggio**, tanto tu Tamagotchi como tú podréis hacer nuevos amigos.

Anime Galleries
http://www.animegalleries.net



¿No encuentras aquella imagen de **Sailor Moon** que te gustaba tanto? ¿Quieres tener dibujos de **Inu Yasha** y **Kagome**, o de **Sakura** cazando cartas en plena acción? En esta *web* hay miles de imágenes de tus series favoritas. ¿Te apetece echarle un vistazo?

Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

Bienvenidos al único consultorio del mundo en el que los que responden a las preguntas... ¡son personajes de cómic! Mándanos cualquier duda que tengas, y ellos te la resolverán. ¡Y no olvides indicar tu dirección, para poder recibir la fabulosa dibucamiseta!

Rubén Hernández Manzanares, Alcalá de Henares (Madrid).
¿Van a emitir una nueva temporada de DETECTIVE CONAN?

PUES NO SÉ, DEPENDE DE SI QUEDA ALGUIEN VIVO EN JAPÓN TODAVÍA. PORQUE CON LO GAFE QUE ES ESTE CRÍO, QUE TODOS LOS QUE ESTÁN A SU LADO MUEREN, YA DEBEN DE QUEDAR POCOS JAPONESES... ¡EY, QUÉ BUENA IDEA SE ME ACABA DE OCURRIR! LE DIRÉ A MI HERMANA QUE SE VAYA A VISITARLO, A VER SI LA MALA SUERTE DE CONAN TAMBIÉN LE AFECTA A ELLA, JE, JE, JE...

Iván de Dios Fernández, Orense.
Tengo un problema con mi mejor amigo: tengo que decirle que estoy saliendo con su chica y no sé cómo. ¿Me podríais decir la forma de hacerlo sin dañar nuestra amistad?

HOMBRE, IVÁN, ¿NO HABÍA MÁS CHICAS EN TU CLASE, QUE HAS TENIDO QUE SALIR CON LA DE TU AMIGO? ¡YA ES MALA PATA! PUES LO ÚNICO QUE SE ME OCURRE ES QUE LO CONVENZAS DE QUE ELLA ES SÚPER FEA. ¡UN CARDO BORRIQUERO, VAMOS! ASÍ TU AMIGO LA DEJARÁ, Y ENTONCES PODRÁS DECIRLE QUE TÚ SALES CON ELLA SIN QUE UN PROBLEMA. BUENO, TU AMIGO CREERÁ QUE TIENES UN MAL GUSTO IMPRESIONANTE, ESO SÍ. Y AHORA, SI ME DISCULPAS, VOY A CONTINUAR ENTRENANDO CON LOS CHICOS, QUE MAÑANA TENEMOS PARTIDO.

Antonia, Barcelona.
Quiero un ordenador portátil y mis padres no me lo quieren comprar. ¿Qué puedo hacer?

LOS PADRES MUCHAS VECES SE DIVIERTEN LLEVÁNDONOS LA CONTRARIA. ASÍ QUE YO LO QUE HARÍA ES... ¡DECIR QUE NO QUIERES, POR NADA DEL MUNDO, UN ORDENADOR PORTÁTIL! YA VERÁS COMO SON CAPACES DE COMPRÁRTELO ENSEGUIDA PARA HACERTE LA PUÑETA...

Alejandro García Recio, Valladolid.
Hola, soy un gran *fan* de la revista, llevo comprándomela desde el número 1, pero me he perdido una revista y me gustaría saber cómo conseguirla.

¡TOMA NOTA, ALEJANDRO! HAS DE CONTACTAR CON JOSÉ CARDENAL, QUE ES EL SEÑOR QUE SE ENCARGA DE LAS SUSCRIPCIONES Y LOS NÚMEROS ATRASADOS DE LAS PUBLICACIONES DE NORMA EDITORIAL. SU NÚMERO DE TELÉFONO ES EL 902 120 144, Y SU E-MAIL ES ÉSTE: CORREO@NORMAEDITORIAL.COM. LA DIRECCIÓN DE SU CASA NO LA SÉ... ¡PERO SEGUIRÉ INVESTIGANDO! CLARO QUE IGUAL TARDO UN POCO, PORQUE EN LUGAR DE UN PERRO POLICÍA, LE ESTOY SIGUIENDO EL RASTRO CON LA VACA, Y NO ES DEMASIADO EFICIENTE...

David Gómez Sedas, Badalona (Barcelona).
Tengo un problema grave. Al principio, me gustaba dibujar pero lo hacía muy mal. Con el tiempo, dejé de dibujar y siempre jugaba con la maquinita. Pero en el fondo lo que quiero es dibujar. ¿Tenéis una solución?

PUES... LA ÚNICA SOLUCIÓN QUE SE ME OCURRE ES QUE... ¿DIBUJES? DEDICA UN POCO DE TIEMPO CADA DÍA, O CADA SEMANA. LA ÚNICA FORMA DE MEJORAR DIBUJANDO ES CON LA PRÁCTICA, TE LO DIGO YO, QUE AL PRINCIPIO NO SABÍA NI DIBUJAR UN ÁRBOL, Y AHORA SÉ DIBUJAR UN BOSQUE CON LOS OJOS CERRADOS, BOCA ABAJO Y CON UNA MANO ATADA A LA ESPALDA.

Noelia Santiago Sanz, Madrid.
Pangirl, no sé qué hacer para que mis padres me compren un perro, porque a veces me dicen que sí, y a veces que no.

PUES CHICA, ESTÁ CLARO LO QUE HAS DE HACER. APROVECHA UNO DE ESOS MOMENTOS EN LOS QUE TE DICEN QUE SÍ PARA IR RAPIDÍSIMO A UNA TIENDA DE MASCOTAS Y PILLAR EL CHUCHO QUE MÁS TE GUSTE. CUANDO CAMBIEN DE IDEA Y DIGAN QUE NO... ¡YA SERÁ DEMASIADO TARDE!

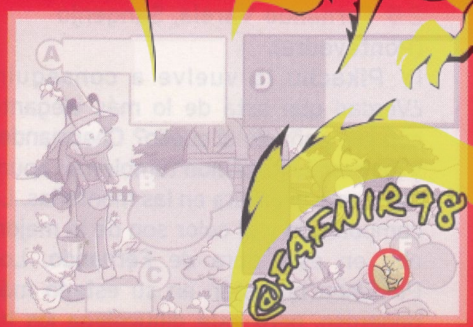
Esther Abellán López, Motril (Granada).
Me gustaría que pusierais una sección en la que incluyáis trucos de todo.

ER... ¿DE TODO, TODO? ¿DE COCHES, JARDINERÍA, AERONÁUTICA, FILOSOFÍA? ¿TRUCOS PARA QUITAR LA CASPA, PARA LA CRÍA DEL BERBERECHO, PARA LIMPIAR LOS RETRETES, ETC.? NO SÉ, NO SÉ, NOS HARÍA FALTA UNA ¡DIBUS! TAMAÑO DINOSAURIO PARA QUE PUDIERAN ENTRAR TRUCOS DE ABSOLUTAMENTE TODO, ¿NO CREES?

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A

B



C Hay 11 gallinas.

D

E La quinta hija es Dorita.

Marco López Ayuela.
¿Cómo sabes que has ganado un dibuconcurso?

MUY FÁCIL, NUESTRO DEPARTAMENTO DE GRANDES PREMIOS Y LUJOSOS REGALOS SE PONE EN CONTACTO TODOS LOS MESES CON LOS GANADORES PARA ENVIARLES EL PREMIO QUE LES HAYA TOCADO. ¡POR ESO ES IMPORTANTE QUE SIEMPRE PONGÁIS VUESTRA DIRECCIÓN Y NÚMERO DE TELÉFONO EN LAS CARTAS O E-MAILS, PORQUE SI NO, POR MUCHO QUE OS QUERAMOS DAR EL PREMIO NO PODREMOS CONTACTAR CON VOSOTROS! AUNQUE SI NUESTRO DEPARTAMENTO ESE NO SE PUEDAN PONER EN CONTACTO CON VOSOTROS, A LO MEJOR ME DAN EL REGALO A MÍ... HUM... ¡ENTONCES, MEJOR QUE NO PONGÁIS NINGUNA DIRECCIÓN! JE, JE, JE...

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

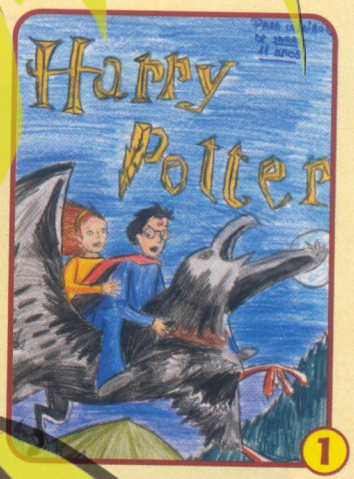
F ¡He puesto un HUEVO!

G

H Estiércol

FANTASY MANÍA

Desde monstruos gigantescos a hadas etéreas: los seres fantásticos pueden ser como quieras. ¡Queremos ver los que tú imaginas y dibujas!



1 ¿Qué tal un paseo en un Nimbus 2000 a la luz de la Luna? Se nota que a **Sara Vicioso**, una amiga de 11 años de Madrid, le encantan las aventuras de **Harry Potter**, porque ha dibujado el vuelo con **Buckbeak** de forma espectacular. Los colores tienen una fuerza increíble y la cara de **Hermione** es un poema. Próxima parada: ¡Hogwarts!

2 Los dos cisnes se han quedado patidifusos ante tanta belleza. Y no es para menos, porque este hada del arco iris que nos envía **Aída Cuerda**, de Albacete, es una maravilla. Lo ha coloreado todo con una delicadeza extrema, y además dedica su obra a todos los que se esfuerzan por mejorar sus dibujos día a día. ¡Qué detallazo, colega!

3 Pasa, pasa. **Clara Martínez**, de 7 años, te da la bienvenida a la casa de la hadita desde Plasencia (Cáceres). Sobre todo nos gusta porque es un dibujo lleno de alegría y con un estilo muy especial. Con estos colores tan lindos y con tantas flores... ¡a ver quién se atreve a decir ahora que las hadas no saben de decoración!

4 La que también tiene flores, pero en el pelo, es **Vainilla**, de **Fairy Oak**. **Raquel Villanueva**, de Benicàssim, nos la envía así de guapa. El pelo y el vestido le han quedado especialmente bien. Esta dibucolega nos cuenta que le encanta el libro de **Elisabetta Gnone**. ¡Pues a nosotros nos gusta mucho cómo ha dibujado y coloreado a la hermana de **Pervinca**!

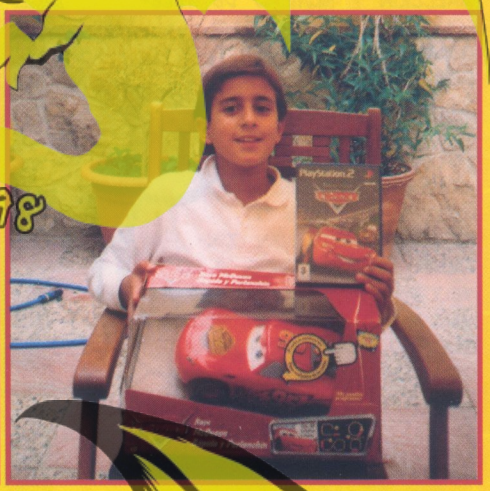
5 ¡Cuidado, dibucolega! Estos dos enormes seres están en plena lucha acuática y podrías salir escaldado. Nos los envía **Gorka de la Fuente**, de Bilbao. No sabemos quién ganará, pero los colores y la composición son muy sólidos, dignos de tan gigantescos componentes. De momento, el calamar tiene un tentáculo achicharrado: dragón de mar 1-calamar 0.

iBuganadores

Videojuegos, libros de dibujo, coches parlanchines, mochilas futboleras... ¡puedes ganar cualquier cosa participando en nuestros concursos! Y luego, nos envías tu súper foto.

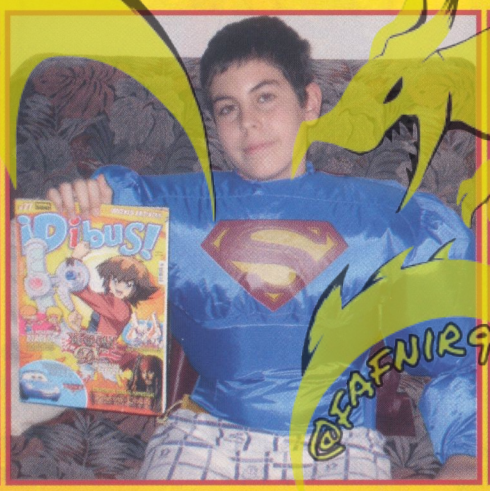
▲ **Marta Pérez García**
Concurso Kirby
¡DIBUS! 71

▲ **Ariadna Díaz Ramos**
Concurso Cars
¡DIBUS! 76



▲ **José Luis Morales del Pino**
Concurso Cars
¡DIBUS! 76

▲ **Jesús Moresco Correa**
Concurso Cars
¡DIBUS! 76



▲ **Jorge Mendoza Ibáñez**
Concurso Superman
¡DIBUS! 77

▲ **Sheila López León**
Concurso Norma Editorial
¡DIBUS! 77

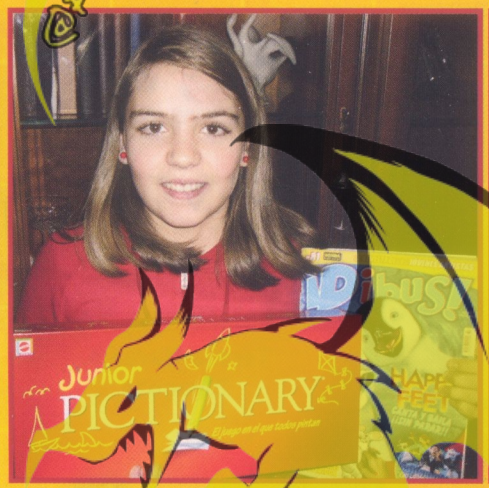
▲ **Richard Eros Sanz Camare**
Concurso Transformers
¡DIBUS! 78

▲ **Janire Aldekoa Cobos**
Concurso Campeones
¡DIBUS! 78

▲ Nadia Gomis García
Concurso Stabilo
¡Dibus! 78

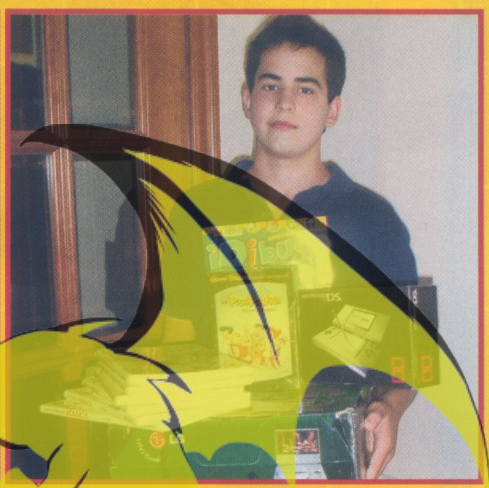
▲ Tamara Moreno García
Concurso Stabilo
¡Dibus! 78

▲ Riel Oller Castillo
Concurso Tranformers
¡Dibus! 78



▲ Olga Garay Vera
Concurso Pictionary junior
¡Dibus! 79

▲ Asier Castillo
Concurso Shrek 2
¡Dibus! 79



▲ Albert García Alzórriz
Ganador del Salón del Cómic de Barcelona 2006

LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 81

Naruto

Lara Pérez Morales, Córdoba
Mili Senes Lloret, Aspe (Alicante)
Ángel Reig Miralles, Biosca (Lleida)
Víctor Muñoz Ruiz, Alh. De la Torre (Málaga)
José Ignacio López García, Sevilla
Elena Rodríguez Gómez, Getafe (Madrid)
Guillermo Arturo Sirera Cocera, Valencia
Pau González Riba, Matadepera (Barcelona)
Anabel Sánchez Pascual, Valladolid
Daniel Paricio Casado, Zaragoza

Pixel Chix

Miriam Garre Álvarez, S. Adrià del Besós (Barcelona)
Beatriz Povencio Regidor, Segovia
Mireia Gadea Signes, Gata (Alicante)
Edgar Balsa Camacho, L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona)
Bárbara Ávila Furió, Valencia

Cranium Hullabaloo

Conchi Iglesias López, Maliaño (Santander)
Odei Arrizabalaga Raña, Oñate (Gipuzkoa)
Laura Herranz Hormigo, Cádiz
Xavi Sánchez Quiles, Llançà (Girona)
Blas Espigares Lorente, Granada
Cristina Rodríguez Rojano, Madrid
Antonio Naranjo Torrico, Sevilla
Ibai Gómez Vázquez, Eibar (Gipúzkoa)
José Antonio Albertuz Alabarce, Jete (Granada)
Álex Checa, Tortosa (Tarragona)

Saint Seiya

Álvaro David Urbano Martín, Armilla (Granada)
Carlos Andreo Moreno, Cartagena (Murcia)
Mario Vilar Hernández, Caudete (Albacete)
Estefanía Ferreira López, Salamanca
Juan Manuel Moyano Moreno, Madrid
Patricia Vidal Pena, Riveira (A Coruña)
Álvaro Ruiz Grao, Albacete
Elisabet Castillo Jiménez, Mula (Murcia)
José Javier Lobato Guzmán, Ronda (Málaga)
Rodrigo León Fernández, Ciudad Real

Tarta de Fresa

Sara Herrero Gómez, Mejorada del Campo (Madrid)
Lorena Cifuentes Rodríguez, Baza (Granada)
Marina Martínez Rodríguez, Blanes (Girona)
Eva Cortijo Galdón, Iscar (Valladolid)
Andrea Blanco Ramos, Castellbisbal (Barcelona)
Ana Lorena Riquelme Gambín, Murcia
Ana Belén Soler Sánchez, Sevilla
Reyes Quiñones Torres, Teruel
Raquel Pedrero Alarcón, Cartagena (Murcia)
Sara Martínez Cordero, Sevilla

Happy Feet

Daniel Bardem Asensio, El Escorial (Madrid)
Lorena Díaz Alonso, S. Agustín de Guadalix (Madrid)
Adrián Lucas Caballero, La Navata (Madrid)
Álvaro Ces Vila, Cambre (A Coruña)
Núria Salord Sans, Ferreries (I. Balears)
Josep Pozo Estragués, Barcelona
Ignacio Fernández Gervide, Tafalla (Navarra)
Juan Pablo Ceballo Chacón, Jerez (Cádiz)
Víctor Carballo Montalbán, Barcelona
Mario Cano Gallego, Zaragoza

Pokémon

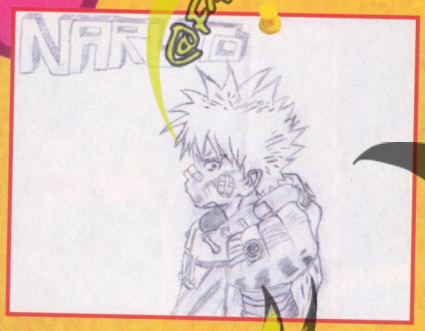
Ágata Pichelín, Benlarbeig (Alicante)
Alba Sobrino Gas, Castellón
Aurora Rodríguez Sánchez, S. C. de la Palma (Tenerife)
Pablo Garcimartín Ruiz Alférez, Madrid
Nisamar Hernández Armas, Las Palmas
Aitor García Ferreira, Irún (Gipuzkoa)
Pepe Ros Martínez, Navarrés (Valencia)
Carlos Rodríguez Ortiz, Olivares (Sevilla)
Antonio y David Martín de Bernardo Pérez, Cartagena (Murcia)
Jordi Cortés Andrés, Oliva (Valencia)

¡¡Felicidades, dibuganadores!!

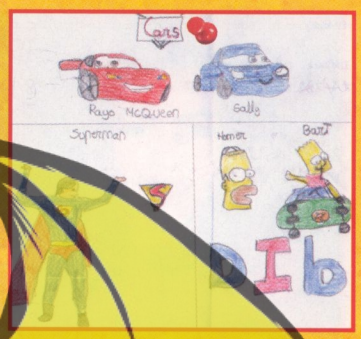
@FAFNIR98

PANEL DE DIBUJO

Carolina Perejón García,
Benacazón (Sevilla)



Saúl Acero Torres,
Vecindario Sta Lucía
(Las Palmas de Gran Canaria)



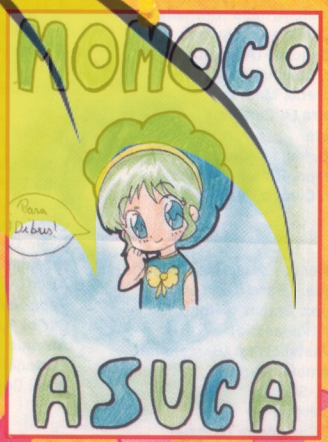
Teresa Navarro,
Zaragoza

Adrián Gómez Orea,
Altea (Alicante)

Abilia Martínez Muñoz,
Alaquas (Valencia)

Adrián Iglesias Adrover,
A Guarda (Pontevedra)

Ana María Draglia,
Alicante



Cristina Moreno García,
Barcelona

Daniel Herrán Monge,
Villegrande, Seseña
(Toledo)

Fran Sánchez Rodrigo,
Meliana (Valencia)

STABILO Othello 282 HB=2½

Marcos Romero Geredeter,
Madrid

Guillermo Montesinos Cruz,
Madrid

Mireia Llorens Montsech,
Terrassa (Barcelona)

Rocío Rellan Rodríguez,
Cabana de Bergantinos
(A Coruña)

Sergio Gil Hernando,
Madrid

Mariela Fürstenheim Milerud,
Madrid

Jorge Casasola Alepuz,
Alicante

Claudi

Paloma Batista Vizcaíja,
Las Palmas de Gran Canaria

Inés Mozo,
Bilbao

Javier Muñoz Me[illegible],
Zaragoza

María Gracia Benavente Rázori,
Barcelona

¡Dibutienda!

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

Y SI NO ENCUENTRAS LO QUE BUSCAS EN ESTA PÁGINA, PREGUNTA EN EL 902 120 144

CÓMICS Y MANGA

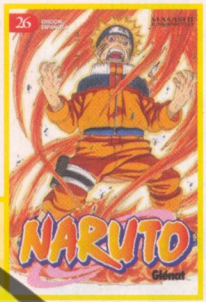
FRUITS BASKET
Tomos del 1 al 14
8 € Por unidad

XXXHOLIC
Tomos del 1 al 8
8 € Por unidad

ZATCH BELL!
Tomos del 1 al 14
6,95 € Por unidad

TSUBASA
Tomos del 1 al 13
8 € Por unidad

BLEACH
Tomos del 1 al 7
7,50 € Por unidad



NARUTO
Tomos del 1 al 26
7,50 € Por unidad

NANA
Tomos del 1 al 8
7,95 € Por unidad

FULLMOON
Tomos del 1 al 3
7,50 € Por unidad

DETECTIVE CONAN ESPECIAL
Tomos del 1 al 2
6,95 € Por unidad

TRANSFORMERS ARMADA
Número 1
6,95 € Por unidad

KIT DE HERRAMIENTAS
29,95 € Por unidad

- Libro práctico
- Set de plumillas
- y mango
- Hojas especiales
- Tutoriales y consejos

ANIME Y DVD

.HACK//SIGN
Números del 1 al 3
15,95 € Por unidad

INU YASHA. LA PELÍCULA 2
15,00 € Por unidad

CARTAS Y FIGURAS

CARTAS DE YU-GI-OH!
11,99 € Por unidad

CARTAS DE NARUTO
12,99 € Por unidad

¡PÍDELOS DESDE CASA!

- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.
- Gastos de envío no incluidos.

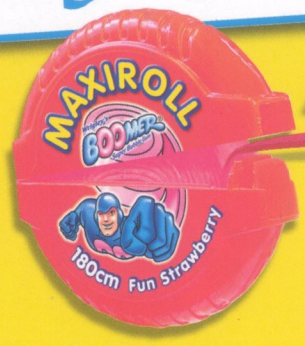
Por teléfono:
902 120 144

Por e-mail:
info@NormaComics.com

Web:
www.NormaComics.com

@FAFNIR98

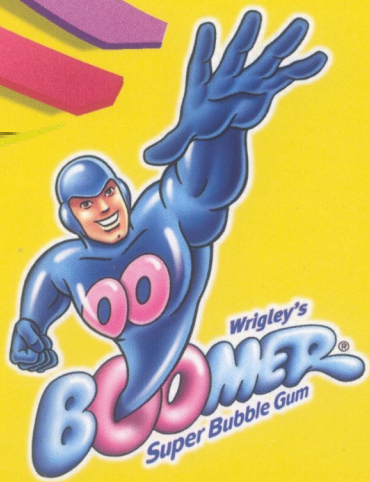
Encuentra el camino más largo para llegar a BOOMER®



@FAFNIR98

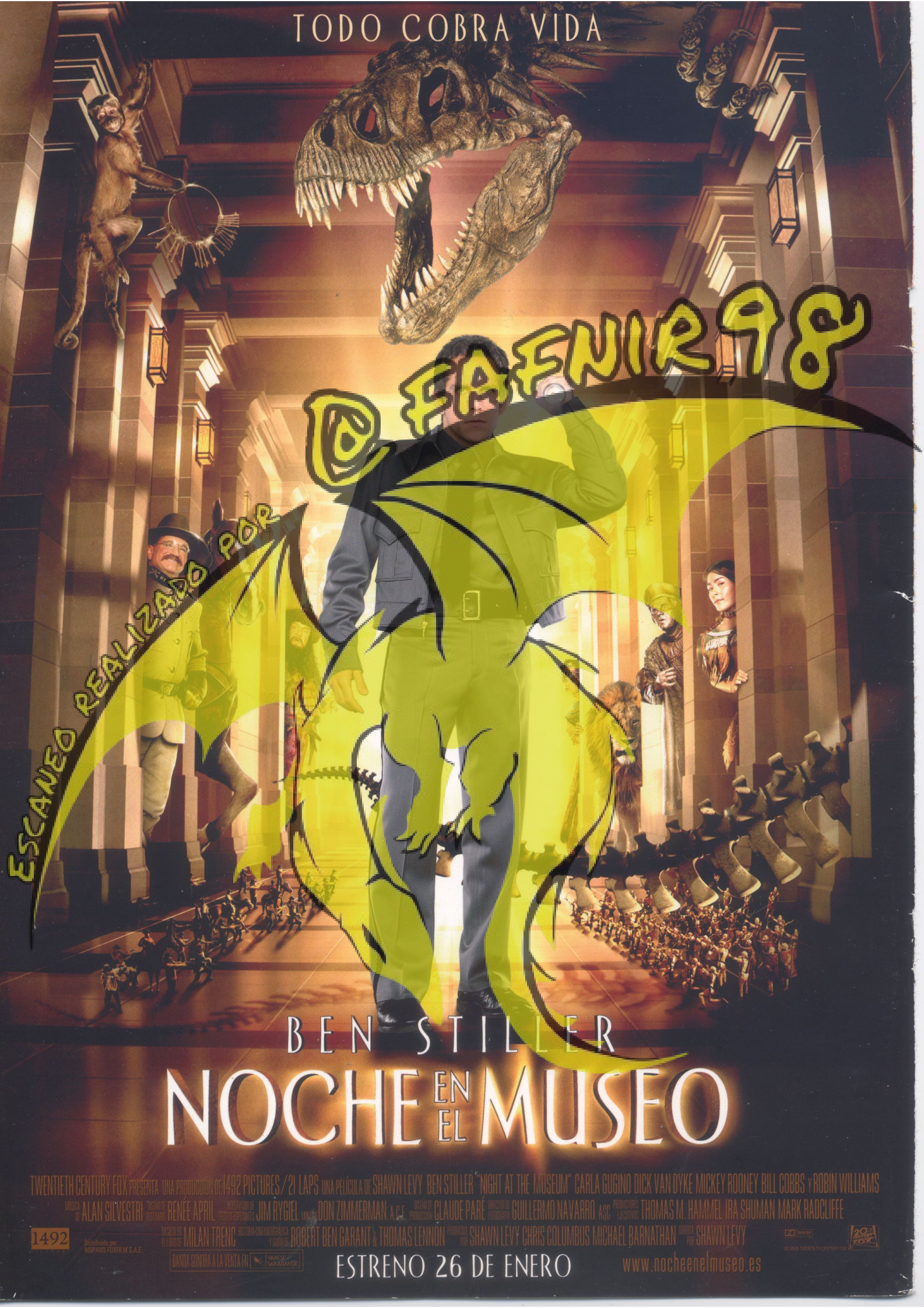
ESCANEO REALIZADO POR

www.boomer.es



WRIGLEY

180cm de sabor y diversión.


TODO COBRA VIDA
ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98
BEN STILLER
NOCHE EN EL MUSEO
TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE 1492 PICTURES/21 LAPS UNA PELÍCULA DE SHAWN LEVY BEN STILLER "NIGHT AT THE MUSEUM" CARLA GUGINO DICK VAN DYKE MICKEY ROONEY BILL COBBS Y ROBIN WILLIAMS
MÚSICA DE ALAN SILVESTRI DISEÑO DE VESTUARIO RENÉE APRIL SUPERVISOR DE EFECTOS ESPECIALES JIM RYGIEL MONTAJE DON ZIMMERMAN, A.C.E. DISEÑO DE PRODUCCIÓN CLAUDE PARÉ DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA GUILLERMO NAVARRO, ASC PRODUCTORES EJECUTIVOS THOMAS M. HAMMEL IRA SHUMAN MARK RADCLIFFE
BASADA EN EL LIBRO DE MILAN TRENC HISTORIA CINEMATOGRÁFICA Y GUIÓN DE ROBERT BEN GARANT & THOMAS LENNON PRODUCIDA POR SHAWN LEVY CHRIS COLUMBUS MICHAEL BARNATHAN DIRIGIDA POR SHAWN LEVY
1492
Distribuida por HISPANO FOXFILM S.A.E.
BANDA SONORA A LA VENTA EN VARESE SARABANDE
ESTRENO 26 DE ENERO
www.nocheenelmuseo.es
DOLBY
20th Century Fox
© 2006 TWENTIETH CENTURY FOX